

Chapitre 29 : Espaces préhilbertiens réels

I. Produit scalaire

I.1. Définition

Définition I.1. Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel. Un **produit scalaire** sur E est une application :

$$\langle \cdot, \cdot \rangle \begin{cases} E \times E & \rightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) & \mapsto \langle x, y \rangle \end{cases}$$

vérifiant les quatre propriétés suivantes :

1. **bilinéarité** :

2. **symétrie** :

3. **positivité** :

4. **séparation / définie positivité** :

On dit alors que le couple $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ est un **espace préhilbertien réel**. Lorsque E est de dimension finie, on l'appelle plutôt un **espace euclidien**.

Remarque I.1. On peut aussi voir la notation $(x|y)$ ou bien $x \cdot y$ pour le produit scalaire.

Proposition I.1. Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et $\langle \cdot, \cdot \rangle : E^2 \rightarrow \mathbb{R}$. Si $\langle \cdot, \cdot \rangle$ est symétrique et linéaire à gauche alors elle est bilinéaire.

I.2. Exemples

Proposition I.2. L'application $\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ qui à $x = (x_1, \dots, x_n)$ et $y = (y_1, \dots, y_n)$ associe :

$$\langle x, y \rangle = \dots\dots\dots$$

est un produit scalaire sur \mathbb{R}^n , appelé le **produit scalaire canonique de \mathbb{R}^n** .

Remarque I.2. En identifiant \mathbb{R}^n et $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$, le produit scalaire canonique s'écrit :

$$\forall X, Y \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R}), \quad \langle X, Y \rangle = \dots\dots\dots$$

Proposition I.3. L'application $\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathcal{C}^0([a, b], \mathbb{R}) \times \mathcal{C}^0([a, b], \mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ définie par :

$$\forall f, g \in \mathcal{C}^0([a, b], \mathbb{R}), \quad \langle f, g \rangle = \int_a^b f(t)g(t)dt$$

est un produit scalaire.

Proposition I.4. L'application $\langle \cdot, \cdot \rangle : \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \times \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$ définie par :

$$\forall A, B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}), \quad \langle A, B \rangle = \text{tr}(A^T B)$$

est un produit scalaire.

I.3. Norme associée à un produit scalaire

Dans toute la suite, $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ un espace préhilbertien réel.

Définition I.2. L'application

$$\|\cdot\| : \begin{cases} E & \rightarrow \mathbb{R}_+ \\ x & \mapsto \sqrt{\langle x, x \rangle} \end{cases}$$

est appelée **norme associée au produit scalaire**.

Un vecteur $x \in E$ est dit **unitaire** si $\|x\| = 1$.

La **distance** entre deux vecteurs $x, y \in E$ est le réel $d(x, y) = \|x - y\|$.

Exemple I.1. Sur \mathbb{R}^n muni du produit scalaire canonique, pour tout $x = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$,

$$\|x\| = \dots\dots\dots$$

Proposition I.5. 1. $\forall x \in E, \|x\| = 0 \iff x = 0_E$ (c'est la **séparation de la norme**).

2. $\forall x \in E, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|$ (c'est l'**homogénéité de la norme**).

3. **Identités remarquables :**

4. **Formule de polarisation :** $\forall x, y \in E, \langle x, y \rangle = \frac{1}{2}(\|x + y\|^2 - \|x\|^2 - \|y\|^2)$.

5. **Identité du parallélogramme :** $\forall x, y \in E, \|x + y\|^2 + \|x - y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2)$.

Exemple I.2. Soient $x, y \in E$ de même norme. Montrer que $x + y$ et $x - y$ sont orthogonaux.

Proposition I.6 (Inégalité de Cauchy-Schwarz).

$$\forall x, y \in E, \quad |\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|$$

De plus, il y a égalité si et seulement si x et y sont colinéaires.

Exemples I.3. 1. Pour \mathbb{R}^n muni du produit scalaire canonique, l'inégalité de Cauchy-Schwarz s'écrit :

II. Orthogonalité

2. Soit $x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R}_+^*$ tels que $\sum_{i=1}^n x_i = 1$. Montrer que $\sum_{i=1}^n \frac{1}{x_i} \geq n^2$.

3. Pour $E = \mathcal{C}^0([a, b], \mathbb{R})$ muni du produit scalaire précédent :

4. Soit $f \in \mathcal{C}^0([0, 1], \mathbb{R}_+)$. Pour tout $n \in \mathbb{N}$, on pose $I_n = \int_0^1 t^n f(t) dt$. Montrer que pour tout $(n, p) \in \mathbb{N}^2$, $I_{n+p}^2 \leq I_{2n} I_{2p}$.

Proposition I.7 (Inégalité triangulaire).

$$\forall x, y \in E, \quad \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$$

De plus, il y a égalité si et seulement si x et y sont positivement liés, i.e. ssi $y = 0_E$ ou bien il existe $\lambda \in \mathbb{R}_+$ tels que $x = \lambda y$.

Corollaire I.8.

$$\forall x, y \in E, \quad \left| \|x\| - \|y\| \right| \leq \|x - y\|.$$

II. Orthogonalité

II.1. Vecteurs orthogonaux

Définition II.1. • Soit $x, y \in E$. On dit que x et y sont **orthogonaux** si

- On dit qu'une famille (x_1, \dots, x_n) de vecteurs de E est **orthogonale** si les vecteurs sont orthogonaux deux à deux :
- On dit qu'une famille de vecteurs de E est **orthonormale** ou (**orthonormée**) si elle est orthogonale et tous les vecteurs sont unitaires.

Exemple II.1. On considère $E = \mathcal{C}^0([0, 1], \mathbb{R})$ muni du produit scalaire précédent. Pour tout $k \in \mathbb{N}$, on pose $f_k : t \mapsto \sin(2k\pi t)$ et $g_k : t \mapsto \cos(2k\pi t)$. Montrer que la famille $(f_k, g_k)_{k \in \mathbb{N}}$ est orthogonale.

II. Orthogonalité

.

Théorème II.1 (.....)

- Soit $x, y \in E$ deux vecteurs. Alors $\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2$ ssi x et y sont orthogonaux.
- Si (x_1, \dots, x_n) est une famille orthogonale, alors $\left\| \sum_{k=1}^n x_k \right\|^2 = \sum_{k=1}^n \|x_k\|^2$.

Proposition II.2. Soit (x_1, \dots, x_n) une famille orthogonale de vecteurs non nuls. Alors la famille $\left(\frac{x_1}{\|x_1\|}, \dots, \frac{x_n}{\|x_n\|} \right)$ est orthonormale.

Remarque II.1. Le vecteur nul est orthogonal à tous les vecteurs. L'hypothèse de non nullité est donc importante!

Proposition II.3. Une famille orthogonale formée de vecteurs non nuls est libre.

II.2. Orthogonal d'une partie

Définition II.2. Soit $A \subset E$ une partie non vide. L'**orthogonal** de A est l'ensemble :

.....

C'est l'ensemble des vecteurs de E qui sont orthogonaux à tous les vecteurs de A .

Exemple II.2. Soit \mathbb{R}^2 muni de son produit scalaire canonique, $A = \{(1, 0)\} \subset \mathbb{R}^2$ et $B = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid x^2 + y^2 = 1\}$. Déterminer A^\perp et B^\perp .

Proposition II.4. Soient A et B deux parties non vides.

1. A^\perp est un sous-espace vectoriel de E .
2. Si $A = \text{Vect}(e_1, \dots, e_n)$, alors

$$x \in A^\perp \iff \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \langle x, e_i \rangle = 0.$$

3. $E^\perp = \{0_E\}$ et $\{0_E\}^\perp = E$.

Exemple II.3. Soit $A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 2x - z = 0 \text{ et } x + 2y - z = 0\}$. Déterminer A^\perp .

Proposition II.5. Soit F un sous-espace vectoriel de E . Alors F et F^\perp sont en somme directe.

Exemple II.4. Soit $E = \mathcal{C}^0([-1, 1], \mathbb{R})$ muni de son produit scalaire usuel, $F = \{f \in E \mid f \text{ est paire}\}$ et $G = \{g \in E \mid g \text{ est impaire}\}$. Montrer que $F^\perp = G$.

III. Espaces euclidiens

On suppose dans ce paragraphe que $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ est un espace euclidien.

III.1. Bases orthonormées

Définition III.1. On dit qu'une base de E est orthogonale (resp. orthonormale) si c'est une famille orthogonale (resp. orthonormale).

Proposition III.1. Soit $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base orthonormale de E . Soit $x, y \in E$.

$$1. x = \sum_{i=1}^n \langle x, e_i \rangle e_i$$

$$2. \langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n \langle x, e_i \rangle \langle y, e_i \rangle = \langle x, e_1 \rangle \langle y, e_1 \rangle + \dots + \langle x, e_n \rangle \langle y, e_n \rangle$$

$$3. \|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n \langle x, e_i \rangle^2} = \sqrt{\langle x, e_1 \rangle^2 + \dots + \langle x, e_n \rangle^2}$$

$$4. \text{ Si } X = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(x) \text{ et } Y = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(y), \text{ alors } \langle x, y \rangle = X^T Y \text{ et } \|x\| = \sqrt{X^T X}.$$

Exemple III.1. Soit $e_1 = (1, 1, 1)$, $e_2 = (1, -1, 0)$ et $e_3 = (1, 1, -2)$ trois vecteurs de \mathbb{R}^3 muni de son produit scalaire canonique.

1. Montrer que $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$ est une base orthogonale de \mathbb{R}^3 .

2. Est-elle orthonormée?

3. On pose $e'_1 = \frac{e_1}{\|e_1\|}$, $e'_2 = \frac{e_2}{\|e_2\|}$, $e'_3 = \frac{e_3}{\|e_3\|}$. Justifier que $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2, e'_3)$ est une base orthonormée de \mathbb{R}^3 .

4. Déterminer les coordonnées de $v = (1, 2, 3)$ dans \mathcal{B}' .

Lemme III.1. Soit (u_1, \dots, u_k) une famille orthogonale de vecteurs de E et $x \notin \text{Vect}(u_1, \dots, u_k)$.

Le vecteur $x - \sum_{i=1}^k \langle x, u_i \rangle \frac{u_i}{\|u_i\|^2}$ est orthogonal à $\text{Vect}(u_1, \dots, u_k)$.

Théorème III.2

Soit E un espace euclidien. Toute famille orthonormale de E peut être complétée en une base orthonormale.

En particulier, E admet une base orthonormale.

IV. Projection orthogonale sur un sev de dimension finie

E n'est plus forcément de dimension finie.

IV.1. Projection orthogonale et supplémentaire orthogonale

Proposition IV.1. Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E et soit (e_1, \dots, e_n) une base orthogonale de F . Pour tout $x \in E$, on pose

$$p_F(x) = \sum_{i=1}^n \langle x, e_i \rangle \frac{e_i}{\|e_i\|^2}.$$

L'application p_F est une projection de E , $\text{Im}(p_F) = F$ et $\text{ker}(p_F) = F^\perp$.

En particulier, F et F^\perp sont supplémentaires dans E .

Définition IV.1. Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E . On appelle **projection orthogonale sur F** , notée p_F , la projection sur F parallèlement à F^\perp .

Le sous-espace F^\perp est appelé le **supplémentaire orthogonal de F** .

Proposition IV.2. Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E .

$$\forall x, y \in E, \quad y = p_F(x) \iff (y \in F \text{ et } x - y \in F^\perp)$$

Corollaire IV.3. Si F est un sous-espace vectoriel de dimension finie de E ,

1. $\forall x \in E, x - p_F(x) \in F^\perp$
2. $p_F + p_{F^\perp} = \text{id}_E$
3. $\forall x \in E, \|x\|^2 = \|p_F(x)\|^2 + \|x - p_F(x)\|^2$

Exemple IV.1. Soit $F = \text{Vect}((1, 1, 1))$. Soit $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Déterminer l'expression de $p_F(u)$ puis de $p_{F^\perp}(u)$.

Remarque IV.1. Si on ne dispose pas d'une base orthonormée de F , mais simplement d'une famille génératrice (e_1, \dots, e_p) pour déterminer $y = p_F(x)$, on peut chercher les coefficients $\lambda_1, \dots, \lambda_p \in \mathbb{R}$ tels que $y = \lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_p e_p$ et remarquer qu'on a le système : $\forall k \in \llbracket 1, p \rrbracket, \langle x - y, e_k \rangle = 0$ et résoudre.

IV. Projection orthogonale sur un sev de dimension finie

Exemple IV.2. Soit $E = \mathbb{R}_2[X]$ et $F = \text{Vect}(1, X)$. Pour tout $P, Q \in \mathbb{R}_2[X]$, on pose $\langle P, Q \rangle = P(0)Q(0) + P(1)Q(1) + P(2)Q(2)$.

1. Montrer que $\langle \cdot, \cdot \rangle$ est un produit scalaire sur $\mathbb{R}_2[X]$.

2. Déterminer le projeté orthogonal de X^2 sur F .

Proposition IV.4. Supposons que E est euclidien et soit F un sous-espace vectoriel de E .

1. $\dim(F^\perp) = \dim(E) - \dim(F)$
2. $(F^\perp)^\perp = F$.

Proposition IV.5. Supposons que E est euclidien et soit F et G deux sous-espaces vectoriels de E de bases (f_1, \dots, f_n) et (g_1, \dots, g_p) . Alors $G = F^\perp$ si et seulement si :

- $\dim(F) + \dim(G) = \dim(E)$
- $\forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket \times \llbracket 1, p \rrbracket, \langle f_i, g_j \rangle = 0$.

Remarque IV.2. Si F est un hyperplan de E , alors F^\perp est une droite. Donc il existe $u \in E$ tel que $F^\perp = \text{Vect}(u)$. On dit que u est un **vecteur normal** à F , et on a alors $F = \{x \in E \mid \langle x, u \rangle = 0\}$.

Exemple IV.3. Soit $A = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + y + z = 0\}$. Déterminer le supplémentaire orthogonal de A dans \mathbb{R}^3 .

IV.2. Orthonormalisation de Gram-Schmidt

Proposition IV.6 (Procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt). Soit (u_1, \dots, u_n) une famille libre de E . Il existe une famille orthonormale (e_1, \dots, e_n) telle que :

$$\forall k \in \llbracket 1, n \rrbracket, \quad \text{Vect}(e_1, \dots, e_k) = \text{Vect}(u_1, \dots, u_k)$$

Méthode. L'application du procédé de Gram-Schmidt est algorithmique : on note pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $F_k = \text{Vect}(u_1, \dots, u_k)$ et

- on pose $f_1 = u_1$
- si f_1, \dots, f_k sont construits, on prend $f_{k+1} = u_{k+1} - p_{F_k}(u_{k+1}) = u_{k+1} - \sum_{i=1}^k \langle u_{k+1}, f_i \rangle \frac{f_i}{\|f_i\|^2}$.

À la fin, on pose pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, $e_k = \frac{f_k}{\|f_k\|^2}$.

Exemples IV.4. 1. Orthonormaliser la famille $(u_1 = (1, 1, 1), u_2 = (1, 0, -1), u_3 = (-1, 2, 3))$.

2. Soit $E = \mathcal{C}^0([0, 1], \mathbb{R})$ muni du produit scalaire usuel et $f_1 : x \mapsto 1$, $f_2 : x \mapsto \sin(\pi x)$ et $f_3 : x \mapsto \sin(2\pi x)$. On pose $F = \text{Vect}(f_1, f_2, f_3)$. Déterminer une base orthonormée de F .

IV.3. Distance à un sous-espace

Théorème IV.7

Soit F un sous-espace vectoriel de dimension finie de E et soit $x \in E$.

L'ensemble $\{\|x - f\|, f \in F\}$ est non vide et minoré.

On pose $d(x, F) = \inf_{f \in F} (\|x - f\|)$: c'est la **distance de x à F** .

De plus, $\|x - p_F(x)\| = d(x, F)$ et

$$\forall f \in F, \|x - f\| = d(x, F) \Rightarrow f = p_F(x).$$

Corollaire IV.8. Si E est de dimension finie et F est un sous-espace vectoriel de E , $d(x, F) = \|p_{F^\perp}(x)\|$.

Exemple IV.5. Soit $v = (1, 2, 3) \in \mathbb{R}^3$ et $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x + 2y - z = 0\}$. Déterminer $d(v, F)$.