

TP4 - Listes

- Q.1) Récupérez le fichier `TP4.py` sur cahier de prépas.
- Q.2) Ouvrez pyzo puis le fichier `TP4.py`.
- Q.3) Corriger le code proposé pour qu'il corresponde à la spécification donnée.
- Q.4) 1. Construire la liste `L` contenant les entiers de 0 à 100.
2. En utilisant des tranches, récupérer :
— la liste contenant les 42 premiers termes;
— la liste contenant les 42 derniers termes;
— la liste contenant les 21 premiers et les 21 derniers termes;
— la liste contenant tous les nombres pairs de 0 à 100.
- Q.5) La fonction `random` du module `random` renvoie un flottant au hasard entre 0 et 1. Créer une liste de 1000 nombres aléatoires compris entre 0 et 1, puis en extraire la liste de tous les éléments qui sont compris entre $\frac{1}{\pi}$ et $\ln(2)$.
- Q.6) Écrire une fonction `carres(n)` qui renvoie la liste des n premiers carrés (en partant de 0^2 compris).
- Q.7) Écrire une fonction `non_div3(n)` qui renvoie la liste des entiers de $\llbracket 0, n-1 \rrbracket$ qui ne sont pas divisibles par 3.
- Q.8) Écrire une fonction `ajouteUn(L)` qui étant donnée une liste de nombres `L`, ajoute 1 à tous les éléments de `L`.
- Q.9) Écrire une fonction d'entête `def moyenne(L:list) -> float:` qui retourne la moyenne d'une liste de flottants `L`.
- Q.10) 1. Écrire une fonction `u(n)` qui renvoie la liste des n premiers termes de la suite définie par $u_0 = 1$ et $u_{n+1} = u_n \left(1 + \frac{1}{e^{n+1}}\right)$.
2. Tracer la représentation graphique des 100 premiers termes de la suite précédente.
- Q.11) Tracer le graphique de la fonction exponentielle entre 0 et 2 en prenant 5 points, puis 20 points, puis 200 points et enfin 2000 points.
- Q.12) On dit qu'une liste `L` de longueur n est croissante si pour tout i entre 0 et $n-2$, on a $L[i+1] \geq L[i]$. Écrire une fonction `est_croissante(L)` qui renvoie `True` si `L` est croissante et `False` sinon.
- Q.13) Écrire une fonction `evalPoly(L, x)` qui prend en paramètre une liste de nombres $a_0, a_1, \dots, a_n$ et un flottant x et qui renvoie la valeur de $a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$.
- Q.14) Écrire une fonction `renverse(L)` qui prend en argument une liste et la modifie en inversant l'ordre de ses éléments.
- Q.15) Écrire une fonction `pop2(L)` qui prend en argument une liste de taille au moins 2, supprime son avant-dernier élément et le renvoie. La liste `L` doit être modifiée.
- Q.16) On donne le dictionnaire `scrabble` qui associe à chaque lettre son nombre de points au scrabble. Écrire une fonction qui étant donné un mot écrit en majuscule, renvoie le nombre de points de ce mot.
- Q.17) On stocke les réponses d'un QCM dans un dictionnaire dont les clés sont de la forme `'Qx'` (avec `'x'` le numéro de la question) et les valeurs sont parmi `'a'`, `'b'`, `'c'` et `'d'`.
Écrire une fonction `note(reponses_prof, reponses_eleve)` qui renvoie la note de l'élève dont les réponses sont dans `reponse_eleve` en comparant au corrigé dans `reponse_prof` : une réponse correcte vaut 3 points, une erreur -1 et une réponse manquante 0.
- Q.18) 1. Écrire une fonction qui renvoie le nombre d'occurrences de chaque lettre `'A'`, `'T'`, `'G'` et `'C'` dans une chaîne de caractères ne comprenant que ces lettres. Le résultat doit être un dictionnaire dont les clés sont `'A'`, `'T'`, `'G'` et `'C'`.
2. En utilisant la fonction précédente, écrire une fonction qui renvoie la lettre qui apparaît le plus souvent dans une chaîne de caractères ne comprenant que `'A'`, `'T'`, `'G'` et `'C'`.
- Q.19) 1. Écrire une fonction qui étant donnée une liste d'entiers entre 0 et 99 renvoie un dictionnaire dont les clés sont les entiers de 0 à 99 et les valeurs sont les nombres d'occurrence de chaque entier dans la liste.
On peut créer un dictionnaire en compréhension : par exemple `d = {i:0 for i in range(100)}`.
2. En utilisant la fonction précédente, écrire une fonction qui à partir d'une liste `L` d'entiers de 0 à 99, renvoie une nouvelle liste contenant les mêmes éléments que `L` mais triée par ordre croissant.
- Q.20) Écrire une fonction `fusion(L, M)` qui prend en arguments deux listes triées et qui renvoie une liste triée contenant tous les éléments de `L` et `M`, sans modifier `L` et `M`.
- Q.21) Écrire une fonction `melange(L)` qui prend en argument une liste et la mélange de la façon suivante : on parcourt `L` et pour chaque indice i , on échange l'élément en position i avec celui situé à un indice choisi aléatoirement entre 0 et i .