Année 2024-2025

## TD 18: Applications linéaires.

## Exercice 1.

Soient E un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel et  $f \in \mathcal{L}(E)$  telle que,  $\forall x \in E, \exists \lambda_x \in \mathbb{R}$  tel que  $f(x) = \lambda_x x$ . Montrer que f est une homothétie.

### Exercice 2.

Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$  telle que  $f^n = 0_{\mathcal{L}(E)}$  et  $x_0$  tel que  $f^{n-1}(x_0) \neq 0_E$ . Montrer que la famille  $(x_0, f(x_0), \ldots, f^{n-1}(x_0))$  est libre.

# 1 Détermination linéarité/noyau/image

#### Exercice 3.

Les applications suivantes sont-elles linéaires?

$$\varphi_{1}: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{K}^{2} & \to & \mathbb{K} \\ (x,y) & \mapsto & xy \end{array} \right. \qquad \varphi_{2}: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x+1 \end{array} \right.$$

$$\varphi_{3} \left\{ \begin{array}{ccc} C(\mathbb{R},\mathbb{C}) & \to & \mathbb{R}^{2} \\ f & \mapsto & (\mathcal{R}e(f(0)),|f(1)|) \end{array} \right. \qquad \varphi_{4}: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{K}[X] & \to & \mathbb{K} \\ P & \mapsto & P(0)+P'(1) \end{array} \right.$$

$$\varphi_{5}: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x^{2} \end{array} \right. \qquad \qquad \varphi_{6}: \left\{ \begin{array}{ccc} C(\mathbb{R},\mathbb{R}) \to \mathbb{R} \\ f \mapsto f(1/4) - \int_{1}^{2} f(t) dt \end{array} \right.$$

$$\varphi_{7}: \left\{ \begin{array}{ccc} C(\mathbb{R},\mathbb{R}) \to \mathbb{R} \\ f \mapsto f(3/4) + f(5) \end{array} \right. \qquad \qquad \varphi_{8}: \left\{ \begin{array}{ccc} C(\mathbb{R},\mathbb{R}) \to C(\mathbb{R},\mathbb{R}) \\ f \mapsto \left( t \mapsto \frac{f(t)}{t^{2}+1} \right) \end{array} \right.$$

#### Exercice 4.

Dire si les applications suivantes sont des applications linéaires et déterminer leur noyau et leur image quand elles le sont.

1. 
$$\mathbb{R} \to \mathbb{R} : x \mapsto 2x^2$$
.

$$2. \ \mathbb{R} \to \mathbb{R} : x \mapsto 4x - 3.$$

3. 
$$\mathbb{R} \to \mathbb{R} : x \mapsto \sqrt{x^2}$$
.

$$4. \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R} : (x,y) \mapsto 3x + 5y.$$

5. 
$$\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R} : (x,y) \mapsto \sqrt{3x^2 + 5y^2}$$
. 10.  $\mathbb{R} \to \mathbb{R} : x \mapsto \ln(3^{x\sqrt{2}})$ .

6. 
$$\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R} : (x,y) \mapsto \sin(3x+5y)$$
.

7. 
$$\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 : (x, y) \mapsto (-x, y)$$
.

8. 
$$\mathcal{C}^1(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}^0(\mathbb{R}) : f \mapsto f'$$
.

9. 
$$\mathbb{R} \to \mathbb{R}^3 : x \mapsto (2x, x/\pi, x\sqrt{2}).$$

10. 
$$\mathbb{R} \to \mathbb{R} : x \mapsto \ln(3^{x\sqrt{2}})$$
.

#### Exercice 5.

Soit  $f: \left\{ \begin{array}{l} \mathbb{R}[X] \to \mathbb{R}[X] \\ P \mapsto P - X P' \end{array} \right.$  Montrer que l'application est linéaire et déterminer son noyau et son image

#### Exercice 6.

Montrer que l'application  $f: \left\{ \begin{array}{ll} \mathbb{R}_n[X] & \to & \mathbb{R}_n[X] \\ P & \mapsto & P - XP' - P(0) \end{array} \right.$  est linéaire. Déterminer son noyau et son image

#### Exercice 7.

Montrer que l'application  $f: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R}_2[X] & \to & \mathbb{R} \\ P & \mapsto & \int_0^1 P(t)dt \end{array} \right.$  est linéaire et déterminer son noyau et son image.

#### Exercice 8.

On considère la trace  $\mathrm{Tr}:\mathcal{M}_n(\mathbb{K})\to\mathbb{K}$ . Déterminer son noyau et son image. On donnera une base de ces ensembles et leur dimension.

## Injectivité/surjectivité/bijectivité

#### Exercice 9.

Soient  $n \in \mathbb{N}$  et  $E = \mathbb{R}_n[X]$ . On considère l'application  $P \mapsto P - P'$ . Montrer que c'est un automorphisme et déterminer son inverse.

### Exercice 10.

Soit  $\varphi: \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R}[X] & \longrightarrow & \mathbb{R}[X] \\ P & \longmapsto & P+P' \end{array} \right.$  Montrer que  $\varphi$  est linéaire. Est-elle bijective?

#### Exercice 11.

Soient  $E = \mathcal{C}^{\infty}(\mathbb{R})$  et  $\varphi : \begin{cases} E \longrightarrow E \\ f \longmapsto f + f' \end{cases}$ . L'application est-elle injective? surjective?

### Exercice 12.

Soit E un K-espace vectoriel,  $f \in (E)$  tel que  $f^n = 0_{(E)}$  et  $g = id_E - f$ . Montrer que q est bijective et donner son inverse.

### Exercice 13.

Soit E un  $\mathbb{R}$ -ev de dimension  $n \geq 2$ . On considère  $f \in \mathcal{L}(E)$  tel que  $f \circ f = -\mathrm{Id}_{E}$ . Soit a un vecteur non nul de E.

- 1. Montrer que f est un automorphisme.
- 2. Montrer que la famille (a, f(a)) est libre. On pose  $G_a = \text{Vect}(a, f(a))$ .

- 3. Montrer que  $G_a$  est stable par f (c-à-d que  $\forall x \in G_a, f(x) \in G_a$ ).
- 4. Montrer que si un sev F stable par f contient a, alors  $G_a \subset F$ .
- 5. Si  $E=\mathbb{R}^2,$  donner un exemple d'endomorphisme f qui vérifie l'hypothèse de l'énoncé.

### Exercice 14.

On considère l'application  $\varphi: \mathbb{C}^{\mathbb{N}} \to \mathbb{C}^{\mathbb{N}}$   $(u_n)_{n \in \mathbb{N}} \mapsto (u_{n+1} - u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ 

- 1. Démontrer que l'application  $\varphi$  est  $\mathbb{C}$ -linéaire.
- 2. Déterminer  $Ker(\varphi)$ .
- 3. Démontrer que  $\varphi$  est surjective. L'application  $\varphi$  est-elle un automorphisme ?

## 3 Relations entre noyau et image

#### Exercice 15.

Soit  $f \in \mathcal{L}(E)$ . Montrer que

$$E = \operatorname{Im}(f) + \operatorname{Ker}(f) \Leftrightarrow \operatorname{Im}(f) = \operatorname{Im}(f \circ f)$$
$$\operatorname{Im}(f) \cap \operatorname{Ker}(f) = \{0_E\} \Leftrightarrow \operatorname{Ker}(f) = \operatorname{Ker}(f \circ f)$$

### Exercice 16.

Soit E un  $\mathbb{K}$ -ev,  $f, g \in \mathcal{L}(E)$  tel que  $f \circ g = g \circ f$ . Montrer que  $\mathrm{Im}(f)$  et  $\mathrm{Ker}(f)$  sont stables par g.

### Exercice 17.

E et F sont des  $\mathbb{K}$ -ev,  $(u,v) \in \mathcal{L}(E,F)^2$ . Comparer (au sens de l'inclusion) :

- 1.  $\ker(u) \cap \ker(v)$  et  $\ker(u+v)$ .
- 2.  $\operatorname{Im}(u) + \operatorname{Im}(v)$  et  $\operatorname{Im}(u+v)$ .

## 4 Projection

### Exercice 18.

On pose  $F = \{P \in \mathbb{R}[X], P(0) = P(1) = 0\}$  et  $G = \text{Vect}(X^2 + X, X^3 + 1)$ . Montrer que F et G sont supplémentaires dans  $\mathbb{R}[X]$  et déterminer le projeté de  $X^5 - X^3 + 1$  sur F parallèlement à G.

### Exercice 19.

Soit E un  $\mathbb{K}$ -ev, p et q des projecteurs de E tels que  $p \circ q = 0_{\mathcal{L}(\mathcal{E})}$ .

- 1. Montrer que  $r = p + q q \circ p$  est un projecteur.
- 2. Montrer que

$$\operatorname{Ker}(r) = \operatorname{Ker}(p) \cap \operatorname{Ker}(q)$$
 et  $\operatorname{Im}(r) = \operatorname{Im}(p) \oplus \operatorname{Im}(q)$ 

### 5 Si besoin d'encore un peu d'entrainement

#### Exercice 20.

Dire si les applications suivantes sont des applications linéaires et déterminer leur noyau et leur image quand elles le sont.

- 1.  $\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R} : (x,y) \mapsto \frac{x^2y}{x^2+y^2}$  si  $x^2+y^2 \neq 0$  et 0 sinon.
- 2.  $\mathcal{C}(\mathbb{R}) \to \mathcal{C}^1(\mathbb{R}) : f \mapsto \{x \mapsto e^{-x} \int_0^1 f(t) dt \}.$

3. 
$$\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 : (x,y) \mapsto \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2}}(x,y) & \text{si } x \neq 0\\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- 4.  $\mathcal{C}(\mathbb{R}) \to \mathbb{R} : f \mapsto \max_{t \in [0,1]} f(t)$ .
- 5.  $\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2 : (x,y) \mapsto \text{la solution du système:} \begin{cases} 3u-v = x \\ 6u+2v = y. \end{cases}$
- 6.  $\mathcal{C}(\mathbb{R}) \to \mathbb{R} : f \mapsto \int_0^1 \ln(1+|f(t)|) dt$ .
- 7.  $\mathcal{D}(\mathbb{R}) \to \mathbb{R} : f \mapsto f'(1/2) + \int_0^1 f(t) dt$ .

#### Exercice 21.

Soit  $E = \mathcal{C}^0(\mathbb{R})$ , on définit l'application  $\varphi$  par

$$\forall f \in E, \varphi(f) = g \text{ avec } g: x \mapsto \int_0^x tf(t) dt.$$

Montrer que  $\varphi$  est un endomorphisme de E. Est-il injectif? surjectif?

### Exercice 22.

Soient  $a \in \mathbb{R}^*$  et  $\varphi_a : \left\{ \begin{array}{ccc} \mathbb{R}[X] & \longrightarrow & \mathbb{R}[X] \\ P & \longmapsto & (X^2 - 1)P' - aXP \end{array} \right.$ 

- 1. Montrer que  $\varphi_a$  est un endomorphisme et étudier le degré de  $\varphi_a(P)$  en fonction du degré de P.
- 2. Lorsque  $a \notin \mathbb{N}$ , montrer que  $\varphi_a$  est injective. Est-ce un isomorphisme?

#### Exercice 23.

2

Soient  $F = \{P \in \mathbb{R}[X], P(1) = 0\}$  et G = Vect(X).

- 1. Montrer que F et G sont supplémentaires dans  $\mathbb{R}[X]$ .
- 2. Déterminer l'image par la projection f sur F parallèlement à G de  $X^2-3X+1$  et  $X^i-1,\ i\in\mathbb{N}^\star$ .

### 6 Une fois qu'on est à l'aise

#### Exercice 24. 😂 😂

Soient p un projecteur de E et  $f = p + id_E$ .

- 1. Montrer que f est bijective.
- 2. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Exprimer  $f^n$  en fonction de p et n

### Exercice 25. 😂

Soient E un  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel et p,q deux projecteurs de E.

- 1. Montrer que p+q est un projecteur si et seulement si  $p \circ q = q \circ p = 0_{\mathcal{L}(\mathcal{E})}$ .
- 2. Supposons dorénavant que p+q est un projecteur, montrer que  $\mathrm{Im}(p)$  et  $\mathrm{Im}(q)$  sont en somme directe.
- 3. Montrer ensuite que p+q est la projection de E sur  ${\rm Im}p\oplus {\rm Im}q$  parallèlement à  ${\rm Ker}(p)\cap {\rm Ker}(q)$ .

#### Exercice 26.

Soit  $K = \mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ . Soit E un K-espace vectoriel, soient f et g deux endomorphismes de (E, +, .). Montrer l'équivalence des deux assertions suivantes :

- (i)  $f \circ g$  est un automorphisme
- (ii) f est surjective, g est injective et  $E = \operatorname{Ker}(f) \oplus \operatorname{Im}(g)$

### Exercice 27. 😋 😋

Soient E un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $(f,g) \in (E)^2$  tel que  $f \circ g = id_E$ . Déterminer  $\operatorname{Ker}(g \circ f)$  et  $\operatorname{Im}(g \circ f)$ .

### Exercice 28. 🗫 🗫

Soit E un espace vectoriel et  $u \in \mathcal{L}(\mathcal{E})$  tel que  $u^3 - u^2 + u - id_E = 0_{\mathcal{L}(\mathcal{E})}$ . Montrer que  $\operatorname{Ker}(u - id_E) \oplus \operatorname{Ker}(u^2 + id_E) = E$ .

#### Memo

- Comment montrer qu'une application est linéaire?
  - Utiliser la linéarité de l'intégrale, la dérivation, la somme, le produit matriciel....
  - Revenir à la définition
- Comment déterminer l'image d'une application linéaire?
  - Prendre un élément de l'espace d'arrivée et raisonner par équivalence.
  - Trouver une inclusion puis montrer l'équivalence.
- Comment déterminer le noyau d'une application linéaire? Prendre un élément de l'espace de départ et raisonner par équivalence.
- Comment déterminer si une application linéaire f est un isomorphisme?
  - Résoudre l'équation f(X) = Y
  - Déterminer le noyau et l'image
- Comment montrer que p est un projecteur? Montrer que p est linéaire et  $p \circ p = p$
- Comment déterminer les espaces caractéristiques d'un projecteur? Déterminer son noyau et son image

