

Les algorithmes de tri - correction des scripts

Tri rapide (ou QuickSort)

La fonction auxiliaire permettant de partitionner un tableau en deux tableaux autour d'un pivot :

```
def partition(a):
    '''partitionne le tableau a en deux, le premier tableau renvoyé contient les éléments inférieurs
    ou égaux au pivot (sans le pivot), le deuxième tableau contient les éléments strictement supérieurs'''
    pivot=a[0] #on choisit toujours le premier élément de la liste comme pivot
    n=len(a)
    b=[] #b contiendra les éléments plus petits que le pivot
    c=[] #c contiendra les éléments plus grands que le pivot
    for x in a[1:n]:
        if x<=pivot:
            b.append(x)
        else:
            c.append(x)
    return b,pivot,c
```

L'algorithme du tri rapide :

```
def tri_rapide(t):
    if len(t)==1 or len(t)==0: # si la liste est vide ou contient un seul élément, elle est déjà triée
        return(t)
    b,pivot,c=partition(t) # on partitionne la liste autour du pivot
    t=tri_rapide(b)+[pivot]+tri_rapide(c) # on fait un appel récursif
    #en appliquant la fonction aux deux sous-tableaux
    return t
```

Tri fusion (ou MergeSort)

La fonction auxiliaire permettant de fusionner deux tableaux déjà triés :

```
def fusion(a,b):
    '''réalise la fusion de deux tableaux a et b déjà triés'''
    t=[]
    i=0;j=0
    while i<len(a) and j<len(b): #la boucle tourne tant qu'au moins une des listes n'est pas parcourue entièrement
        if a[i]<b[j]:
            t.append(a[i])
            i=i+1
        else:
            t.append(b[j])
            j=j+1
    if i==len(a): # s'il s'agit de la liste a qui est épuisée, on complète t avec les éléments restants de b
        t=t+b[j:len(b)]
    if j==len(b): # s'il s'agit de la liste b qui est épuisée, on complète t avec les éléments restants de a
        t=t+a[i:len(a)]
    return t
```

L'algorithmme du tri fusion :

```
def tri_fusion(t):  
    if len(t)==0 or len(t)==1: # si la liste est vide ou contient un seul élément,  
        #elle est déjà triée  
        return t  
  
    n=len(t)//2 # on repère la position moitié (ou presque) dans la liste  
    t1=tri_fusion(t[0:n]) # appel récursif pour trier la première moitié du tableau  
    t2=tri_fusion(t[n:len(t)]) # appel récursif pour trier la deuxième moitié du tableau  
    return fusion(t1,t2) # on retourne la fusion des deux tableaux triés
```

Tri par insertion

```
def tri_insertion(a):  
    '''retourne un tableau avec les mêmes éléments triés par ordre croissant'''  
    n=len(a)  
    for i in range(1,n): #on parcourt un par un tous les éléments de la liste  
        x=a[i] #x est l'élément à insérer dans la partie de liste déjà triée  
        j=i-1 #on va parcourir la partie de liste déjà triée ,  
            #de la droite vers la gauche  
        while j>=0 and a[j]>x:  
            a[j+1]=a[j] #on décale vers la droite les éléments tant qu'ils sont plus grands que x  
            j=j-1  
        a[j+1]=x #on insère x à la bonne place  
    return a
```

Tri par sélection (version non récursive)

```
def indice_min(t,g,d):  
    '''renvoie l'indice du plus petit élément de la partie de t comprise entre g inclus et d inclus'''  
    i_min=g  
    min=t[g]  
    for i in range(g+1,d+1):  
        if t[i]<min:  
            min=t[i]  
            i_min=i  
    return i_min  
  
def tri_selection_iteratif(t):  
    n=len(t)  
    for k in range(n-1):  
        j=indice_min(t,k,n-1) #position du minimum dans le tableau à partir de l'indice k  
        t[k],t[j]=t[j],t[k]  
    return t
```