

# Chapitre 3 : Espaces vectoriels, applications linéaires

Remarque préliminaire : dans ce chapitre  $K$  désigne  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .  $E$  et  $F$  sont deux  $K$  espaces vectoriels.

## 1 Espaces vectoriels

### 1.1 Définitions

#### 1.1.1 Loi interne et externe

**Définitions.** Soit  $E$  un ensemble.

On appelle **loi interne** de  $E$  toute application de  $E \times E$  dans  $E$ .

On appelle **loi externe** de  $K$  sur  $E$  toute application de  $K \times E$  dans  $E$ .

**Exemples.** L'addition dans  $\mathbb{R}$  est une loi **interne**, la multiplication d'une matrice par un scalaire est une loi **externe**.

#### 1.1.2 Définition Générale

**Définition.** On appelle  $K$  espace vectoriel tout ensemble  $E$  muni d'une loi interne notée  $+$  et d'une loi externe de  $K$  sur  $E$  notée  $\cdot$  vérifiant :

- $(E, +)$  est un groupe commutatif
  - $\forall (\vec{u}, \vec{v}) \in E^2, \vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u} \in E$
  - $\forall (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \in E^3, (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$
  - $\exists \vec{0}_E \in E \mid \forall \vec{u} \in E, \vec{0}_E + \vec{u} = \vec{u} + \vec{0}_E = \vec{u}$
  - $\forall \vec{u} \in E \exists \vec{v} \in E, \vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u} = \vec{0}_E$
- $\forall \vec{u} \in E, 1_K \cdot \vec{u} = \vec{u}$
- $\forall \vec{u} \in E \forall (\lambda, \mu) \in K^2, (\lambda + \mu) \cdot \vec{u} = \lambda \cdot \vec{u} + \mu \cdot \vec{u}$
- $\forall (\vec{u}, \vec{v}) \in E^2 \forall \lambda \in K, \lambda \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \lambda \cdot \vec{u} + \lambda \cdot \vec{v}$
- $\forall \vec{u} \in E \forall (\lambda, \mu) \in K^2, \lambda \cdot (\mu \cdot \vec{u}) = (\lambda\mu) \cdot \vec{u}$

**Remarques.** On revient rarement à cette définition sauf pour les exemples de bases vus en première année. Les éléments de  $E$  sont appelés **vecteurs**, ceux de  $K$  **scalaires**.

## 1.2 Sous espace vectoriel

On pourra utiliser la caractérisation suivante :

**Lemme.** Soit  $E$  un  $K$  espace vectoriel et  $F$  une partie **non vide** de  $E$ . Alors :

$F$  est un sous-espace vectoriel de  $E$

si et seulement si  $\forall (\vec{u}, \vec{v}) \in F^2, \forall \lambda \in K, \vec{u} + \lambda\vec{v} \in F$

**Lemme.** Un sous espace vectoriel est un **espace vectoriel**.

**Remarque.** Pour montrer qu'un ensemble  $E$  est un  $K$  espace vectoriel, on montre que  $E$  est un sous espace vectoriel d'un espace vectoriel plus grand connu comme par exemple :  $K^n, M_n(K), K[X]$ , l'espace vectoriel des fonctions continues sur  $I$  un intervalle de  $\mathbb{R}$  etc...

## 1.3 Intersection

**Lemme.** Soit  $F$  et  $G$  deux sous espaces vectoriels de  $E$ , alors  $F \cap G$  est un sous espace vectoriel de  $E$ .

preuve :

## 1.4 Exemple

$F = \{P \in \mathbb{C}[X], P'(1) = 0\}$  est un  $\mathbb{C}$  espace vectoriel.

## 2 Applications linéaires

### 2.1 Définition

**Définition.** Soit  $f$  une application de  $E$  dans  $F$ . Alors on dit que :

$f$  est une application linéaire de  $E$  dans  $F$   
si et seulement si  $\forall(\vec{u}, \vec{v}) \in E^2 \forall \lambda \in K, f(\vec{u} + \lambda\vec{v}) = f(\vec{u}) + \lambda f(\vec{v})$

**Remarques.** On a alors  $f(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$ .

On note  $L(E, F)$  l'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $F$ .

On note  $L(E)$  l'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $E$ .

### 2.2 Vocabulaire

**Définitions.** Avec les notations du paragraphe précédent.

- Si  $E = F$  on parle d'endomorphisme.
- Si  $f$  est bijective on parle d'isomorphisme.
- Si  $f$  est bijective et que  $F = E$  on parle d'automorphisme.

### 2.3 Somme et composée d'applications linéaires

**Lemme.** Soit  $f$  et  $g$  deux applications linéaires de  $E$  dans  $F$  et  $\lambda \in K$ .

Alors  $f + \lambda g$  est une application linéaire de  $E$  dans  $F$ .

**Corollaire.**  $L(E, F)$  est un  $K$  espace vectoriel.

**Lemme.** Soit  $E, F$  et  $G$  trois  $K$  espaces vectoriels. Soit  $f \in L(E, F)$  et  $g \in L(F, G)$  Alors  $g \circ f \in L(E, G)$ .

### 2.4 Noyau

#### 2.4.1 Définition

**Définition.** Soit  $f \in L(E, F)$  alors on pose  $\ker(f) = \{x \in E, f(x) = \vec{0}_F\}$ .  
 $\ker(f)$  est appelé noyau de  $f$ .

#### 2.4.2 Lemme

**Lemme.** Soit  $f \in L(E, F)$ . Alors :  $\ker(f)$  est un sous espace vectoriel de  $E$ .

preuve :

#### 2.4.3 Lien avec l'injectivité

**Lemme.** Soit  $f \in L(E, F)$ . Alors :  $f$  injective  $\Leftrightarrow \ker(f) = \{\vec{0}_E\}$

preuve :

### 2.5 Image

#### 2.5.1 Définition

**Définition.** Soit  $f \in L(E, F)$  alors on pose  $Im(f) = f(E) = \{y \in F, \exists x \in E, f(x) = y\}$ .  
 $Im(f)$  est appelé image de  $f$ .

#### 2.5.2 Lemme

**Lemme.** Soit  $f \in L(E, F)$ . Alors :  $Im(f)$  est un sous espace vectoriel de  $F$ .

preuve :

#### 2.5.3 Lien avec la surjectivité

**Lemme.** Soit  $f \in L(E, F)$ . Alors :  $f$  surjective  $\Leftrightarrow Im(f) = F$

preuve :

## 3 Famille finie de vecteurs

### 3.1 Combinaison linéaire

**Définitions.** Soit  $n \geq 1$  et  $(x_1, \dots, x_n) \in E^n$  une famille finie de  $n$  vecteurs de  $E$ .

Alors on appelle **combinaison linéaire** de la famille  $(x_1, \dots, x_n) \in E^n$  tout vecteur de  $E$  s'écrivant :

$$\sum_{i=1}^n \lambda_i x_i \text{ avec } (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^n.$$

On note  $\text{Vect}(x_1, \dots, x_n)$  l'ensemble des combinaisons linéaires de la famille  $(x_1, \dots, x_n)$ .

On dit que c'est **l'espace vectoriel engendré par  $(x_1, \dots, x_n)$** .

**Lemme.**  $\text{Vect}(x_1, \dots, x_n)$  est un sous espace vectoriel de  $E$

preuve :

**Remarques.** Certains coefficients peuvent être nuls.

Par exemple un polynôme de  $K_n[X]$  est une combinaison linéaire de la famille finie  $(X^k)_{0 \leq k \leq n}$ .

Un vecteur peut s'écrire sous forme de différentes combinaisons linéaires.

Par exemple :  $X^2 = (X^2 + X + 1) - (1 + X) = (X^2 - 2X - 1) + (2X) + (1)$

### 3.2 Familles génératrices

**Définition.** Soit  $A = (x_1, \dots, x_n)$  une famille de vecteurs de  $E$ . Alors on dit que :

$A$  est **génératrice** de  $E$ , si et seulement si,  $E = \text{Vect}(A)$ .

**Exemple.**  $(1 + X, 1 - X)$  est génératrice de  $\mathbb{R}_1[X]$

### 3.3 Famille libre, famille liée

**Définitions.** Si  $(x_1, \dots, x_n)$  est une famille finie de  $E$ , alors on dit que :

$(x_1, \dots, x_n)$  est **libre**

si et seulement si  $\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^n$ ,  $\sum_{i=1}^n \lambda_i x_i = \vec{0} \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$

Si  $(x_1, \dots, x_n)$  n'est pas libre, on dit que  $(x_1, \dots, x_n)$  est **liée**

**Remarque.** Par contraposée de la définition de libre.

Si  $\exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in K^n$  **non tous nuls** tel que :  $\sum_{i=1}^n \lambda_i x_i = 0_E$  alors  $(x_1, \dots, x_n)$  est liée.

**Exemple.**  $(1 + X, 1 - X)$  est une famille libre de  $\mathbb{R}_1[X]$

### 3.4 Bases

**Définition.** Une **base** de  $E$  est une famille libre et génératrice de  $E$ .

**Exemple.**  $(1 + X, 1 - X)$  est une base de  $\mathbb{R}_1[X]$

## 4 Dimension finie

### 4.1 Définition

**Définition.** Soit  $E$  un  $K$  espace vectoriel. Alors on dit que  $E$  est de dimension finie si et seulement si  $E$  admet une base de cardinal fini.

**Lemme.** Si  $E$  est de dimension finie alors toute ses bases ont le même cardinal.

Ce cardinal est appelé **dimension de  $E$** .

preuve : voir cours de première année.

**Exemple.**  $\mathbb{R}_2[X]$  est de dimension 3 car  $(1, X, X^2)$  en est une base.

### 4.2 Sous espace vectoriel

**Lemme.** Tout sous espace vectoriel  $F$  d'un  $\mathbb{K}$  espace vectoriel  $E$  de dimension finie est de dimension finie et  $\dim(F) \leq \dim(E)$ .

### 4.3 Théorème de la base incomplète

**Théorème .** Soit  $E$  un espace vectoriel de dimension  $n$ . Soit  $(e_1, e_2, \dots, e_p)$  une famille libre de vecteurs non nuls de  $E$ .

Alors, il existe  $(e_{p+1}, \dots, e_n)$  dans  $E^{n-p}$  tel que  $(e_1, e_2, \dots, e_p, e_{p+1}, \dots, e_n)$  soit une base de  $E$ .

### 4.4 Propriété

**Lemme.** Soit  $F$  et  $G$  deux sous espaces vectoriels d'un  $K$  espace vectoriel  $E$  de dimension finie. Alors :

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$$

### 4.5 Rang d'une famille de vecteurs

**Définition.** Soit  $A$  une famille de vecteurs d'un espace vectoriel  $E$  de dimension finie.

Alors on appelle **rang de  $A$**  et on note  $\text{rg}(A)$  la valeur  $\text{rg}(A) = \dim(\text{Vect}(A))$ .

**Remarque.** On a de manière évidente :  $\text{rg}(A) \leq \dim(E)$ .

### 4.6 Théorème du rang

#### 4.6.1 Rappel

**Définition.** Si  $E$  est de dimension finie et si  $f \in L(E, F)$  alors on pose  $\text{rg}(f) = \dim(\text{Im}(f))$ .

$\text{rg}(f)$  est appelé **rang de  $f$** .

**Remarque.** Même si  $F$  n'est pas de dimension finie,  $\text{Im}(f)$  l'est, on a même  $\text{rg}(f) \leq \dim(E)$ .

#### 4.6.2 Théorème du rang

**Théorème .** Soit  $E$  un  $K$  espace vectoriel de dimension finie et  $F$  un  $K$  espace vectoriel. Soit  $f \in L(E, F)$ . Alors :

$$\dim(E) = \dim(\ker(f)) + \dim(\text{Im}(f))$$

preuve :

#### 4.6.3 Cas particuliers

**Théorème .** Si  $E$  et  $F$  sont de même dimension finie et si  $f \in L(E, F)$ . Alors :

$$f \text{ surjective} \Leftrightarrow f \text{ injective} \Leftrightarrow f \text{ bijective}$$

**Remarque.** Si  $E = F$  est de dimension finie on a bien sûr ce résultat.

preuve : c'est un corollaire du théorème du rang

### 4.7 Hyperplan

Dans cette section  $E$  est un  $\mathbb{K}$  espace vectoriel de dimension finie. On pose  $\dim(E) = n$ .

#### 4.7.1 Formes linéaires

**Définition.** On dit qu'une application linéaire de  $E$  dans  $K$  est une **forme linéaire sur  $E$** .

**Exemple.** Les formes coordonnées.

Soit  $E$  un  $K$  espace vectoriel muni d'une base  $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$ .

$$e_i^* : E \longrightarrow K$$

on pose  $x \mapsto x_i$  ou  $x \in E$  s'écrit  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$

Les  $e_i^*$  sont des formes linéaires.

#### 4.7.2 Hyperplans

**Définition.** Si  $\varphi$  est une forme linéaire non nulle sur  $E$ , alors on dit que  $\ker(\varphi)$  est un **hyperplan de  $E$** .

### 4.7.3 Propriétés

**Lemme.** Si  $F$  est un sous espace vectoriel de  $E$ , alors :  
 $F$  est un hyperplan de  $E \Leftrightarrow \dim(F) = \dim(E) - 1$

**Remarque.** En dimension 2, un hyperplan est une droite, en dimension 3, un hyperplan est un plan.

preuve :

**Théorème .** Soit  $H$  un hyperplan de  $E$  alors il existe  $D$  une droite vectorielle de  $E$  telle que :  $E = H \oplus D$ .

**Remarque.** Un hyperplan est un sous espace vectoriel admettant une droite vectorielle comme supplémentaire.

### 4.7.4 Equation d'un hyperplan

Soit  $H$  un hyperplan de  $E$  et soit  $\phi$  une forme linéaire sur  $E$  telle que  $H = \ker(\phi)$ .  
Soit  $B = (e_1, e_2, \dots, e_n)$  une base de  $E$ .

Pour tout  $x \in E$  on peut écrire  $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$ . On dit que  $(x_1, \dots, x_n)$  sont les coordonnées de  $x$  dans  $B$ .

On a alors  $\phi(x) = \sum_{i=1}^n x_i \phi(e_i)$ .

On a alors :

$x$  de coordonnées  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  dans  $B$  appartient à  $H = \ker(\phi) \Leftrightarrow \sum_{i=1}^n \phi(e_i) x_i = 0$ .

Cette dernière équation est appelée équation de H dans la base B.

**Remarques.** Tout hyperplan admet une équation dans  $B$ .

Ce résultat est déjà connue pour les équations de droites vectorielles dans le plan et pour les équation de plan vectoriel dans  $\mathbb{R}^3$  vectoriel.

**Exemple.** Equation dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$  de  $\text{Vect}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$ .

# Sommaire

<b>1</b>	<b>Espaces vectoriels</b>	<b>1</b>
1.1	Définitions . . . . .	1
1.1.1	Loi interne et externe . . . . .	1
1.1.2	Définition Générale . . . . .	1
1.2	Sous espace vectoriel . . . . .	1
1.3	Intersection . . . . .	1
1.4	Exemple . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Applications linéaires</b>	<b>2</b>
2.1	Définition . . . . .	2
2.2	Vocabulaire . . . . .	2
2.3	Somme et composée d'applications linéaires . . . . .	2
2.4	Noyau . . . . .	2
2.4.1	Définition . . . . .	2
2.4.2	Lemme . . . . .	2
2.4.3	Lien avec l'injectivité . . . . .	2
2.5	Image . . . . .	2
2.5.1	Définition . . . . .	2
2.5.2	Lemme . . . . .	2
2.5.3	Lien avec la surjectivité . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Famille finie de vecteurs</b>	<b>3</b>
3.1	Combinaison linéaire . . . . .	3
3.2	Familles génératrices . . . . .	3
3.3	Famille libre, famille liée . . . . .	3
3.4	Bases . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Dimension finie</b>	<b>3</b>
4.1	Définition . . . . .	3
4.2	Sous espace vectoriel . . . . .	3
4.3	Théorème de la base incomplète . . . . .	4
4.4	Propriété . . . . .	4
4.5	Rang d'une famille de vecteurs . . . . .	4
4.6	Théorème du rang . . . . .	4
4.6.1	Rappel . . . . .	4
4.6.2	Théorème du rang . . . . .	4
4.6.3	Cas particuliers . . . . .	4
4.7	Hyperplan . . . . .	4
4.7.1	Formes linéaires . . . . .	4
4.7.2	Hyperplans . . . . .	4
4.7.3	Propriétés . . . . .	5
4.7.4	Equation d'un hyperplan . . . . .	5