

Devoir à la maison n°1 - Corrigé

Exercice 1 : Le principe du programme repose sur les propriétés arithmétiques suivantes :

- (i) Si $a < b$, alors $\text{reste}(a, b) = a$
- (ii) Si $a \geq b$, alors $\text{reste}(a, b) = \text{reste}(a - b, b)$

Montrons ces propriétés :

- (i) Si $a < b$, alors on peut écrire $a = 0 \times b + a$, donc le quotient est $q = 0$ et le reste $r = a < b$.
- (ii) Si $a \geq b$, alors notons r le reste dans la division euclidienne de a par b , c'est-à-dire il existe un entier q tel que
$$\begin{cases} a = bq + r \\ 0 \leq r < b \end{cases}$$
 On a alors
$$\begin{cases} a - b = b(q - 1) + r \\ 0 \leq r < b \end{cases}$$
, où $q - 1$ est bien un entier car q est non nul (sinon on aurait $a = r$ donc $a < b$ ce qui est exclu).

Les conditions
$$\begin{cases} a - b = b(q - 1) + r \\ 0 \leq r < b \end{cases}$$
 prouvent bien que r est le reste dans la division euclidienne de $a - b$ par b .

Voici donc le code du programme :

```
1 def reste(a,b):
2     ''' a et b deux entiers naturels, b non nul '''
3     if b>a:
4         return a
5     return reste(a-b,b)
```

Exercice 2 : 1. Algorithme naïf

```
(a) def Naif(P,x):
2     eval=0
3     m=len(P)
4     for k in range(m):
5         eval += P[k]**x**k
6     return eval
```

- (b) L'énoncé nous précise bien que n est le degré du polynôme, donc la longueur de la liste où sont stockées les coefficients de P est $m = n + 1$.

Dénombrons les opérations élémentaires que nécessite le programme ci-dessus. L'observation importante est que **le coût d'un passage dans la boucle varie à chaque tour de boucle**, car l'exponentiation à la puissance k ne coûte pas la même chose suivant la valeur de k .

Détaillons :

- avant la boucle : 2 affectations
- boucle $k = 0$: 1 affectation, 1 addition, 1 multiplication, exponentiation puissance 0 de coût 1.
- boucle $k = 1$: 1 affectation, 1 addition, 1 multiplication, exponentiation puissance 1 de coût $\alpha \log(1)$
- boucle $k = 2$: 1 affectation, 1 addition, 1 multiplication, exponentiation puissance 2 de coût $\alpha \log(2)$
- ...
- boucle $k = m - 1 = n$: 1 affectation, 1 addition, 1 multiplication, exponentiation : $\alpha \log(n)$
- après la boucle : 1 return

Donc $C_1(n) = 2 + (3 + 1) + (3 + \alpha \log(1)) + (3 + \alpha \log(2)) + \dots + (3 + \alpha \log(n)) + 1 = 8 + 3n + \alpha \sum_{k=1}^n \log(k)$

En utilisant les propriétés de la fonction logarithme, on a donc $C_1(n) = 2 + 3n + \alpha \log(n!)$

2. Algorithme de Horner

```
(a) def Horner(P,x):
2   eval=0
3   m=len(P)
4   for k in range(m):
5       eval=P[m-k-1]+x*eval
6   return eval
```

(b) Ici, **le coût de chaque boucle est constant** et égal à 3 (1 affectation, 1 addition, 1 multiplication), et la boucle s'exécute $m = n + 1$ fois. Le coût de ce programme est donc $C_2(n) = 2 + (n + 1) \times 3 + 1 = 6 + 3n$.

Il s'agit d'une complexité linéaire.

(c) D'après le graphe des croissances comparées, **la complexité linéaire est plus efficace que la complexité $C_1(n)$** .

Au niveau des calculs, l'explication de ce gain en efficacité est la suivante : dans l'algorithme naïf, à chaque tour de boucle on demande à l'ordinateur de calculer x^k , **alors qu'il a déjà calculé x^{k-1} au tour précédent, mais on n'exploite pas du tout ce résultat** (il « repart de 1 » à chaque fois, sans exploiter le fait que $x^k = x^{k-1} \times x$).

L'algorithme de Horner est justement construit de façon à optimiser les calculs. Il ne comporte pas d'exponentiation, donc est beaucoup plus efficace.

Exercice 3 : Pour bien comprendre cet exercice : il s'agit d'utiliser une méthode numérique de résolution d'une équation différentielle. Ici **la méthode d'approximation est donnée par l'énoncé** : il s'agira d'approcher le calcul d'une intégrale par la méthode des trapèzes.

Il n'y a donc pas lieu d'appliquer la méthode d'Euler dans cet exercice. (on aurait pu faire la résolution numérique avec cette méthode mais ce n'est pas ce que l'énoncé proposait)

1. Soit $k \in \llbracket 0; N - 1 \rrbracket$. On utilise l'équation différentielle vérifiée par v_s :

$$v_e - v_s = \frac{1}{\omega_c} \frac{dv_s}{dt}$$

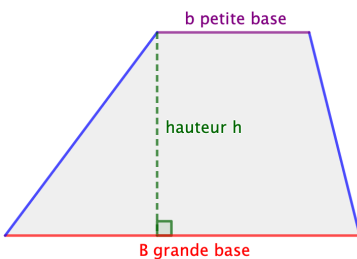
et on intègre cette égalité entre t_k et t_{k+1} .

$$\text{On a donc } \int_{t_k}^{t_{k+1}} (v_e(t) - v_s(t)) dt = \frac{1}{\omega_c} \int_{t_k}^{t_{k+1}} \frac{dv_s}{dt}(t) dt \Leftrightarrow \int_{t_k}^{t_{k+1}} (v_e(t) - v_s(t)) dt = \frac{1}{\omega_c} (v_s(t_{k+1}) - v_s(t_k))$$

$$\text{Donc : } v_s(t_{k+1}) = v_s(t_k) + \omega_c \int_{t_k}^{t_{k+1}} (v_e(t) - v_s(t)) dt.$$

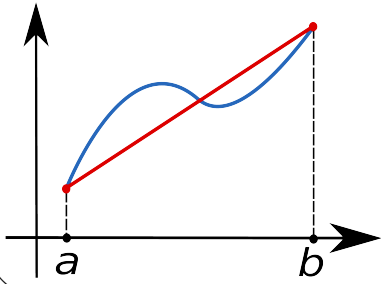
2. Tout d'abord quelques rappels :

Rappel 1 : Aire d'un trapèze



$$\text{Aire} = \text{Hauteur} \times \frac{(\text{GrandeBase} + \text{PetiteBase})}{2}$$

Rappel 2 : la méthode des trapèzes pour le calcul approché d'une intégrale



Principe de la méthode : l'aire sous la courbe représentative de f est approchée par l'aire sous un segment (en rouge).

$$\text{On a donc : } \int_a^b f(t) dt \approx (b-a) \times \frac{(f(a) + f(b))}{2}$$

Soit $k \in \llbracket 0; N-1 \rrbracket$, on approche l'intégrale $\int_{t_k}^{t_{k+1}} (v_e(t) - v_s(t)) dt$ par

$$\frac{(t_{k+1} - t_k)(v_e(t_k) - v_s(t_k) + v_e(t_{k+1}) - v_s(t_{k+1}))}{2} = \frac{T_e}{2} (v_e(t_k) - v_s(t_k) + v_e(t_{k+1}) - v_s(t_{k+1})).$$

On peut alors réécrire

$$\begin{aligned} v_s(t_{k+1}) &= v_s(t_k) + \frac{\omega_c T_e}{2} (v_e(t_k) - v_s(t_k) + v_e(t_{k+1}) - v_s(t_{k+1})) \\ \Leftrightarrow \left(1 + \frac{\omega_c T_e}{2}\right) v_s(t_{k+1}) &= \left(1 - \frac{\omega_c T_e}{2}\right) v_s(t_k) + \frac{\omega_c T_e}{2} (v_e(t_k) + v_e(t_{k+1})) \\ \Leftrightarrow v_s(t_{k+1}) &= \frac{1 - \frac{\omega_c T_e}{2}}{1 + \frac{\omega_c T_e}{2}} v_s(t_k) + \frac{\frac{\omega_c T_e}{2}}{1 + \frac{\omega_c T_e}{2}} (v_e(t_k) + v_e(t_{k+1})) \end{aligned}$$

qui est bien de la forme $v_s(t_{k+1}) = A v_s(t_k) + B (v_e(t_{k+1}) + v_e(t_k))$ avec

$$A = \frac{1 - \frac{\omega_c T_e}{2}}{1 + \frac{\omega_c T_e}{2}} \quad \text{et} \quad B = \frac{\frac{\omega_c T_e}{2}}{1 + \frac{\omega_c T_e}{2}}.$$

3. On suppose que les variables A et B sont déclarées comme des **variables globales**

```

1 def signsortie (Ve):
2   Vs=[1] # le tableau des signaux de sortie
3   for k in range(len(Ve)-1): # on a déjà renseigné le premier élément
4     Vs.append(A*Vs[k]+B*(Ve[k+1]+Ve[k]))
5   return Vs

```