


Chapitre 12 - Endomorphismes d'un espace euclidien

Dans ce chapitre n est un entier naturel non nul et E est un espace euclidien de dimension n .

On note $\langle \cdot, \cdot \rangle$ son produit scalaire et $\| \cdot \|$ la norme euclidienne associée.

Théorème .1 (RAPPEL). 

Soit $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une **base orthonormée** de E .

(1) Pour tout $x \in E$,
$$x = \sum_{i=1}^n \langle x, e_i \rangle e_i.$$

(2) Soient x et y dans E . Notons $x_i = \langle x, e_i \rangle$ et $y_i = \langle y, e_i \rangle$ les coordonnées respectives de x et y dans \mathcal{B} (obtenues grâce au point précédent!). Alors :

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i \quad \text{et} \quad \|x\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}.$$

(3) Soient x et y dans E . Notons X et Y les matrices-colonnes de coordonnées dans \mathcal{B} de x et y . Alors :

$$\langle x, y \rangle = X^T Y \quad \text{et} \quad \|x\| = \sqrt{X^T X}.$$

Dans les expressions ci-dessus, on identifie une matrice 1×1 et un réel.

I – Matrices orthogonales

1) Définition - Caractérisations

Définition - Théorème I.1.1. Soit $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

On dit que M est une matrice orthogonale si M vérifie l'une des propriétés équivalentes suivantes :

- (1) $MM^T = I_n$;
- (2) $M^T M = I_n$;
- (3) M est inversible et $M^{-1} = M^T$;
- (4) les colonnes de M forment une base orthonormée de \mathbb{R}^n usuel;
- (5) les lignes de M forment une base orthonormée de \mathbb{R}^n usuel.

Exemple I.1.2. Les matrices suivantes sont orthogonales : I_n , $\begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ 0 & \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{pmatrix}$.

Proposition I.1.3. Soit \mathcal{B} une base orthonormée de E . Soit \mathcal{B}' une famille de n vecteurs de E .

La famille \mathcal{B}' est une base orthonormée de E si et seulement si la matrice de \mathcal{B}' dans \mathcal{B} est une matrice orthogonale.

Cette matrice est alors la matrice de passage $P_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}'}$.

Proposition I.1.4. (1) Si M est une matrice orthogonale, alors $\det(M) \in \{-1; 1\}$ et $\text{Sp}_{\mathbb{R}}(M) \subset \{-1; 1\}$.

(2) Soient \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases orthonormées de E . Alors $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \in \{-1; 1\}$.

Définition - Théorème I.1.5 (Groupe orthogonal).

- (1) I_n est une matrice orthogonale.
- (2) Le produit de deux matrices orthogonales est une matrice orthogonale.
- (3) Une matrice orthogonale est inversible et son inverse est une matrice orthogonale.
- (4) On note $O_n(\mathbb{R})$ ou $O(n)$ l'ensemble des matrices orthogonales de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$, ensemble appelé groupe orthogonal.

Définition - Théorème I.1.6 (Groupe spécial orthogonal).

- (1) On note $SO_n(\mathbb{R})$ ou $SO(n)$ l'ensemble des matrices de $O(n)$ de déterminant 1, ensemble appelé groupe spécial orthogonal.
- (2) $I_n \in SO(n)$.
- (3) Le produit de deux matrices de $SO(n)$ est dans $SO(n)$.
- (4) Une matrice de $SO(n)$ est inversible et son inverse est dans $SO(n)$.

Exemple I.1.7. Reprendre les exemples précédents et identifier les matrices qui sont dans $SO(n)$.

II – Endomorphismes autoadjoints et matrices symétriques

1) Définition - Caractérisation matricielle

Définition - Théorème II.1.1. • Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. On dit que f est (un endomorphisme) autoadjoint si :

$$\forall (x, y) \in E^2, \langle x, f(y) \rangle = \langle f(x), y \rangle.$$

- L'ensemble des endomorphismes autoadjoints de E est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{L}(E)$ noté $\mathcal{S}(E)$.

Exemple II.1.2. (1) Une symétrie orthogonale de E est un endomorphisme autoadjoint.

(2) Soit $n \in \mathbb{N}^*$. Notons $E = \mathbb{R}_n[X]$ muni du produit scalaire $\langle P, Q \rangle = \int_{-1}^1 P(t)Q(t)dt$ et

$$\varphi : P \longmapsto 2XP' + (X^2 - 1)P''.$$

Démontrer que φ est un endomorphisme autoadjoint de E .

Proposition II.1.3 (Caractérisation des projecteurs orthogonaux).

- (1) Si $f \in \mathcal{S}(E)$, alors $\text{Im}(f) = \text{Ker}(f)^\perp$ (et donc $\text{Ker}(f) = \text{Im}(f)^\perp$).
- (2) Soit p un projecteur de E .
 p est un projecteur orthogonal si et seulement si p est autoadjoint.

Théorème II.4 (Caractérisation matricielle).

Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. Soit \mathcal{B} une base **orthonormée** de E .

f est autoadjoint si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ est symétrique.

Les endomorphismes autoadjoints sont aussi appelés endomorphismes symétriques. On n'utilisera pas cette terminologie.

Corollaire II.1.5. On rappelle que $\dim(E) = n$. Alors $\dim(\mathcal{S}(E)) = \dim(\mathcal{S}_n(\mathbb{R})) = \frac{n(n+1)}{2}$.

Corollaire II.1.6. La composée de deux endomorphismes f et g autoadjoints de E est un endomorphisme autoadjoint si et seulement si ces deux endomorphismes commutent (c'est-à-dire $f \circ g = g \circ f$).


Proposition II.1.7 (Caractérisations des symétries orthogonales). Soit s une symétrie de E .
 s est une symétrie orthogonale si et seulement si s est un endomorphisme autoadjoint.

2) Propriétés et théorème spectral

Proposition II.2.8. Soit $u \in \mathcal{S}(E)$. Si F un sous-espace vectoriel de E stable par u , alors F^\perp est stable par u .

Proposition II.2.9.

- (1) Soit $u \in \mathcal{S}(E)$. Soient λ et μ deux valeurs propres distinctes de u . Alors $E_\lambda(u)$ et $E_\mu(u)$ sont orthogonaux.
 Autrement dit, les sous-espaces propres d'un endomorphisme auto-adjoint sont deux à deux orthogonaux.
- (2) Soit $M \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$. Soient λ et μ deux valeurs propres réelles distinctes de u . Alors $E_\lambda(M)$ et $E_\mu(M)$ sont orthogonaux.
 Autrement dit, les sous-espaces propres d'une matrice symétrique réelle sont deux à deux orthogonaux.

Théorème II.10 (Théorème spectral). 

- (1) [ADMIS] Soit f un endomorphisme autoadjoint de E .
 Il existe une base orthonormée \mathcal{B} de E telle que $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ est diagonale.
 Autrement dit, il existe une base **orthonormée** de E formée de vecteurs propres de f OU f est diagonalisable dans une base orthonormée.
- (2) Soit M une matrice symétrique **réelle** (autrement dit $M \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$). On donne deux versions du même théorème.
 - (a) Il existe une matrice $P \in O_n(\mathbb{R})$ et une matrice diagonale $D \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ telles que

$$M = PDP^{-1} = PDP^T.$$

Autrement dit, M est diagonalisable (sur \mathbb{R}) avec une matrice de passage orthogonale. On dit parfois que M et D sont orthosembles.

- (b) On munit \mathbb{R}^n de sa structure euclidienne usuelle. Il existe une base orthonormée de \mathbb{R}^n formée de vecteurs propres de M .


Exemple II.2.11.  Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. Les matrices $A + A^T$, AA^T et $A^T A$ sont symétriques réelles donc diagonalisables.

Ce sont des exemples que l'on rencontre fréquemment!


On rappelle qu'en général $(A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_p)^T = A_p^T \times \cdots \times A_2^T \times A_1^T$.

Remarque. (1) On peut déduire de ce théorème que les valeurs propres complexes d'une matrice symétrique réelle sont toutes réelles. Si $M \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$, on pourra alors écrire $\text{Sp}(M)$ sans ambiguïté puisque $\text{Sp}_{\mathbb{R}}(M) = \text{Sp}_{\mathbb{C}}(M)$.

En fait, ce résultat est la première étape de la démonstration du théorème spectral.

- (2)  La réciproque du théorème spectral est clairement vraie (on ne la cite jamais) :

- si f est diagonalisable dans une base orthonormée, alors f est autoadjoint puisque dans cette base orthonormée, la matrice de f est diagonale donc symétrique;
- si $M = PDP^T$ avec D diagonale, alors $M^T = PD^T P^T = PDP^T = M$ et M est symétrique.

- (3)  Dans la pratique, on diagonalise f puis on considère une base orthonormée de chaque sous-espace propre. En concaténant toutes ces bases, on obtient une base orthonormée \mathcal{B} de E formée de vecteurs propres de f .
- (4) La matrice $\begin{pmatrix} 1 & i \\ i & -1 \end{pmatrix}$ est une matrice symétrique non réelle. Elle n'est pas diagonalisable (exercice!).

Exercice II.2.12.

On note $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$. Déterminer une matrice $P \in O(3)$ et une matrice $D \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$ diagonale telles que $A = PDP^T$.

Exercice II.2.13. Soit $A \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$. On note m la plus petite valeur propre de A et M la plus grande valeur propre de A .

Soit $(i, j) \in \llbracket 1; n \rrbracket^2$. Trouver deux matrices colonnes X et Y telles que $(A)_{i,j} = X^T AY$.

Démontrer que, pour tout $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$, $m \leq (A)_{i,i} \leq M$.

Le calcul de $X^T AX$ pour démontrer une propriété sur les valeurs propres et/ou les coefficients d'une matrice symétrique est une idée très classique.

3) Endomorphisme autoadjoint (défini) positif - Matrice symétrique (définie) positive

Définition II.3.14. (1) Soit f un endomorphisme autoadjoint de E . On dit que f est autoadjoint positif (respectivement autoadjoint défini positif) si, pour tout $x \in E \setminus \{0_E\}$: $\langle x, f(x) \rangle \geq 0$ (respectivement $\langle x, f(x) \rangle > 0$).

On note $\mathcal{S}^+(E)$ (respectivement $\mathcal{S}^{++}(E)$) l'ensemble des endomorphismes autoadjoints positifs (respectivement définis positifs) de E .

(2) Soit A une matrice symétrique de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$. On dit que A est symétrique positive (respectivement symétrique définie positive) si, pour tout $X \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R}) \setminus \{0\}$: $X^T AX \geq 0$ (respectivement $X^T AX > 0$).

On note $\mathcal{S}_n^+(\mathbb{R})$ (respectivement $\mathcal{S}_n^{++}(\mathbb{R})$) l'ensemble des matrices symétriques positives (respectivement définies positives) de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

Théorème II.15. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. Soit \mathcal{B} une base orthonormée de E .

- $f \in \mathcal{S}^+(E)$ si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \in \mathcal{S}_n^+(\mathbb{R})$.
- $f \in \mathcal{S}^{++}(E)$ si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \in \mathcal{S}_n^{++}(\mathbb{R})$.

Théorème II.16 (Caractérisation spectrale).

- (1) Soit $f \in \mathcal{S}(E)$. f est autoadjoint positif (respectivement défini positif) si et seulement si les valeurs propres de f sont positives (respectivement strictement positives).
- (2) Soit $A \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$. A est symétrique positive (respectivement définie positive) si et seulement si les valeurs propres de A sont positives (respectivement strictement positives).

Exemple II.3.17. En utilisant uniquement la trace et le déterminant, dites si les matrices suivantes sont symétriques positives, définies positives ou pas :

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 6 \end{pmatrix}, \quad A_3 = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -6 \end{pmatrix}, \quad A_4 = \begin{pmatrix} -1 & -5 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}.$$

Exercice II.3.18. (1) Montrer qu'une matrice symétrique réelle définie positive est inversible.

(2) Montrer que si A et B sont deux matrices symétriques positives, alors $A + B$ l'est aussi.

Est-ce que $\mathcal{S}_n^+(\mathbb{R})$ est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$?

Exercice II.3.19. Soit $A \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

(1) Montrer que A est symétrique positive si et seulement s'il existe $B \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ telle que $A = BB^T$.

(2) Montrer que A est symétrique positive si et seulement s'il existe $R \in \mathcal{S}_n^+(\mathbb{R})$ telle que $A = R^2$.

III – Isométries vectorielles

1) Définition - Caractérisations - Exemples

Définition III.1.1. On appelle isométrie vectorielle de E tout endomorphisme f de E qui conserve la norme, c'est-à-dire qui vérifie :

$$\forall x \in E, \|f(x)\| = \|x\|.$$

Définition - Théorème III.1.2. Soit F un sous-espace vectoriel de E .

(1) F et F^\perp sont supplémentaires dans E et on appelle symétrie orthogonale par rapport à F la symétrie par rapport à F parallèlement à F^\perp .

(2) Une symétrie orthogonale de E est une isométrie vectorielle.

Définition - Théorème III.1.3.

- (1) On appelle réflexion toute symétrie orthogonale par rapport à un hyperplan H de E .
On parle alors de réflexion par rapport à H .
- (2) Soit H un hyperplan de E . Notons u un vecteur normal à H et s la réflexion par rapport à H .

$$\forall x \in E, s(x) = x - 2 \frac{\langle x, u \rangle}{\|u\|^2} u.$$

Exemple III.1.4. On note $E = \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ muni de sa structure euclidienne usuelle.

- (1) Démontrer que $H = \{M \in E \mid \text{tr}(M) = 0\}$ est un hyperplan de E dont un vecteur normal est I_2 .
- (2) On note s la réflexion par rapport à H . Soit $M \in E$. Déterminer une expression de $s(M)$.
- (3) Justifier que s est diagonalisable et trouver une base de E dans laquelle la matrice de s est diagonale.

Théorème III.5 (Caractérisations des isométries vectorielles). Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

- (1) f est une isométrie vectorielle si et seulement si f conserve le produit scalaire, c'est-à-dire :

$$\forall (x, y) \in E^2, \langle f(x), f(y) \rangle = \langle x, y \rangle.$$

- (2) Soit $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base orthonormée de E . On note $f(\mathcal{B}) = (f(e_1), \dots, f(e_n))$.
 f est une isométrie vectorielle si et seulement si $f(\mathcal{B})$ est une base orthonormée de E .

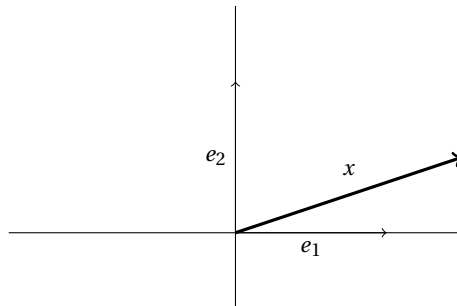
Théorème III.6 (Caractérisation matricielle). Soit \mathcal{B} une base **orthonormée** de E . Soit f un endomorphisme de E .
 f est une isométrie vectorielle si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f)$ est une matrice orthogonale.

Parfois, les isométries vectorielles sont appelées automorphismes orthogonaux mais nous n'utiliserons pas cette terminologie.

Exemple III.1.7. Soit $\theta \in \mathbb{R}$. On note $E = \mathbb{R}^2$ muni de sa structure euclidienne usuelle.

Notons f l'endomorphisme de E dont la matrice dans la base canonique (e_1, e_2) est $\begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$.

Démontrer que f est une isométrie vectorielle de E et représenter ci-dessous l'image de e_1 , de e_2 puis d'un vecteur x de E par f .



On peut vérifier que si z est l'affixe du vecteur x dans le plan complexe, alors l'affixe de $f(x)$ est $e^{i\theta} z$.

2) Propriétés - Groupe orthogonal

Définition - Théorème III.2.8 (Groupe orthogonal). (1) L'application Id_E est une isométrie vectorielle de E .
 (2) La composée de deux isométries vectorielles de E est une isométrie vectorielle de E .
 (3) Une isométrie vectorielle f de E est un automorphisme de E .
 De plus sa réciproque f^{-1} est également une isométrie vectorielle.
 (4) On note $O(E)$ l'ensemble des isométries vectorielles de E , ensemble appelé groupe orthogonal de E .

Exemple III.2.9. Les projecteurs (orthogonaux ou pas) ne sont pas des isométries vectorielles, à l'exception de Id_E .

Proposition III.2.10. Soit u une isométrie vectorielle de E . Soit F un sous-espace vectoriel de E **stable par u** . On a alors :

- (1) F^\perp est stable par u ;
- (2) dans une base de E adaptée à la somme directe $F \oplus F^\perp = E$, la matrice de u est diagonale par blocs (il y a 2 blocs).

Proposition III.2.11. Soit f une isométrie vectorielle de E .

- (1) $\det(f) \in \{-1; 1\}$;
- (2) Le spectre de f est inclus dans $\{-1; 1\}$.
 Ici E est un espace euclidien donc les valeurs propres considérées sont réelles.
- (3) Les sous-espaces vectoriels $\text{Ker}(f + \text{Id}_E)$ et $\text{Ker}(f - \text{Id}_E)$ sont orthogonaux.

Il est possible que ces sous-espaces soient réduits à $\{0_E\}$, ce qui ne change rien à cet énoncé qui est alors de peu d'intérêt ...

Corollaire III.2.12. Soit s une symétrie de E .

s est une symétrie orthogonale si et seulement si s est une isométrie vectorielle.

Exercice III.2.13. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$.

f est un endomorphisme autoadjoint et une isométrie si et seulement si f est une symétrie orthogonale.

3) Rotations - Groupe spécial orthogonal - Orientation

Définition - Théorème III.3.14. Soit $f \in O(E)$.

- (1) On dit que f est une rotation de E si $\det(f) = 1$.
 On parle aussi d'isométrie vectorielle directe.
- (2) Soit \mathcal{B} une base **orthonormée** de E . f est une rotation de E si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) \in SO(n)$.
- (3) L'ensemble des rotations de E se note $SO(E)$ (groupe spécial orthogonal de E).
 $\text{Id}_E \in SO(E)$ et, pour tous f et g dans $SO(E)$, on a $f \circ g \in SO(E)$ et $f^{-1} \in SO(E)$.

Exercice III.3.15. Soit f une symétrie orthogonale de E . À quelle condition f est-elle une rotation de E ?

Les réflexions sont des isométries vectorielles *indirectes* (c'est-à-dire de déterminant -1).

4) Orientation - Bases orthonormées directes

Définition - Théorème III.4.16. (1) Orienter l'espace vectoriel E consiste à **choisir une base \mathcal{B}_0** de E considérée comme **directe**. Soit \mathcal{B} une base de E :

- si $\det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}) > 0$, on dit que la base \mathcal{B} est directe;
- si $\det_{\mathcal{B}_0}(\mathcal{B}) < 0$, on dit que la base \mathcal{B} est indirecte.

(2) Choisir une autre base directe à la place de \mathcal{B}_0 ne change pas les ensembles des bases directes et des bases indirectes. Choisir une base indirecte à la place de \mathcal{B}_0 échange les ensembles des bases directes et indirectes.

(3) Deux bases \mathcal{B} et \mathcal{B}' ont la même orientation (les deux sont directes ou les deux sont indirectes) si et seulement si $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') > 0$ (ou $\det_{\mathcal{B}'}(\mathcal{B}) > 0$).

Remarque. Orienter un espace vectoriel est une convention. Il n'y en a que deux possibles. On se souvient que l'orientation du plan ou de l'espace utilisée en physique est aussi une convention qui permet de discriminer les bases (directes ou indirectes) : sens trigonométrique, règle du tire-bouchon, ...

Exercice III.4.17. (1) On change l'orientation d'une base en échangeant deux vecteurs ou en remplaçant un vecteur par son opposé.

(2) Si n est **impair** (par exemple $n=3$) et $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ est une base de E , alors $\mathcal{B}' = (e_n, e_1, \dots, e_{n-1})$ a la même orientation que \mathcal{B} .

On dit que \mathcal{B}' a été obtenue par permutation circulaire des vecteurs de \mathcal{B} .

(3) Supposons que $n = 2$. Soit \mathcal{B} une base orthonormée directe de E . Soit u un vecteur **normé** de E de coordonnées $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ dans \mathcal{B} .

Le seul vecteur v de E tel que (u, v) soit une base orthonormée directe est le vecteur de coordonnées $\begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ dans \mathcal{B} .

Autrement dit, il existe un et un seul vecteur v tel que (u, v) soit une base orthonormée directe de E .

Proposition III.4.18 (Caractérisations des bases orthonormées directes).

On suppose E orienté. Soit \mathcal{B} une base orthonormée directe de E .

(1) Soit \mathcal{B}' une base **orthonormée** de E . On sait que $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \in \{-1; 1\}$.

\mathcal{B}' est directe si et seulement si $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') = 1$.

\triangle On peut avoir $\det_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') = 1$ sans que \mathcal{B}' ne soit orthonormée!

(2) Soit \mathcal{B}' une famille de n vecteurs de E .

\mathcal{B}' est une base orthonormée directe de E si et seulement si $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(\mathcal{B}') \in \text{SO}(n)$ (on alors $P_{\mathcal{B} \rightarrow \mathcal{B}'} \in \text{SO}(n)$).

En particulier, une matrice appartient à $\text{SO}(n)$ si et seulement si ses colonnes forment une base orthonormée directe de \mathbb{R}^n usuel (orienté par la base canonique).

(3) Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. f est une rotation de E ($f \in \text{SO}(E)$) si et seulement si $f(\mathcal{B})$ est une base orthonormée directe de E .

IV – Cas particulier : $n = 2$

1) Produit mixte

Définition - Théorème IV.1.1. Supposons que $\dim(E) = 2$. On suppose E orienté. Soient u et v deux vecteurs de E .

- (1) Soient \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases orthonormées directes de E . Alors $\det_{\mathcal{B}}(u, v) = \det_{\mathcal{B}'}(u, v)$.
- (2) On appelle produit mixte de u et v et on note $[u, v]$ le déterminant de la famille (u, v) dans n'importe quelle base orthonormée directe de E .

Remarque.

- Si $E = \mathbb{R}^2$, on a déjà vu en première année que $|[u, v]|$ peut être interprété comme l'aire du parallélogramme construit sur les vecteurs u et v , l'unité d'aire étant l'aire du carré construit sur les vecteurs d'une base orthonormée (quelle que soit cette base orthonormée!).
- Dans le cas où $[u, v] \neq 0$, la famille (u, v) est une base de E et le signe de $[u, v]$ donne l'orientation de la base (u, v) .

2) Classification des matrices orthogonales de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$

Théorème IV.2. (1) Soit $M \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.

M est une matrice orthogonale si et seulement si il existe $\theta \in \mathbb{R}$ tel que M est de l'une des deux formes suivantes :

$$M = R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix} \quad \text{ou} \quad M = S(\theta) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) \\ \sin(\theta) & -\cos(\theta) \end{pmatrix}.$$

Il y a unicité de θ si on impose $\theta \in [0; 2\pi[$ ou $\theta \in]-\pi; \pi]$ par exemple.

- (2) $SO(2) = \{R(\theta), \theta \in \mathbb{R}\}$ et $O(2) \setminus SO(2) = \{S(\theta), \theta \in \mathbb{R}\}$.

Proposition IV.2.3. Les matrices de $SO(2)$ commutent. Plus précisément, pour tous $\theta \in \mathbb{R}$ et $\theta' \in \mathbb{R}$:

$$R(\theta)R(\theta') = R(\theta')R(\theta) = R(\theta + \theta').$$


Si $n \geq 3$, $SO(n)$ n'est pas commutatif.

3) Classification des isométries vectorielles d'un plan euclidien

Théorème IV.4. Supposons que $\dim(E) = 2$. On suppose E orienté. Soit $r \in \mathcal{L}(E)$.

- (1)
 - Si $r \in SO(E)$, alors il existe un réel θ , unique à 2π près, tel que **dans toute base orthonormée directe de E , la matrice de r soit $R(\theta)$.**
On dit alors que r est la rotation d'angle θ ou que θ est une mesure de l'angle de la rotation r .
 - On rappelle que, pour montrer que $r \in SO(E)$, il suffit de trouver **une** base orthonormée \mathcal{B} de E et un réel θ tels que $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(r) = R(\theta)$.
- (2) (a) Si $\theta \equiv 0[2\pi]$, $r = \text{Id}_E$.
(b) Si $\theta \not\equiv 0[2\pi]$, seul le vecteur nul est invariant par r . Autrement dit $\text{Ker}(r - \text{Id}_E) = \{0_E\}$.
En particulier, si $\theta \equiv \pi[2\pi]$ alors $r = -\text{Id}_E$.

Remarque. Pour visualiser l'effet d'une rotation sur un vecteur de E , il suffit de reprendre l'exemple III.1.7.

Méthode.  [Pour calculer l'image d'un vecteur par une rotation plane donnée]

Soit $\theta \in \mathbb{R}$. Notons r la rotation d'angle θ . Soit $x \in E$.

- (1) On détermine une base orthonormée directe \mathcal{B} de E et on écrit la matrice-colonne X des coordonnées de x dans \mathcal{B} .
- (2) Le calcul de $R(\theta).X$ donne alors la matrice-colonne des coordonnées de $r(x)$ dans \mathcal{B} .

Exemple IV.3.5. Notons f l'endomorphisme de \mathbb{R}^2 canoniquement associé à la matrice $A = \frac{1}{13} \begin{pmatrix} 5 & 12 \\ -12 & 5 \end{pmatrix}$.

(\mathbb{R}^2 est muni de sa structure euclidienne usuelle et est orienté par la base canonique.)

Décrire l'endomorphisme f .

Définition - Théorème IV.3.6 (Mesure d'un angle orienté).

Supposons que $\dim(E) = 2$. On suppose E orienté. Soient u et v deux vecteurs non nuls de E .

Notons $u' = \frac{1}{\|u\|} u$ et $v' = \frac{1}{\|v\|} v$.

- (1) Il existe une unique rotation r de E telle que $r(u') = v'$. On appelle alors mesure de l'angle orienté (u, v) une mesure θ de l'angle de cette rotation. On note alors $\widehat{(u, v)} \equiv \theta [2\pi]$.

Si on choisit l'autre orientation du plan E , on obtient une mesure d'angle opposée.

- (2) On a alors $\langle u, v \rangle = \|u\| \cdot \|v\| \cdot \cos(\theta)$ et $[u, v] = \|u\| \cdot \|v\| \cdot \sin(\theta)$, formules qui permettent de retrouver θ à partir des coordonnées de u et v dans une base orthonormée directe.

Exemple IV.3.7. Dans \mathbb{R}^2 usuel (la base canonique est supposée directe), on note $u = \begin{pmatrix} -1 \\ -\sqrt{3} \end{pmatrix}$ et $v = \begin{pmatrix} 2\sqrt{3} \\ 2 \end{pmatrix}$.

Déterminer une mesure de l'angle orienté (u, v) .

Théorème IV.8. Supposons que $\dim(E) = 2$. Soit $s \in O(E) \setminus SO(E)$.

Alors s est une réflexion, c'est-à-dire une symétrie orthogonale par rapport à une droite (= hyperplan).

Exemple IV.3.9. On note $E = \mathbb{R}_1[X]$ muni de sa structure euclidienne usuelle. On note f l'application définie par :

$$\forall P \in E, f(P) = \frac{1}{5} (P(0)(4X+3) - P'(0)(3X-4)).$$

Montrer que f est une réflexion par rapport à une droite que l'on déterminera. On montrera d'abord que f est un endomorphisme de E .

$\dim(E) = 2$	$f \in SO(E)$			$f \in O(E) \setminus SO(E)$
$\text{Sp}(f)$	$\{1\}$	$\{-1\}$	\emptyset	$\{-1, 1\}$
$\text{Ker}(f - \text{Id}_E)$	E	$\{0_E\}$	$\{0_E\}$	$\text{Vect}(\mathbf{u})$
f	Id_E	$-\text{Id}_E$ rotation d'angle π	rotation d'angle $\theta \neq 0[\pi]$	réflexion par rapport à $\text{Vect}(\mathbf{u})$
matrice de f	$I_2 = R(0)$	$-I_2 = R(\pi)$	$R(\theta) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) \end{pmatrix}$ dans toute b.o.n. directe de E	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ dans une base orthogonale (\mathbf{u}, \mathbf{v})

V – Cas particulier : $n = 3$

1) Produit mixte - Produit vectoriel

Définition - Théorème V.1.1. Supposons que $\dim(E) = 3$. On suppose E orienté. Soient u, v et w trois vecteurs de E .

- (1) Soient \mathcal{B} et \mathcal{B}' deux bases orthonormées directes de E . Alors $\det_{\mathcal{B}}(u, v, w) = \det_{\mathcal{B}'}(u, v, w)$.
- (2) On appelle produit mixte de u, v et w et on note $[u, v, w]$ le déterminant de la famille (u, v, w) dans n'importe quelle base orthonormée directe de E .

Remarque.

- Si $E = \mathbb{R}^3$, on a déjà vu en première année que $|[u, v, w]|$ peut être interprété comme le volume du parallélépipède construit sur les vecteurs u, v et w , l'unité de volume étant le volume du cube construit sur les vecteurs d'une base orthonormée (quelle que soit cette base orthonormée!).
- Dans le cas où $[u, v, w] \neq 0$, la famille (u, v, w) est une base de E et le signe de $[u, v, w]$ donne l'orientation de la base (u, v, w) .

Définition - Théorème V.1.2. Supposons que $\dim(E) = 3$. On suppose E orienté. Soient u et v deux vecteurs de E . Il existe un et un unique vecteur de E noté $u \wedge v$ et appelé produit vectoriel de u et v qui vérifie :

$$\forall w \in E, [u, v, w] = \langle u \wedge v, w \rangle.$$

Proposition V.1.3. Supposons que $\dim(E) = 3$. On suppose E orienté.

L'application $(u, v) \mapsto u \wedge v$ est bilinéaire et antisymétrique : $\forall (u, v) \in E^2, v \wedge u = -(u \wedge v)$.

Proposition V.1.4. Supposons que $\dim(E) = 3$. On suppose E orienté. Soient u et v deux vecteurs de E .

- (1) u et v sont colinéaires si et seulement si $u \wedge v = 0_E$.
- (2) Si u et v ne sont pas colinéaires, alors la famille $(u, v, u \wedge v)$ est une base directe de E .
- (3) Le vecteur $u \wedge v$ est orthogonal à u et à v .
- (4) Soient u et v deux vecteurs de E **normés et orthogonaux**.
La famille (u, v, w) est une base orthonormée directe de E si et seulement si $u \wedge v = w$.
La famille (u, v, w) est une base orthonormée indirecte de E si et seulement si $u \wedge v = -w$.

Proposition V.1.5. Supposons que $\dim(E) = 3$. On suppose E orienté. Soient u et v deux vecteurs de E .

Soit \mathcal{B} une base **orthonormée directe** de E . On note $\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \\ z_1 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \\ z_2 \end{pmatrix}$ les matrices-colonnes des coordonnées de u et v dans \mathcal{B} .

Alors la matrice colonne de coordonnées de $u \wedge v$ dans \mathcal{B} est

$$\begin{pmatrix} y_1 z_2 - y_2 z_1 \\ z_1 x_2 - x_1 z_2 \\ x_1 y_2 - x_2 y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 z_2 - y_2 z_1 \\ x_2 z_1 - x_1 z_2 \\ x_1 y_2 - x_2 y_1 \end{pmatrix}.$$

Exercice V.1.6. Dans \mathbb{R}^3 usuel (la base canonique étant supposée directe), vérifier que $e_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{pmatrix}$ et $e_2 = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{-2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$ sont normés et orthogonaux. Compléter la famille (e_1, e_2) en une base orthonormée directe de \mathbb{R}^3 .

Méthode. ✌ Sans calculer son déterminant, montrer que la matrice $A = \frac{1}{45} \begin{pmatrix} 40 & 5 & -20 \\ -13 & 40 & -16 \\ 16 & 20 & 37 \end{pmatrix}$ est dans $SO(3)$.

On peut montrer que C_1 et C_2 sont normés et orthogonaux et vérifier que $C_3 = C_1 \wedge C_2$.

Définition - Théorème V.1.7 (Orientation d'une droite et d'un plan).

Supposons que $\dim(E) = 3$. On suppose E orienté. Soient u et v deux vecteurs non nuls de E .

- (1) Soit w un vecteur non nul de E . On dit que la droite $D = \text{Vect}(w)$ est dirigée et orientée par w si la base (w) de D est considérée directe. Cette définition ne dépend pas de l'orientation de E .
- (2) Soit P un plan de E . On note w un vecteur normal à P .
 - (a) Deux bases (e_1, e_2) et (e'_1, e'_2) de P ont la même orientation dans P si et seulement si les bases (e_1, e_2, w) et (e'_1, e'_2, w) de E ont la même orientation dans E . C'est une propriété!
 - (b) On dit que le plan P est orienté par le vecteur w si les bases directes de P sont les bases (u, v) de P telles que (u, v, w) soit une base directe de E . C'est une définition!

L'orientation d'un plan dépend de l'orientation de E et du choix de w . On change d'orientation en choisissant $-w$ comme vecteur normal.

Proposition V.1.8. Supposons que $\dim(E) = 3$. On suppose E orienté. Soient u et v deux vecteurs de E non colinéaires.

Dans le plan $\text{Vect}(u, v)$ orienté par un vecteur normal, on peut définir une mesure θ de l'angle orienté (u, v) .

Si on choisit l'autre orientation du plan E , on obtient une mesure d'angle opposée et la formule ci-dessous est inchangée.

On a alors : $\|u \wedge v\| = \|u\| \cdot \|v\| \cdot |\sin(\theta)|$.

2) Description des rotations d'un espace euclidien de dimension 3

Théorème V.9. Supposons que $\dim(E) = 3$. On suppose E orienté. Soit f une rotation de E .

- Il existe $\theta \in \mathbb{R}$ et une base orthonormée directe $\mathcal{B} = (u, v, w)$ de E tels que

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f) = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} R(\theta) & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- Si $f \neq \text{Id}_E$ (c'est-à-dire $\theta \not\equiv 0[2\pi]$), $\text{Ker}(f - \text{Id}_E)$ est la droite $D = \text{Vect}(w)$ (ensemble des vecteurs invariants par f). Dirigée et orientée par w , cette droite est appelée axe de la rotation.
- Si $f \neq \text{Id}_E$, la restriction de f au plan $\{w\}^\perp$ orienté par w est la rotation (plane) d'angle θ . Le réel θ est alors appelé mesure de l'angle de la rotation.


Le réel θ dépend du vecteur w choisi. Ce choix étant fait, le réel θ est unique à 2π près.

- Si $f \neq \text{Id}_E$, on dit que r est la rotation d'angle θ autour de l'axe dirigé et orienté par w .

On peut étendre cette définition et définir la rotation d'angle θ autour d'un axe dirigé et orienté par un vecteur non unitaire w' comme la rotation autour de l'axe dirigé et orienté par $w = \frac{w'}{\|w'\|}$.

On rappelle que, pour montrer que $f \in \mathcal{L}(E)$ est une rotation, il suffit de trouver une base orthonormée dans laquelle la matrice de f est dans $\text{SO}(3)$.

Exemple V.2.10. La rotation d'angle π autour d'un axe est la symétrie orthogonale par rapport à cet axe.

Méthode.  [Pour calculer l'image d'un vecteur par une rotation donnée]

Soit $\theta \neq 0[2\pi]$. Soit w un vecteur **normé** de E orienté de dimension 3.

Notons f la rotation d'angle θ autour de l'axe dirigé et orienté par w . Soit $x \in E$.

- (1) En notant $x_P = x - \langle x, w \rangle w$, on écrit x comme somme d'un vecteur de l'axe et d'un vecteur de $P = \{w\}^\perp$:

$$x = x_P + \langle x, w \rangle w.$$


- (2) On a alors $f(x) = f(x_P) + \langle x, w \rangle w$ où

$$f(x_P) = \cos(\theta) \cdot x_P + \sin(\theta) \cdot (w \wedge x_P).$$

On observe que si on choisit $-w$ à la place de w et $-\theta$ à la place de θ , on obtient la même rotation!

Exercice V.2.11. Dans \mathbb{R}^3 usuel (la base canonique étant supposée directe), on note r la rotation d'angle $\frac{2\pi}{3}$ autour de l'axe

dirigé et orienté par $w = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Quelle est l'image par r du vecteur $e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$?

Méthode.  [Pour trouver l'axe et l'angle d'une rotation]

Soit f une rotation de E orienté de dimension 3. On suppose que $f \neq \text{Id}_E$.

- (1) $\boxed{\text{tr}(f) = 1 + 2 \cos(\theta)}$ donc on connaît déjà θ au signe près.

On ne peut pas connaître θ , on n'a pas encore choisi w !

- (2) On choisit w non nul dans $\text{Ker}(f - \text{Id}_E)$ et on écrit que " f est la rotation d'angle θ autour de l'axe dirigé et orienté par w ".

On a alors, pour tout x **unitaire et orthogonal à w** :

$$\sin(\theta) = \left[x, f(x), \frac{w}{\|w\|} \right].$$

Si x' est un vecteur non colinéaire à w , le signe de $\sin(\theta)$ est le même que celui de

$$[x', f(x'), w].$$

Exercice V.2.12. On suppose \mathbb{R}^3 muni de sa structure euclidienne usuelle, la base canonique étant supposée directe.

Décrire l'endomorphisme f de \mathbb{R}^3 canoniquement associé à $A = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 8 & 1 & -4 \\ -4 & 4 & -7 \\ 1 & 8 & 4 \end{pmatrix}$.

$\dim(E) = 3$	$f \in SO(E)$		$f \in O(E) \setminus SO(E)$	
$\text{Ker}(f - \text{Id}_E)$	E	$D = \text{Vect}(\mathbf{w})$ avec \mathbf{w} normé	$P = \text{Vect}(\mathbf{u}, \mathbf{v})$...? (H.P.)
f	Id_E	rotation d'angle $\theta \neq 0[2\pi]$ autour de D orienté par \mathbf{w}	réflexion par rapport à P	...? (H.P.)
matrice de f	I_3	$\begin{pmatrix} \cos(\theta) & -\sin(\theta) & 0 \\ \sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ dans toute b.o.n. directe (u, v, \mathbf{w}) de E	$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ dans une base $(\mathbf{u}, \mathbf{v}, w)$ où $w \in P^\perp$...? (H.P.)