



→ Numerisat° = 2 étapes

• échantillonnage = discretisat° du signal en collectant ses valeurs à intervalles de t_p régulières.

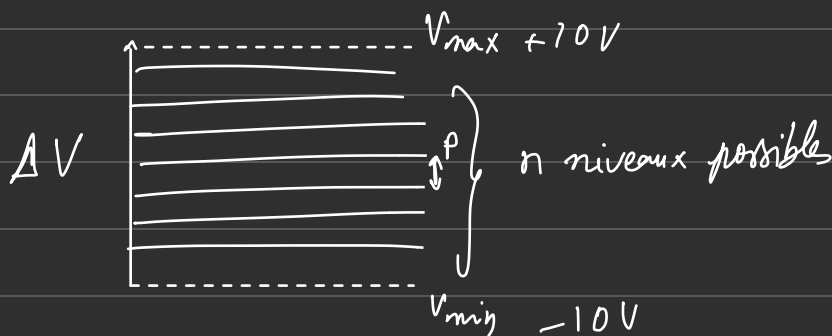
• quantificat° : on attribue un poids / valeur numérique à chaque échantillon.

→ Résolut° = codage des valeurs discrètes échantillonnées.

codage par n bits :

0	1	0	0
---	---	---	---

 4 bits → 2^4 valeurs

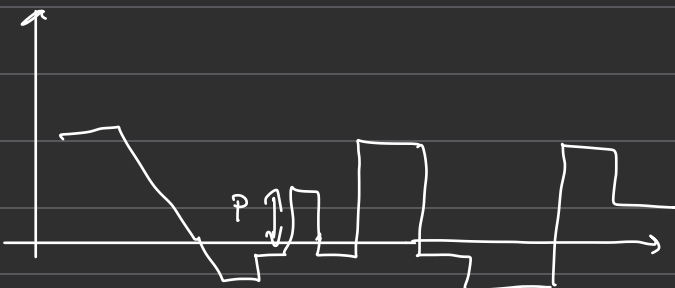


ΔV = calibre

p = pas de quantificat°

$$p = \frac{\Delta V}{2^n - 1} \approx \frac{\Delta V}{2^n}$$

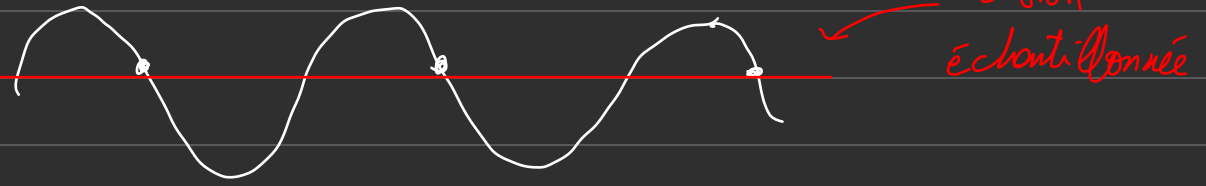
Acquisit° d'1 tension = 0V



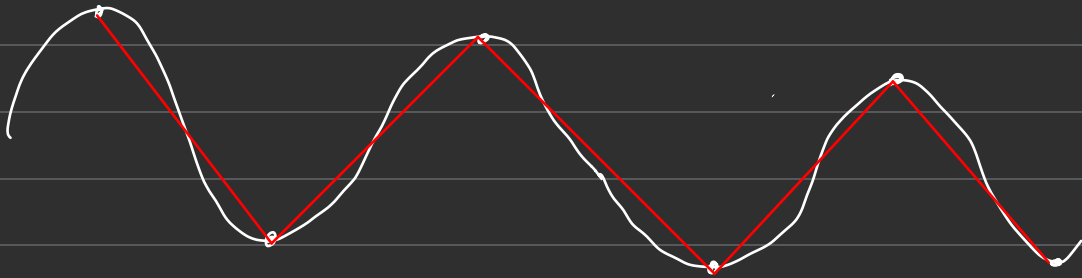
Erreur de quantificat° $\approx \pm p/2$
La résolut° est d'autant meilleur
que n bits est grand!

Influence f_e / T_e :

$$T_e = T$$



$$T_e = \frac{T}{2}$$



Le mieux ! $T_e \ll T$

Perte d'info sur le signal numérique :

pour $T_e = \frac{T}{2}$: mauvaise qualité pour mesurer l'amplitude.

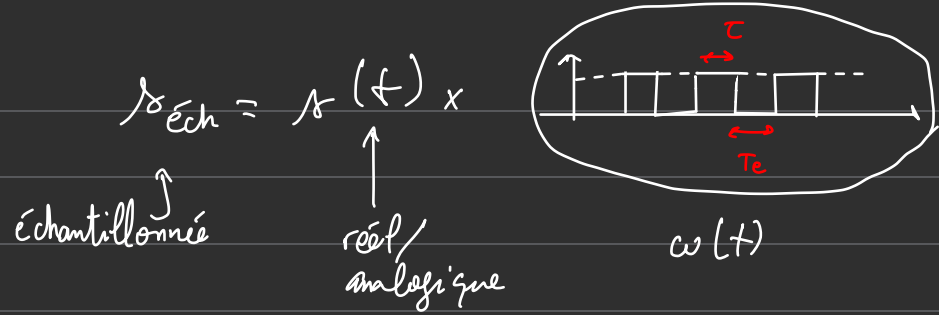
Déformation du signal


Apparition d'harmoniques (pollution spectrale)

→ Repliement spectral et critère de Shannon :



rapport cyclique : $d = \frac{\tau}{T_e}$

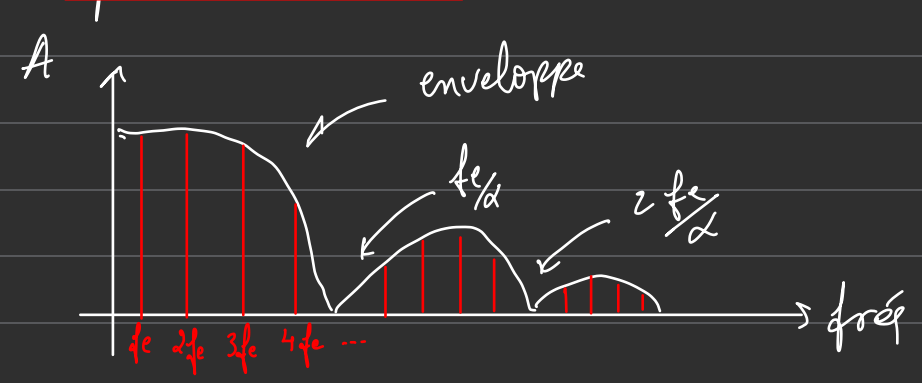


Si l'échantillonnage était idéal $\Rightarrow w(t)$ 

$\tau \rightarrow 0 \Rightarrow \alpha \Rightarrow 0$

$w(t)$ est un signal créneau de fréq f_e et de rapport cyclique α faible

Spectre de $w(t)$:



enveloppe $\Rightarrow A_n = \text{sin} \left(\frac{n \pi \alpha}{n \pi} \right)$

$A_n \rightarrow \text{cte}$ qd $\alpha \rightarrow 0$

$w(t) = \sum_{n=0}^{+\infty} A_n (\cos 2\pi f_n t + \phi_n)$ avec $f_n = n f_e$

Pour simplifier au départ considérons un signal $x(t)$ monochromatique.

$$s(t) = \sum \cos(2\pi f t)$$

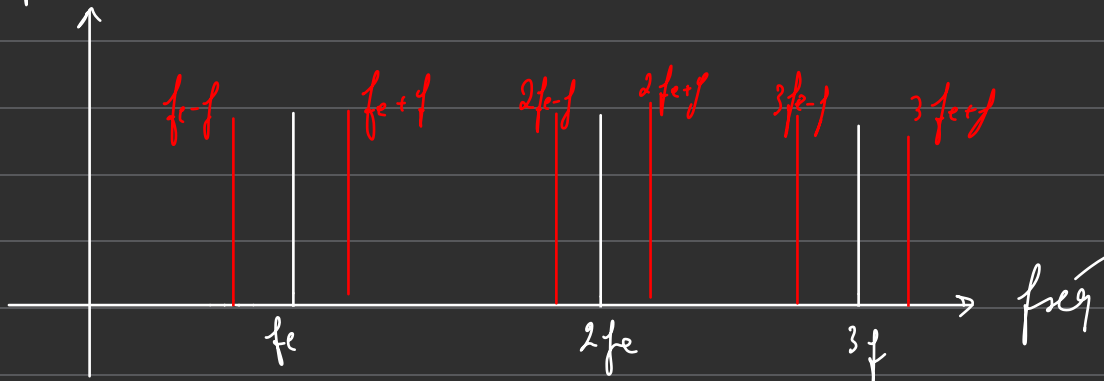
$$s_{\text{éch}}(t) = \sum \cos 2\pi f t \times \sum_{n=0}^{+\infty} A_n \cos(2\pi f_n t)$$

$$s_{\text{éch}}(t) = \frac{S}{2} \sum_{n=0}^{+\infty} (A_n (\cos(2\pi(f-f_n)t) + \cos(2\pi(f+f_n)t)))$$

↳ (X) dans le tps

↳ translaté dans l'espace des fréq.

Spectre $s_{\text{éch}}$

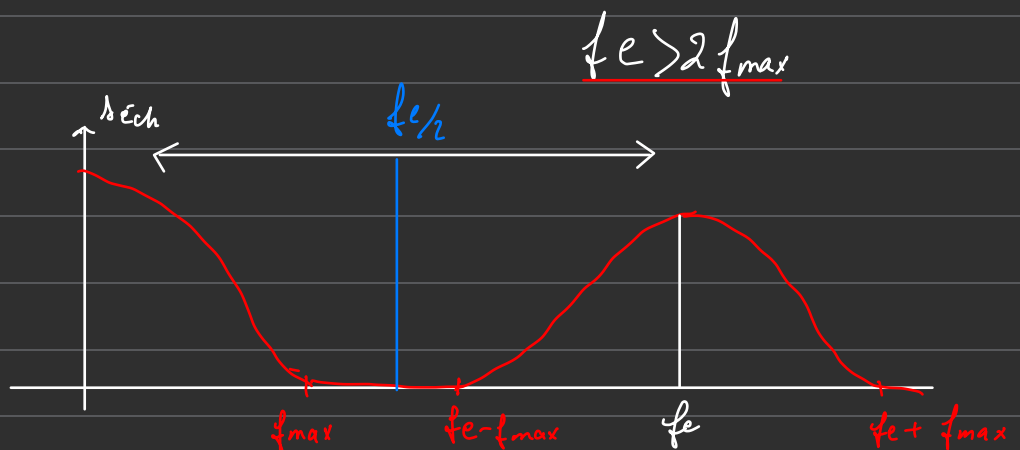
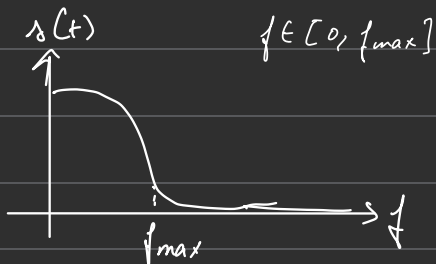


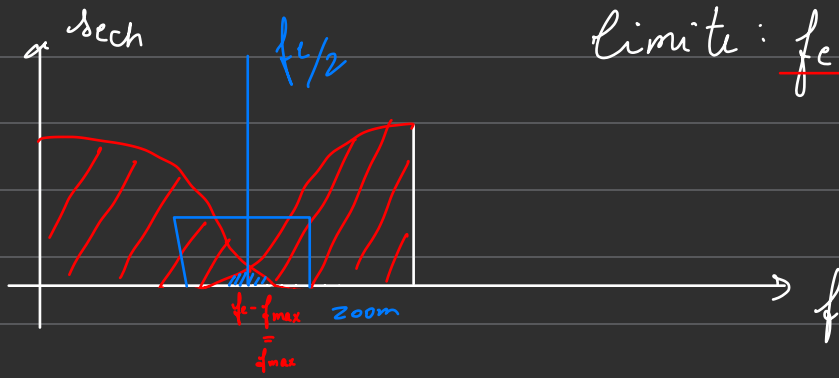
Avec une diminution légère de l'amplitude qd $f \nearrow$ (car $A_n \dots$)

Effet de l'échantillonnage : le spectre est dupliqué (répété) sur tous les f_e = on dit qu'il est replié sur tous les f_e .



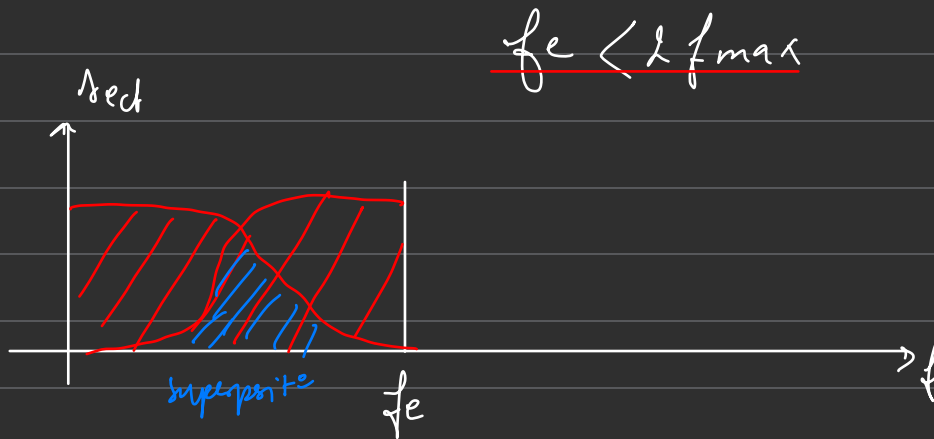
Considérons un signal réel avec le spectre suivant :





limite : $f_c = 2 f_{max}$

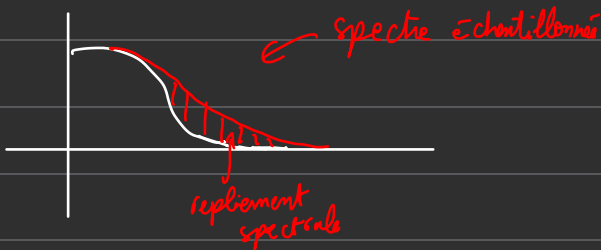
Le spectre dupliqué (artefact) se superpose avec le spectre.



$f_c < 2 f_{max}$

Mélange de spectre

Zoom :

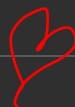


Pour un échantillonnage de qualité :

$$f_c > 2 f_{max}$$

ou

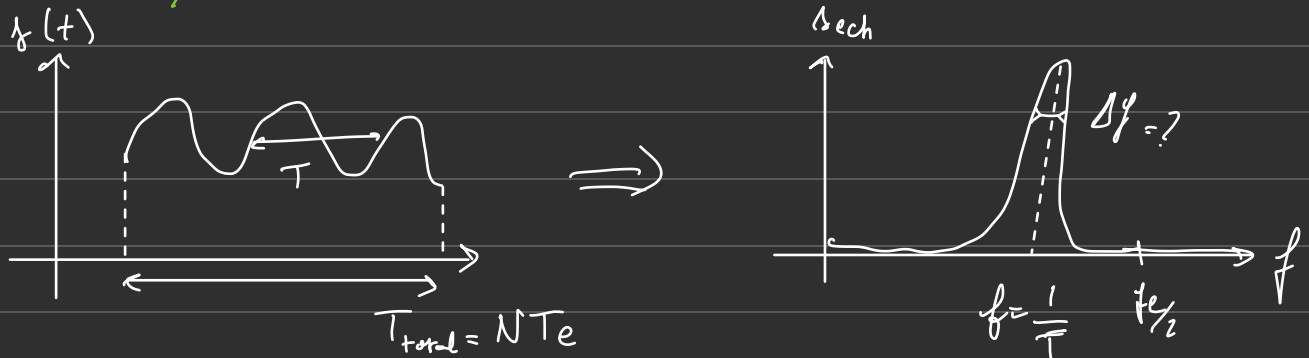
$$f_c/2 > f_{max}$$



↳ Critère de Shannon

Req) avant CNA \rightarrow filtre passe-bas qui coupe à $f_c/2$ pour limiter le repliement spectral \rightarrow aliasing.

\rightarrow Résolut^o en fréq, d'1 acquisiti^o et durée totale d'acquisit^o



Relation temps / fréq :

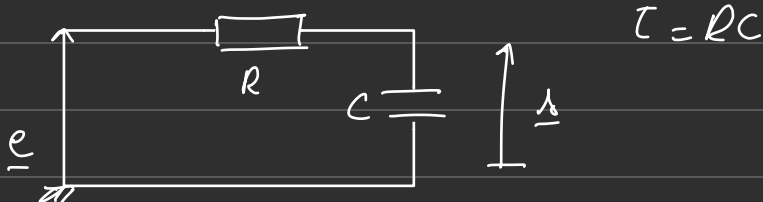
$$\Delta t \Delta f \approx 1$$



$$\Delta f \approx \frac{1}{T_{total}}$$

\rightarrow Filtrage numérique :

Filtre analogique RC :



$$T \frac{ds}{dt} + s = e \quad \Leftrightarrow \quad \frac{ds}{dt} + \frac{s}{T} = \frac{e}{T}$$

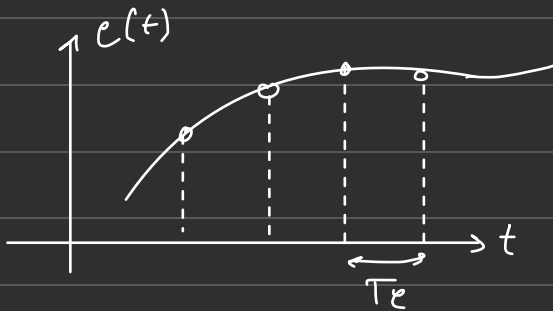
$$\text{avec } \underline{H} = \frac{s}{e} = \frac{1}{1+j\omega T}$$

Passer-bas ordre 1

• Filtre numérique :

On réalise la CAN de $e(t)$ et on applique 1 filtrage numérique

Méthode d'Euler avec éléments finis :



On enregistre le tableau des $e[k]$ au cours du temps : (CAN)

$$\frac{ds}{dt} = \frac{s[k] - s[k-1]}{t_k - t_{k-1}}$$

$$s[k] - s[k-1] = \frac{T_e}{T} (e[k] - s[k])$$

$$s[k] = s[k-1] + \frac{T_e}{T} (e[k] - s[k])$$

