TP 8 Incrustation d'image

I Premières manipulation sur les images

I.1 Préparation du répertoire de travail

Lors de la lecture d'un fichier par python, il est necessaire que le fichier à lire soit placé dans le répertoire de travail de python. Pour que cela soit le cas, suivre les instructions:

- 1. Ouvrir pyzo et ouvrir un **nouveau** fichier (file puis new)
- 2. Sauvegarder ce nouveau fichier python dans le dossier de votre choix.
- 3. Copier dans ce dossier les images 'chicago.png' et 'fond vert.png' situées dans les documents en consultation de la classe.
- 4. Dans le menu run de pyzo, cliquer sur run file as script

Le but du TP est d'incruster le personnage de l'image 'fond vert.png' sur l'image 'chicago.png'

I.2 Création d'une image couleur RVBT, utilisations des tableaux numpy

1 Recopier et exécuter les lignes suivantes:

```
import numpy as np
A=np.zeros((2,3))
print(A)
print(A[0][1])
print(A)
print(len(A),len(A[0]))
```

L'instruction np.zeros permet de créer un tableau deux dimensions dont les éléments sont nuls. Ce tableau peut s'utiliser comme les tableaux définis sous forme de listes de listes.

Tapez l'instruction suivante dans le shell:

Α

On constate que A n'est pas une simple liste de listes mais un array. Un cours ultérieur présentera tous les avantages procurés par l'utilisation de cette structure de données (en particulier le calcul vectoriel).

2 Recopier et exécuter les lignes suivantes:

```
T=np.zeros((60,120,4))
print(len(T),len(T[0]),len(T[0][0]))
print(T[0][0])
print(T[10][10][3])
import matplotlib.pyplot as plt
plt.imshow(T)
plt.axis('off')
plt.show()
```

puis

```
for i in range(60):
    for j in range(40):
        T[i][j]=[0,0,1,1]
    for j in range(40,80):
        T[i][j]=[1,1,1,1]
    for j in range(80,120):
        T[i][j]=[1,0,0,1]
plt.imshow(T)
plt.axis('off')
plt.show()
```

On constate que l'instruction np.zeros permet de créer un tableau trois dimensions Lorsque la troisième dimension de ce tableau vaut 4, il peut représenter une image en couleurs

- Sa permière dimension est le nombre de lignes de l'image
- Sa deuxième est le nombre de colonnes de l'image
- Sa troisième dimension est 4.

Pour tout pixel (i,j), T[i][j] est un tableau à une dimension de longueur 4 Si T[i][j] vaut [r,v,b,t], alors r est le niveau de rouge du pixel (i,j), v est le niveau de vert du pixel (i,j), et b est le niveau de bleu du pixel (i,j) et a le niveau de transparence du pixel (i,j).

Les lignes sont numérotées de haut en bas et les colonnes de gauche à droite; les niveaux de couleurs sont (ici) des réels (plus précisément des flottants) compris entre 0 et 1.

```
Dans la suite, on prendra systématiquement t=1 [r,v,b,t]=[1,0,0,1] correspond au rouge [r,v,b,t]=[0,0,1,1] correspond au bleu [r,v,b,t]=[1,1,1,1] correspond au blanc.
```

3 Faire afficher le drapeau italien.

II Manipulation d'images existantes

II.1 Chargement et affichage d'une image couleur avec python

Les instructions suivantes permettent de charger l'image 'chicago.png'

```
import matplotlib.pyplot as plt #importation de la biliotheque pyplot
image1=plt.imread ("chicago.png") #chargement d'une image sous forme de tableau numpy
```

- Q1: Exécuter ces instructions. Quelle est la taille du tableau à trois dimensions obtenu?
- **Q2:** Afficher cette image avec matplotlib.
- Q3: Quelle est le niveau de rouge du pixel en haut à gauche? le niveau de vert du pixel en bas à droite?

II.2 Modification d'images

Pour éviter de modifier une image, on peut effectuer une copie du tableau lui correspondant de la manière suivante:

```
import copy
nouv_image=copy.deepcopy(image1)
```

On peut ensuite modifier nouv_image sans modifier image1

- Q4: Ecrire une fonction filtrage(image,C) où image est un tableau numpy correspondant à une image, C vaut 0,1 ou 2 et correspond au numéro d'une couleur et qui renvoie un nouveau tableau dans lequel le niveau de couleur C vaut 0 (couleur absente).
- Q5: Supprimer le rouge de l'image chicago. Vérifier le en affichant l'image.

II.3 Incrustation d'image

Q6: Définir une tableau numpy image2 correspondant à l'image 'fond vert.png' et afficher cette image.

Nous allons créer une nouvelle image qui "superpose" à l'image chicago le personnage de l'image fond vert. La méthode est la suivante.

- On créé une nouvelle image copie de chicago.
- On parcours l'image fond vert (correspondant à l'argument avant de la fonction dans Q9) lorsqu'un pixel de cette image n'est pas vert, on transfert les niveaux de couleurs de ce pixel à la même position dans la nouvelle image.

Comme tous les pixels verts du fond vert ne sont pas exactement identiques, on va choisir un pixel de référence de couleur verte et on considérera que les pixels dont les niveau de couleur sont proches de ce pixel de référence sont aussi vert. On utilise pour cela la fonction distance suivante:

- Q7: Ecrire une fonction distance (P,Q) d'arguments deux listes de longueur 4 P et Q qui renvoie la distance de P à Q (considérés comme des points de l'espace) définie comme suit: Si P=[rP,vP,bP,tP] et Q=[rQ,vQ,bQ,tQ], la distance de P à Q est $\sqrt{(rQ-rP)^2+(vQ-vP)^2+(bQ-bP)^2}$ (ne tient pas compte de la transparence).
- Q8: Ecrire une fonction incrustation(avant, arriere, i_reference, j_reference, seuil) d'arguments deux tableaux avant et arriere correspondant à deux images couleurs de mêmes dimensions et un nombre seuil, les valeurs i_reference et j_reference correpondant à la ligne et la colonne de référence. La fonction renverra un tableau correspondant à l'incrustation de l'image avant sur l'image arrière comme décrit précédemment en plaçant les pixels de l'image avant qui sont distants du pixel de référence de plus que la valeur seuil dans une copie de l'image arriere. à la position qu'ils occupaient dans l'image avant.

Q9: Incruster l'image fond vert sur l'image chicago.

III Autour du drapeau du Japon

Les informations nécessaires pour la suite figurent ici: https://fr.wikipedia.org/wiki/Drapeau du Japon

Q10: Créer une image correspondant au drapeau du japon.

Q11: Créer une image correspondant au drapeau de l'armée impériale du japon (on pourra utiliser les fonction acos et asin de la bibliothèque math).

Correction

```
Q1: #Le resultat est (257, 322, 3) 227 lig 332 col 3 couleurs
image1=plt.imread ("chicago.png") # un tableau numpy est cree
len(image1) #Le resultat est 257 lignes
len(image1[0]) #Le resultat est 322 colonnes
len(image1[0][0])
image1[0][0][3]# niveau de rouge du pixel (0,0)
image1[256][321][1]# niveau de vert du pixel en bas droite
Q2:
plt.imshow(image1) #Affichage en utilisant une figure matplotlib
plt.axis('off') #Les axes sont supprimes
plt.show()
Q3:
image1[0][0][0]# niveau de rouge du pixel (0,0)
image1[256][321][1]# niveau de vert du pixel en bas droite
Q4:
def filtrage(couleur,image):
    """ couleur vaut 0,1 ou 2 designe la couleur rouge, vert, bleu a filtrer"""
    import copy
    nouv_image=copy.deepcopy(image) #on ne modifie pas l'image de depart
    n,p=len(image),len(image[0])
    for i in range(n):
        for j in range(p):
            nouv_image[i][j][couleur]=0
    return nouv_image
Q5:
IM=filtrage(1,image1)
plt.imshow(IM)
plt.axis('off')
plt.show()
Q6:
image2=plt.imread ("fond vert.png")
plt.imshow(image2)
plt.axis('off')
plt.show()
```

```
Q7:
def distance(P,Q): #les elements des tableaux sont des uint8
    d=(Q[0]-P[0])**2+(Q[1]-P[1])**2+(Q[2]-P[2])**2
    return d**(1/2)
distance(image2[250,315],image2[125,160])
Q8:
def incrustation(avant,arriere,i_reference,j_reference,seuil):
    import copy
    image=copy.deepcopy(arriere)
    n,p,q=len(image2),len(image2[0]),len(image1[0][0])
    i0,j0=i_reference,j_reference
    for i in range(n):
        for j in range(p):
            if distance(avant[i][j],avant[i0][j0])>seuil:
                image[i][j]=copy.deepcopy(avant[i][j])
    return image
Q9:
reference=image2[10,10]
seuil=0.1
image=incrustation(image2,image1,reference,seuil)
plt.imshow(image)
plt.axis('off')
plt.show()
Q10:
T=np.zeros((600,1000,4))
for i in range(600):
    for j in range(1000):
        T[i][j]=[1,1,1,1]
        if (i-300)**2+(j-500)**2<40000:
            T[i][j]=[1,0,0,1]
plt.imshow(T)
plt.axis('off')
plt.show()
Q11:
```