



De la réduction sans le cours

1 Réduction d'un endomorphisme de \mathbb{R}^2

1. $\text{Mat}(u - 2\text{Id}_E, \mathcal{E}) = \begin{pmatrix} 15 & 60 \\ -5 & -20 \end{pmatrix}$ est de rang 1 (deux colonnes/lignes proportionnelles, ou un tour de pivot), donc est non inversible, donc $u - 2\text{Id}_E$ n'est pas bijective donc pas injective. Plus précisément, le noyau de $u - 2\text{Id}_E$ est de dimension $2 - 1 = 1$, et contient visiblement $f_1 = (-4, 1)$ puisque $\begin{pmatrix} 15 & 60 \\ -5 & -20 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ (autre point de vue : la matrice de $v = u - 2\text{Id}_E$ dans la base \mathcal{E} nous indique que $v(e_2) = 4v(e_1)$, donc $v(e_2 - 4e_1) = 0$... et si on ne voit vraiment rien, on résout $(A - 2I_2)X = 0$).

$$\boxed{\text{Ker}(u - 2\text{Id}_E) = \mathbb{R}f_1, \text{ avec } f_1 = (-4, 1).}$$

2. De la même façon, $\text{Mat}(u + 3\text{Id}_E, \mathcal{E}) = \begin{pmatrix} 20 & 60 \\ -5 & -15 \end{pmatrix}$, donc :

$$\boxed{\text{Ker}(u + 3\text{Id}_E) = \mathbb{R}f_2, \text{ avec } f_2 = (-3, 1).}$$

3. $\mathcal{F} = (f_1, f_2)$ est libre (deux vecteurs non colinéaires) dans E qui est de dimension 2, donc c'est une base de E . Par ailleurs, $f_1 \in \text{Ker}(u - 2\text{Id}_E)$, donc $u(f_1) = 2f_1$, et de même, $u(f_2) = -3f_2$. Ainsi :

$$\boxed{D = \text{Mat}(u, \mathcal{F}) = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -3 \end{pmatrix}}$$

4. P est par définition la matrice représentant les coordonnées de f_1 et f_2 dans la base \mathcal{E} , et donc :

$$\boxed{P = \underset{\mathcal{E} \rightarrow \mathcal{F}}{\text{Pas}} = \begin{pmatrix} -4 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}}$$

5. On est exactement dans le cadre du théorème de changement de base :

$$\begin{array}{ccc} E, \mathcal{E} & \xrightarrow[A]{} & E, \mathcal{E} \\ Id_E \uparrow P & & Id_E \downarrow P^{-1} \\ E, \mathcal{F} & \xrightarrow[D]{} & E, \mathcal{F} \end{array}$$

$A = \text{Mat}(u, \mathcal{E})$, $D = \text{Mat}(u, \mathcal{F})$, et $P = \underset{\mathcal{E} \rightarrow \mathcal{F}}{\text{Pas}}$, donc $D = P^{-1}.A.P$, ou encore :

$$\boxed{A = P.D.P^{-1}}$$

6. $P^{-1} = \underset{\mathcal{F} \rightarrow \mathcal{E}}{\text{Pas}}$ est la matrice représentant les coordonnées de e_1 et e_2 dans la base \mathcal{F} . Or $f_1 - f_2 = -e_1$, donc $e_1 = -f_1 + f_2$. Mais $f_1 = -4e_1 + e_2$, donc $e_2 = f_1 + 4e_1 = -3f_1 + 4f_2$, et ainsi :

$$\boxed{P^{-1} = \underset{\mathcal{F} \rightarrow \mathcal{E}}{\text{Pas}} = \text{Mat}((e_1, e_2), \mathcal{F}) = \begin{pmatrix} -1 & -3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}}$$

2 Quatre applications

1. (a) On a sans problème $D^2 = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix}$, $D^3 = \begin{pmatrix} 8 & 0 \\ 0 & -27 \end{pmatrix}$, puis par récurrence immédiate¹ :

$$\boxed{\forall n \in \mathbb{N}, \quad D^n = \begin{pmatrix} 2^n & 0 \\ 0 & (-3)^n \end{pmatrix}}$$

- (b) On peut commencer par observer :

$$A^2 = P.D.P^{-1}.P.D.P^{-1} = P.D^2.P^{-1}; \quad A^3 = P.D^2.P^{-1}.P.D.P^{-1} = P.D^3.P^{-1}$$

puis montrer par une récurrence (qu'on peut encore déclarer immédiate) :

$$\boxed{\forall n \in \mathbb{N}, \quad A^n = P.D^n.P^{-1}.}$$

Un autre point de vue plus direct consistait à voir que $A^n = \text{Mat}(u, \mathcal{E})^n$, $D^n = \text{Mat}(u^n, \mathcal{F})$, et $P = \underset{\mathcal{E} \rightarrow \mathcal{F}}{\text{Pas}}$, donc d'après la formule de changement de base, $D^n = P^{-1}.A^n.P$, ou encore : $A^n = P.D^n.P^{-1}$.

$$\begin{array}{ccc} E, \mathcal{E} & \xrightarrow[A^n]{u^n} & E, \mathcal{E} \\ \text{Id}_E \uparrow P & & \text{Id}_E \downarrow P^{-1} \\ E, \mathcal{F} & \xrightarrow[D^n]{u^n} & E, \mathcal{F} \end{array}$$

- (c) Il n'y a plus qu'à recoller les morceaux :

$$\boxed{A^n = \begin{pmatrix} -4 & -3 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2^n & 0 \\ 0 & (-3)^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & -3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix} = \dots = \begin{pmatrix} 4.2^n - 3(-3)^n & -12.2^n - 12(-3)^n \\ -2^n + (-3)^n & -3.2^n + 4(-3)^n \end{pmatrix}}$$

2. (a) Si $u \circ v = v \circ u$, alors les matrices dans la base \mathcal{E} de $u \circ v$ et de $v \circ u$ sont égales, donc $AB = BA$. Réciproquement, si $AB = BA$, alors $\text{Mat}(u \circ v, \mathcal{E}) = \text{Mat}(v \circ u, \mathcal{E})$, et l'injectivité de $w \mapsto \text{Mat}(w, \mathcal{E})$ nous assure que $u \circ v = v \circ u$;

$\boxed{\text{ce qui prouve l'équivalence demandée.}}$

- (b) (f_1, f_2) constitue une base E . On sait alors que si on la casse en deux, les deux sous-espaces engendrés constituent deux sous-espaces supplémentaires, ce qui nous donne ici directement le résultat souhaité :

$$\boxed{E = E_1 \oplus E_2}$$

- (c) Supposons d'abord : $u \circ v = v \circ u$. Pour montrer que E_1 est stable par v , fixons $f \in E_1$, et montrons que $v(f) \in E_1$, c'est-à-dire : $v(f) \in \text{Ker}(u - 2\text{Id}_E)$. On calcule pour cela :

$$u(v(f)) = u \circ v(f) = v \circ u(f) = v(u(f)) = v(2f) = 2v(f),$$

et ainsi, $v(f) \in \text{Ker}(u - 2\text{Id}_E)$, ce qu'il fallait démontrer. La stabilité de E_2 par v se traite de façon identique.

Supposons maintenant que E_1 et E_2 sont stables par v , et montrons que $u \circ v = v \circ u$. On fixe pour cela $x \in E$: il peut se décomposer (d'après la question précédente) $x = x_1 + x_2$, avec $x_1 \in E_1$ et $x_2 \in E_2$. On a alors $u(x_1) = 2x_1$, mais $v(x_1) \in E_1$, donc on a aussi $u(v(x_1)) = 2v(x_1)$, avec des relations similaires pour x_2 . Ainsi :

$$u \circ v(x) = u(v(x_1 + x_2)) = u(v(x_1) + v(x_2)) = u(v(x_1)) + u(v(x_2)) = 2v(x_1) - 3v(x_2) = v(2x_1 - 3x_2)$$

alors que :

$$v \circ u(x) = v(u(x_1 + x_2)) = v(u(x_1) + u(x_2)) = v(2x_1 - 3x_2).$$

On a bien montré que pour tout $x \in E$, $u \circ v(x) = v \circ u(x)$. ■

1. Allez, je vous l'accorde!

$u \circ v = v \circ u$ si et seulement si E_1 et E_2 sont stables par v .

- (d) $E_1 = \text{Vect}(f_1)$, donc la stabilité de E_1 par v se traduit par le fait que $v(f_1) \in E_1$, c'est-à-dire l'existence de $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $v(f_1) = \lambda f_1$. Le même raisonnement s'applique évidemment pour f_2 , et ainsi : $u \circ v = v \circ u$ si et seulement si il existe deux scalaires λ et μ tels que :
- $$\text{Mat}(v, \mathcal{F}) = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \mu \end{pmatrix}.$$

$u \circ v = v \circ u$ si et seulement si $\text{Mat } v, \mathcal{F}$ est diagonale.

- (e) Il est clair que deux matrices diagonales commutent. Si B est de la forme PD_1P^{-1} , avec D_1 diagonale, on a donc :

$$AB = P.D.P^{-1}.P.D_1.P^{-1} = P.DD_1.P^{-1} = P.D_1D.P^{-1} = P.D_1.P^{-1}.P.D.P^{-1} = BA.$$

Réciproquement, supposons : $AB = BA$. On a alors $u \circ v = v \circ u$. Mais alors, $\text{Mat}(v, \mathcal{F})$ est diagonale d'après de qui précède. Notons-la D_1 : la formule de changement de base nous donne $\text{Mat}(v, \mathcal{E}) = P.\text{Mat}(v, \mathcal{F}).P^{-1}$, c'est-à-dire $B = P.D_1.P^{-1}$. ■

B commute avec A si et seulement si B est de la forme PD_1P^{-1} , avec D_1 diagonale.

Pour la réciproque, le point de vue expliqué rapidement au détour d'un TD était celui élémentaire du calcul : si $AB = BA$, alors en notant $B' = P^{-1}BP$ on a $B'D = \dots = DB'$, donc B' commute avec la matrice diagonale à éléments diagonaux distincts D , et un calcul simple de $B'D - DB'$ montre que B' est diagonale.

- (f) Il est clair que si $B = \lambda A + \mu I_2$, alors $AB = BA$ (ben oui : calculer l'un et l'autre!). Réciproquement, supposons $AB = BA$. On a alors $B = P.D_1.P^{-1}$, avec D_1 de la forme $\begin{pmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \beta \end{pmatrix}$. Si on a bien compris que par deux points, on peut toujours faire passer une droite(!), ou bien en résolvant un bien difficile système (2, 2) ou invoquer Lagrange et ses polynômes d'interpolation... on peut affirmer qu'il existe deux réels λ et μ tels que $2\lambda + \mu = \alpha$ et $-3\lambda + \mu = \beta$. On a alors $\lambda D + \mu I_2 = D_1$, donc :

$$B = P.D_1.P^{-1} = P(\lambda D + \mu I_2)P^{-1} = \lambda P.D.P^{-1} + \mu P.P^{-1} = \lambda A + \mu I_2.$$

B commute avec A si et seulement si B est de la forme $\lambda A + \mu I_2$.

3. (a) Sans problème :

$$\begin{aligned} (x, y) \text{ vérifie } (\mathcal{D}) &\iff \forall t \in \mathbb{R}, \quad X'(t) = AX(t) \\ &\iff \forall t \in \mathbb{R}, \quad X'(t) = P.D.P^{-1}X(t) \\ &\iff \forall t \in \mathbb{R}, \quad P^{-1}X'(t) = D.P^{-1}X(t) \\ &\iff \forall t \in \mathbb{R}, \quad X_1'(t) = D.X_1(t) \\ &\iff \forall t \in \mathbb{R}, \quad \begin{cases} x_1'(t) = 2x_1(t) \\ y_1'(t) = -3y_1(t) \end{cases} \quad (\mathcal{D}') \end{aligned}$$

Le lecteur est prié de se convaincre de ces équivalences autrement que « ben oui ceci implique bien cela, puisqu'il le dit ».

Ce système est en effet considérablement plus simple : il n'y a plus de dépendances mutuelles.

- (b) Si on en croit le programme de terminale, le système (\mathcal{D}') est équivalent à l'existence de deux réels α et β tels que pour tout $t \in \mathbb{R}$, $x_1(t) = \alpha e^{2t}$ et $y_1(t) = \beta e^{-3t}$. Mais $X = PX_1$, donc :

$$(x, y) \text{ vérifie } (\mathcal{D}) \iff \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}; \forall t \in \mathbb{R}, \quad \begin{cases} x(t) = -4\alpha e^{2t} - 3\beta e^{-3t} \\ y(t) = \alpha e^{2t} + \beta e^{-3t} \end{cases}$$

- (c) Le calcul de P^{-1} n'était pas nécessaire : à la fin, on a seulement eu besoin de : $X = PX_1$.

4. (a) Le principe est le même que plus haut : en notant $Z_n = \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \end{pmatrix}$ et $Z'_n = \begin{pmatrix} U_n \\ V_n \end{pmatrix} = P^{-1}Z_n$:

$$\begin{aligned}
 (u, v) \text{ vérifie } (\mathcal{R}) &\iff \forall n \in \mathbb{N}, \quad Z_{n+1} = AZ_n \\
 &\iff \forall n \in \mathbb{N}, \quad Z_{n+1} = P.D.P^{-1}Z_n \\
 &\iff \forall n \in \mathbb{N}, \quad P^{-1}Z_{n+1} = D.P^{-1}Z_n \\
 &\iff \forall n \in \mathbb{N}, \quad Z'_{n+1} = D.Z'_n \\
 &\iff \forall n \in \mathbb{N}, \quad \begin{cases} U_{n+1} = 2U_n \\ V_{n+1} = -3V_n \end{cases} \quad (\mathcal{R}')
 \end{aligned}$$

(b) Si on fait cette fois confiance au programme de première, on peut affirmer que (\mathcal{R}') est équivalente à l'existence de $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ tels que pour tout $n \in \mathbb{N}$, $U_n = \alpha 2^n$ et $V_n = \beta(-3)^n$.

(c) D'après les équivalences précédentes, et puisque $Z_n = PZ'_n$:

$$\boxed{(u, v) \text{ vérifie } (\mathcal{R}) \iff \exists \alpha, \beta \in \mathbb{R}; \forall n \in \mathbb{N}, \begin{cases} u_n = -4\alpha \cdot 2^n - 3\beta(-3)^n \\ v_n = \alpha \cdot 2^n + \beta(-3)^n \end{cases}}$$

3 Rejouons dans \mathbb{R}^3

1. On échange la première et la troisième ligne, pour avoir un gentil pivot :

$$\text{rg}(A - \lambda I_3) = \text{rg} \begin{pmatrix} -1 & -4 & 8 - \lambda \\ -2 & -5 - \lambda & 10 \\ -3 - \lambda & -4 & 10 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} -1 & -4 & 8 - \lambda \\ 0 & 3 - \lambda & -6 + 2\lambda \\ 0 & 8 + 4\lambda & \lambda^2 - 5\lambda - 14 \end{pmatrix}$$

Dans la deuxième ligne, on peut factoriser $\lambda - 3$. Ainsi :

— Si $\lambda = 3$, alors le rang de $A - \lambda I_3$ est celui de $\begin{pmatrix} -1 & -4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 20 & -20 \end{pmatrix}$, c'est-à-dire celui de

$$\begin{pmatrix} -1 & -4 & 5 \\ 0 & 20 & -20 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{ c'est-à-dire } 2$$

— Si $\lambda \neq 3$, alors le rang de $A - \lambda I_3$ est celui (après l'opération $L_2 \leftarrow \frac{1}{3-\lambda}L_2$, qui conserve le

rang) de $\begin{pmatrix} -1 & -4 & 8 - \lambda \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 8 + 4\lambda & \lambda^2 - 5\lambda - 14 \end{pmatrix}$, c'est-à-dire (après l'opération $L_3 \leftarrow L_3 - (8 + 4\lambda)L_2$)

celui de $\begin{pmatrix} -1 & -4 & 8 - \lambda \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & d \end{pmatrix}$, avec $d = \lambda^2 - 5\lambda - 14 + 2(8 + 4\lambda) = \lambda^2 + 3\lambda + 2 = (\lambda + 1)(\lambda + 2)$.

Ainsi, si $\lambda \notin \{-1, -2\}$ alors $d \neq 0$, donc $A - \lambda I_3$ est de rang 3. Et si λ vaut -1 ou -2 alors $d = 0$, donc $A - \lambda I_3$ est de rang 2.

$$\boxed{\text{rg}(A - \lambda I_3) = \begin{cases} 2 & \text{si } \lambda \in \{-2, -1, 3\} \\ 3 & \text{sinon} \end{cases}}$$

2. Inspirés par la première partie de ce problème et les calculs précédents, on note u l'application linéaire canoniquement associée à A , et on cherche les noyaux de $u - \lambda \text{Id}_E$, avec $\lambda \in \{-2, -1, 3\}$. On sait déjà qu'ils sont de dimension $3 - 2 = 1$, donc ce sont des droites. Il suffit alors de trouver un élément non nul de chacun de ces noyaux...

— $\text{Mat}(u + 2\text{Id}_E, \mathcal{E}) = A + 2I_3 = \begin{pmatrix} -1 & -4 & 10 \\ -2 & -3 & 10 \\ -1 & -4 & 10 \end{pmatrix}$, donc :

$$\begin{aligned} (x_1, x_2, x_3) \in \text{Ker}(u + 2\text{Id}_E) &\iff \begin{pmatrix} -1 & -4 & 10 \\ -2 & -3 & 10 \\ -1 & -4 & 10 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 0 \iff \begin{cases} -x_1 - 4x_2 + 10x_3 = 0 \\ 5x_2 - 10x_3 = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x_1 = -4x_2 + 10x_3 = 2x_3 \\ x_2 = 2x_3 \end{cases} \end{aligned}$$

Et ainsi (après un petit coup de $\text{Ker}(u + 2\text{Id}_E) = \{\dots \mid \dots \in \dots\}$) :

$$\text{Ker}(u + 2\text{Id}_E) = \text{Vect}(f_1), \text{ avec } f_1 = (2, 2, 1).$$

— De même : $\text{Mat}(u + \text{Id}_E, \mathcal{E}) = A + I_3 = \begin{pmatrix} -2 & -4 & 10 \\ -2 & -4 & 10 \\ -1 & -4 & 9 \end{pmatrix}$, puis (left to the reader) :

$$\text{Ker}(u + \text{Id}_E) = \text{Vect}(f_2), \text{ avec } f_2 = (1, 2, 1).$$

— Et enfin, $\text{Mat}(u - 3\text{Id}_E, \mathcal{E}) = A - 3I_3 = \begin{pmatrix} -6 & -4 & 10 \\ -2 & -8 & 10 \\ -1 & -4 & 5 \end{pmatrix}$, puis :

$$\text{Ker}(u - 3\text{Id}_E) = \text{Vect}(f_3), \text{ avec } f_3 = (1, 1, 1).$$

On montre ensuite que $\mathcal{F} = (f_1, f_2, f_3)$ est une base² de \mathbb{R}^3 , en calculant le rang de cette famille, qui est aussi le rang de la matrice $P = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ qui est celui de $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, mais aussi celui de $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. Ce rang vaut donc 3 : \mathcal{F} est alors génératrice, donc constitue une base de E . Mais

par définition des f_i , on a $\text{Mat}(u, \mathcal{F}) = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} = D$, et la formule de changement de base nous donne alors $A = P.D.P^{-1}$, ce qui était le résultat attendu.

En prenant $P = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, on a $A = P \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} P^{-1}$

3. L'implication « $B = \alpha A^2 + \beta A + \gamma I_3 \Rightarrow AB = BA$ » est aussi évidente qu'une heure auparavant...

Pour le sens non trivial, on suppose $AB = BA$ et on reprend le plan de la partie 3.2, en notant v l'endomorphisme canoniquement associé à $B \in \mathcal{M}_3(\mathbb{R})$:

- (a) $AB = BA$ se traduit géométriquement par $u \circ v = v \circ u$.
- (b) De même, la relation $u \circ v = v \circ u$ implique que les droites engendrées par f_1, f_2 et f_3 sont stables par v , essentiellement car ces droites sont des noyaux de $u - \lambda \text{Id}_E$. La réciproque est inutile ici, mais reste vrai parce que \mathcal{F} est une base de E .
- (c) On en déduit que B est de la forme $P.D_1.P^{-1}$, avec D_1 une matrice diagonale.

- (d) Notant $D_1 = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix}$, il existe $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ tels qu'en posant $P = \alpha X^2 + \beta X + \gamma$, on ait $P(-2) = a, P(-1) = b$ et $P(3) = c$: c'est le théorème d'interpolation de Lagrange qui le

2. Nous saurons bientôt (cours sur la réduction) « qu'en tant que famille de vecteurs propres associés à des valeurs propres distinctes, elle est libre... »

dit... mais on peut le retrouver en résolvant un système à trois équations et trois inconnues (mouais... on va préférer Lagrange, non ?).

On a alors :

$$B = P.D_1.P^{-1} = P(\alpha D^2 + \beta D + \gamma I_3)P^{-1} = \alpha P.D^2.P^{-1} + \beta P.D.P^{-1} + \gamma P.P^{-1} = \alpha A^2 + \beta A + \gamma I_3. \quad \blacksquare$$

4. Notant $X(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ y(t) \end{pmatrix}$, le système différentiel se traduit $X' = AX$, soit encore, en posant

$$X_1(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ y_1(t) \\ z_1(t) \end{pmatrix} = P^{-1}X(t) :$$

$$X'_1 = DX, \text{ c'est-à-dire } \begin{cases} x'_1 &= -2x_1 \\ y'_1 &= -y_1 \\ z'_1 &= 3z_1 \end{cases} \text{ ce qui est équivalent à l'existence de trois constantes}$$

$$\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R} \text{ telles que pour tout } t \in \mathbb{R}, \begin{cases} x_1(t) &= \alpha e^{-2t} \\ y_1(t) &= \beta e^{-t} \\ z_1(t) &= \gamma e^{3t} \end{cases}. \text{ Les conditions initiales se traduisent}$$

$X_1(0) = P^{-1}X(0)$, ce qui permet d'obtenir directement $\begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix}$ si on a calculé P^{-1} (ce qui n'est pas le cas ici, mais qui serait assez aisé). On va se contenter de résoudre le système $PX_1(0) = X(0)$:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \\ \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \iff \dots \iff \begin{cases} \alpha &= -1 \\ \beta &= -2 \\ \gamma &= 5 \end{cases}$$

Le système différentiel proposé, avec les conditions initiales imposées, possède donc une unique solution :

$$\forall t \in \mathbb{R}, \quad \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ y(t) \end{pmatrix} = X(t) = PX_1(t) = \begin{pmatrix} -2e^{-2t} - 2e^{-t} + 5e^{3t} \\ -2e^{-2t} - 4e^{-t} + 5e^{3t} \\ -e^{-2t} - 2e^{-t} + 5e^{3t} \end{pmatrix}$$

5. De façon assez originale, on note $Z_n = \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix}$ et $Z'_n = \begin{pmatrix} U_n \\ V_n \\ W_n \end{pmatrix} = P^{-1}Z_n$: on a $Z'_{n+1} = D.Z'_n$,

donc les suites U , V et W sont géométriques de raisons -2 , -1 et 3 . Les conditions initiales se traduisent par ailleurs $Z'_0 = PZ_0$, soit encore $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} U_0 \\ V_0 \\ W_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$, système qui a déjà

été résolu ! On a donc $\begin{pmatrix} U_0 \\ V_0 \\ W_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix}$ puis $\begin{pmatrix} U_n \\ V_n \\ W_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1(-2)^n \\ -2(-1)^n \\ 5.3^n \end{pmatrix}$

Il existe donc un unique triplet de suites vérifiant les relations de récurrences et les conditions initiales de l'énoncé :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad \begin{pmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{pmatrix} = X'_n = PX_n = \begin{pmatrix} -2(-2)^n - 2(-1)^n + 5.3^n \\ -2(-2)^n - 4(-1)^n + 5.3^n \\ -(-2)^n - 2(-1)^n + 5.3^n \end{pmatrix}$$

4 Un générateur automatique d'exercices

1. Pour inverser T_1 , on peut la voir comme la matrice de passage entre deux bases de \mathbb{R}^3 , disons $T_1 = \text{Pas}_{\mathcal{E} \rightarrow \mathcal{F}}$. On a alors $T_1^{-1} = \text{Pas}_{\mathcal{F} \rightarrow \mathcal{E}}$. Mais si on a bien compris comment on résout un système

triangulaire tel que

$$\begin{cases} e_1 & = f_1 \\ \alpha_{2,1}e_1 + e_2 & = f_2 \\ \alpha_{3,1}e_1 + \alpha_{3,2}e_2 + e_3 & = f_3 \\ \vdots & \\ \alpha_{n,1}e_1 + \cdots + \alpha_{n,n-1}e_{n-1} + e_n & = f_n \end{cases}$$

on est bien convaincu qu'on aura pour tout $k \in \llbracket 1, n \rrbracket$, e_k de la forme $f_k + \sum_{i < k} \beta_{k,i} f_i$ avec les $\beta_{k,i}$ entiers. Cela se prouverait par récurrence (avec prédécesseurs). On a ainsi :

$$T_1^{-1} = \underset{\mathcal{F} \rightarrow \mathcal{E}}{\text{Pas}} = \begin{pmatrix} 1 & \beta_{2,1} & \cdots & \beta_{n,1} \\ 0 & 1 & & \\ \vdots & & \ddots & \beta_{n,n-1} \\ 0 & & (0) & 1 \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{Z}).$$

2. Prouvons ce résultat à la frontière du cours...

On a $T_1.T_1^{-1} = I_n$, donc en transposant : ${}^t(T_1^{-1}){}^tT_1 = {}^tI_n = I_n$, et de même, $T_1^{-1}T_1 = I_n$ fournit ${}^tT_1{}^t(T_1^{-1}) = {}^tI_n = I_n$. Ainsi :

$$\boxed{{}^tT_1 \text{ est inversible, d'inverse } {}^t(T_1^{-1}).}$$

3. P est le produit de deux matrices inversibles, donc est inversible. Par ailleurs, $P^{-1} = (T_1T_2)^{-1} = T_2^{-1}T_1^{-1} = {}^t(T_1^{-1})T_1^{-1}$ est le produit de deux matrices à coefficients entiers d'après la question 1, donc est elle-même à coefficients entiers.

$$\boxed{P^{-1} \in \mathcal{M}_n(\mathbb{Z})}$$

4. `from numpy import *`

```
T1 = array([[1, 2, -1], [0, 1, 1], [0, 0, 1]])
P = dot(T1, transpose(T1))
D = array([[5, 0, 0], [0, -4, 0], [0, 0, -2]])
C = dot(P, dot(D, linalg.inv(P)))
"""
>>> print P
[[ 6  1 -1]
 [ 1  2  1]
 [-1  1  1]]
>>> print C
[[ 44. -94. 140.]
 [ 15. -36.  49.]
 [ -3.   4.  -9.]]
>>> print(linalg.inv(P).dot(C).dot(P))
[[ 5.00000000e+00  1.06581410e-14  1.06581410e-14]
 [ 1.63424829e-13 -4.00000000e+00 -7.46069873e-14]
 [-2.23820962e-13  4.61852778e-14 -2.00000000e+00]]
"""
```