

## Inertie d'un boomerang

$$① \quad m = m_R + 4 \cdot m_{P_i}$$

$$\text{avec } m_R = \rho \cdot e \cdot l_R^2$$

$$\text{et } m_{P_i} = \rho \cdot e \cdot l_p \cdot h_p$$

$$\text{Donc : } \underline{m = \rho \cdot e \cdot (l_R^2 + 4 \cdot l_p \cdot h_p)}$$

On connait  $m = 65 \cdot 10^{-3} \text{ kg}$  donc :

$$\rho = \frac{m}{e \cdot (l_R^2 + 4 \cdot l_p \cdot h_p)} \approx 289 \text{ kg/m}^3$$

On remarque que  $\rho < 1000 \text{ kg/m}^3$  donc ce boomerang flotte ce qui est pratique pour jouer en bord de mer.

② le boomerang présente :

- une symétrie matérielle par rapport au plan  $(O, \vec{z}, \vec{n})$  ;
- " " " " " " " "  $(O, \vec{n}, \vec{y})$  ;
- " " " " " " " "  $(O, \vec{y}, \vec{z})$  .

Donc la matrice d'inertie sera diagonale :

$$\text{boomerang } \rightarrow I(O, b) = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix} (\vec{n}, \vec{y}, \vec{z})$$

Il suffit donc de calculer les termes de la diagonale.

Je peux écrire :

$$I(O, b) = I(O, R) + \sum_{i=1}^4 I(O, P_i)$$

$$\underline{\text{Avec : }} \quad I(O, R) = m_R \cdot \begin{bmatrix} \frac{l_R^2}{12} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{l_R^2}{6} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{l_R^2}{12} \end{bmatrix} (\vec{n}, \vec{y}, \vec{z})$$

$$\underline{\text{I}}(O, P_i) = I(G_i, P_i) + I(G_i \rightarrow O, P_i) \quad (\text{Huygens})$$

$$\text{Où } I(G_i, P_i) = m_{P_i} \cdot \begin{bmatrix} \frac{l_p^2}{12} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{l_p^2 + h_p^2}{12} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{h_p^2}{12} \end{bmatrix} (\vec{n}, \vec{y}, \vec{z})$$

On a aussi :  $\vec{OG}_1 = \left(\frac{l_p}{2} + \frac{h_p}{2}\right) \cdot \vec{z}$

Donc :  $I(G_1 \rightarrow O, P_1) = m_{P_1} \cdot \begin{bmatrix} \left[\frac{l_p}{2} + \frac{h_p}{2}\right]^2 & & \\ & \times & \\ & & \times \\ & & & \left[\frac{l_p}{2} + \frac{h_p}{2}\right]^2 \end{bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$

→ Calculs inutiles

On obtient :

$$\| I(O, P_1) = m_{P_1} \cdot \begin{bmatrix} \frac{l_p^2}{12} + \left(\frac{l_p}{2} + \frac{h_p}{2}\right)^2 & & \\ & \times & \times \\ & & \frac{l_p^2 + h_p^2}{12} & \\ & & & \times \\ & & & & \frac{h_p^2}{12} + \left(\frac{l_p}{2} + \frac{h_p}{2}\right)^2 \end{bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

Par permutation, on a directement :

$$\| I(O, P_3) = I(O, P_1)$$

$$\| I(O, P_2) = I(O, P_4)$$

$$= m_{P_4} \cdot \begin{bmatrix} \frac{h_p^2}{12} + \left(\frac{l_p}{2} + \frac{h_p}{2}\right)^2 & & \\ & \times & \times \\ & & \frac{l_p^2 + h_p^2}{12} & \\ & & & \times \\ & & & & \frac{l_p^2}{12} + \left(\frac{l_p}{2} + \frac{h_p}{2}\right)^2 \end{bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

On a donc :

$$\sum_{i=1}^4 I(O, P_i) = m_{P_i} \cdot \begin{bmatrix} \frac{l_p^2}{6} + \frac{h_p^2}{6} + (l_p + h_p)^2 & & \\ & 0 & 0 \\ & & \frac{l_p^2 + h_p^2}{3} & \\ & & & 0 \\ & & & & \frac{l_p^2}{6} + \frac{h_p^2}{6} + (l_p + h_p)^2 \end{bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

Après l'application numérique, on obtient donc :

$$I(O, b) = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

$$\text{où } A = C \simeq 7,2 \cdot 10^{-4} \text{ kg} \cdot \text{m}^2$$

$$B \simeq 1,4 \cdot 10^{-4} \text{ kg} \cdot \text{m}^2$$