

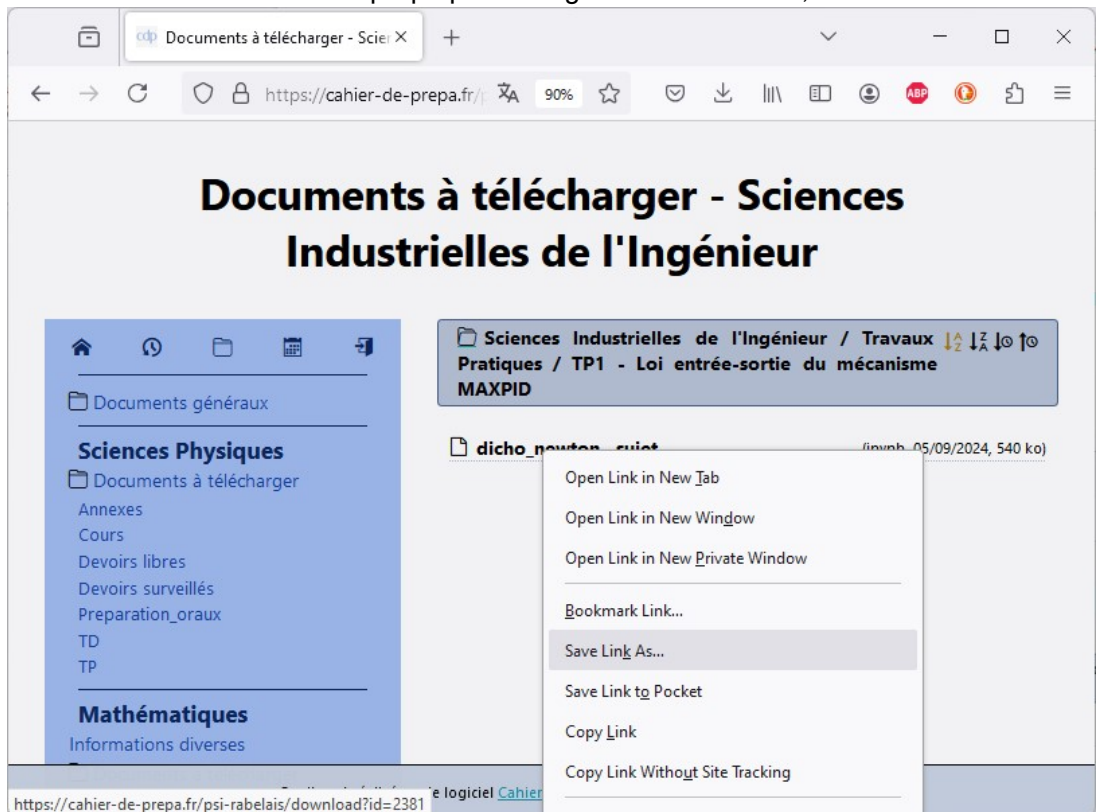
# Tutoriel Notebook Jupyter

Nous travaillerons régulièrement cette année avec un environnement de travail qui s'appelle un **notebook Jupyter**.

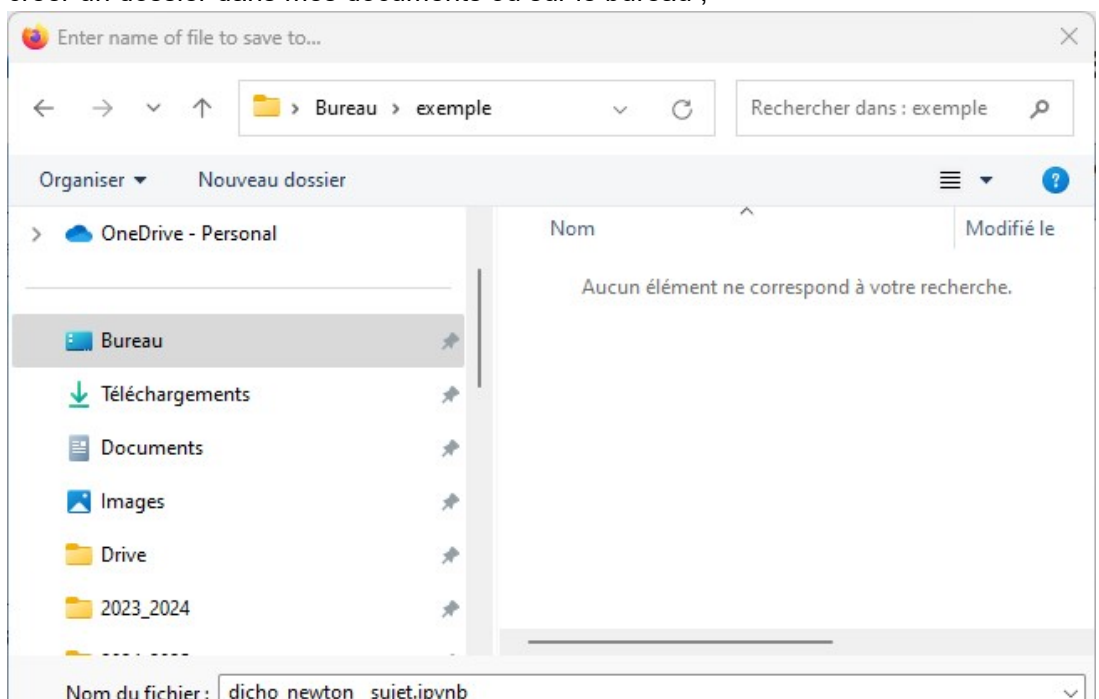
## Avant de commencer...

Il faudra commencer par récupérer le fichier `.ipynb` correspondant sur votre cahier de prépa. Il faudra alors :

- vous connecter au cahier-de-prépa puis enregistrer le document ;

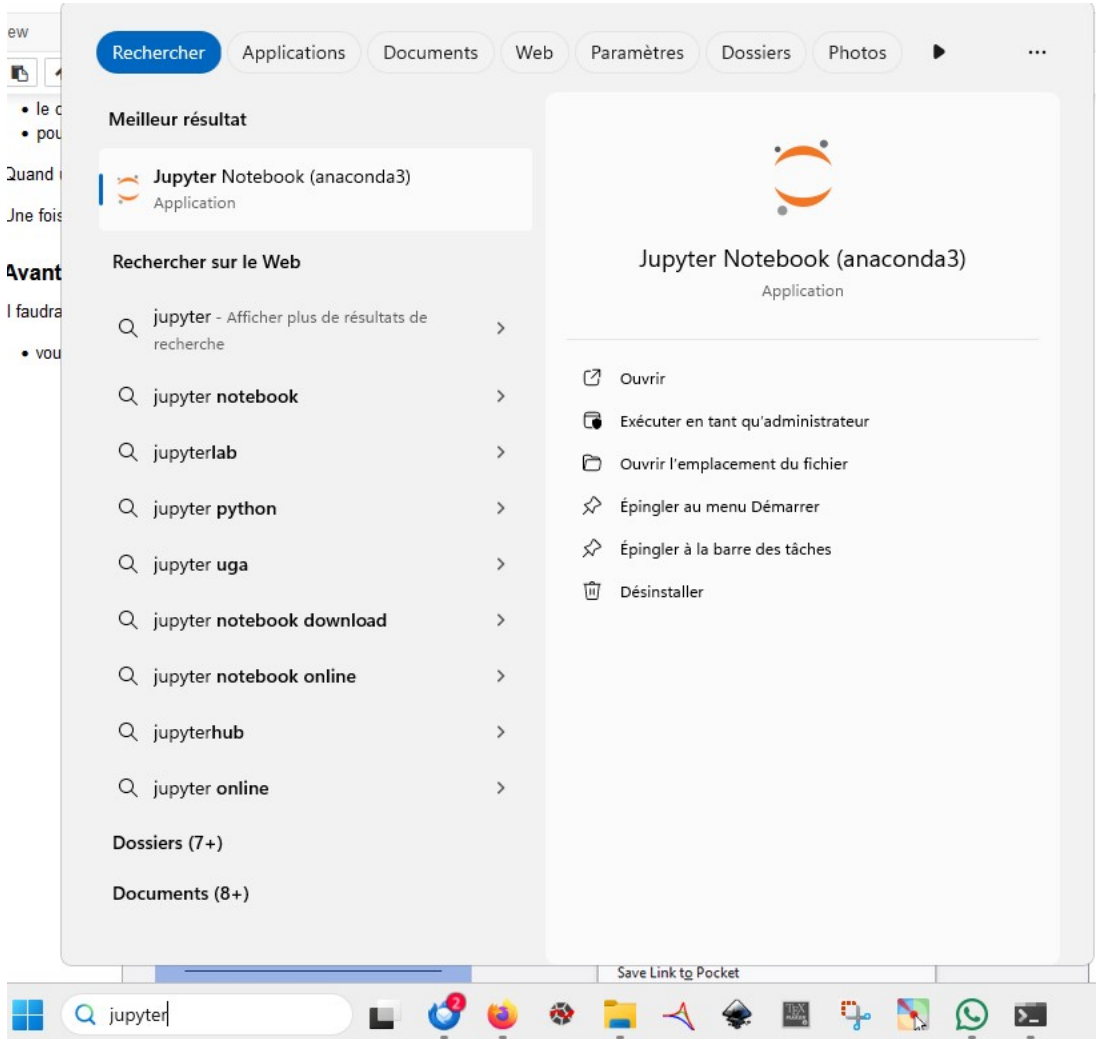


- créer un dossier dans mes documents ou sur le bureau ;

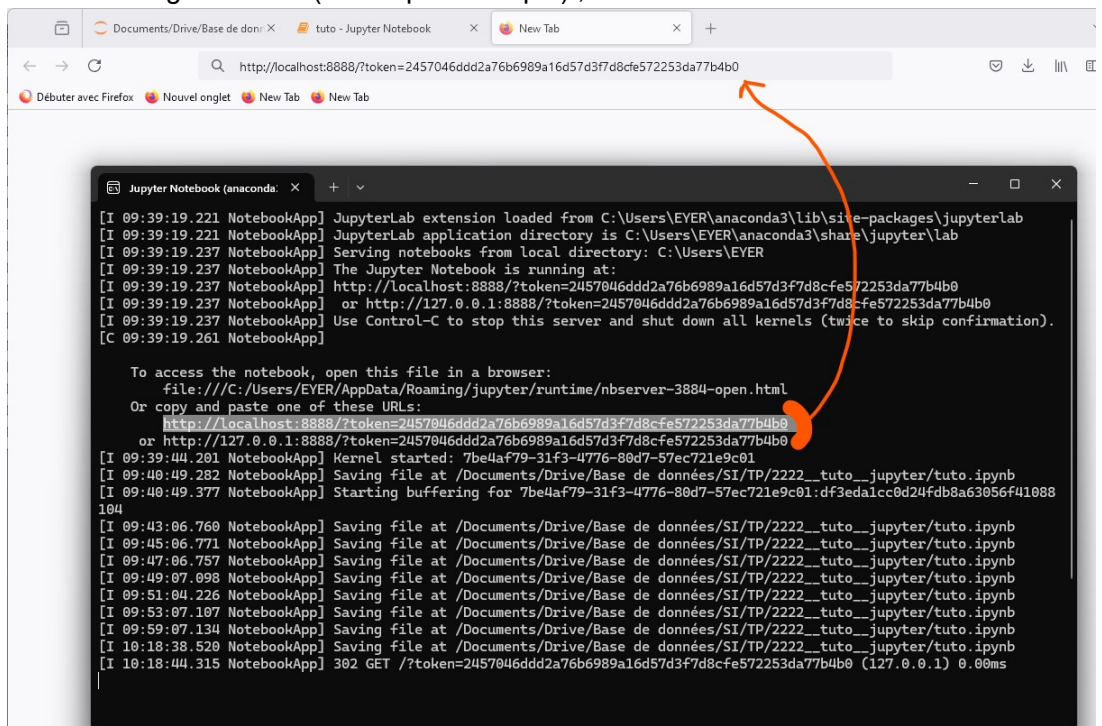




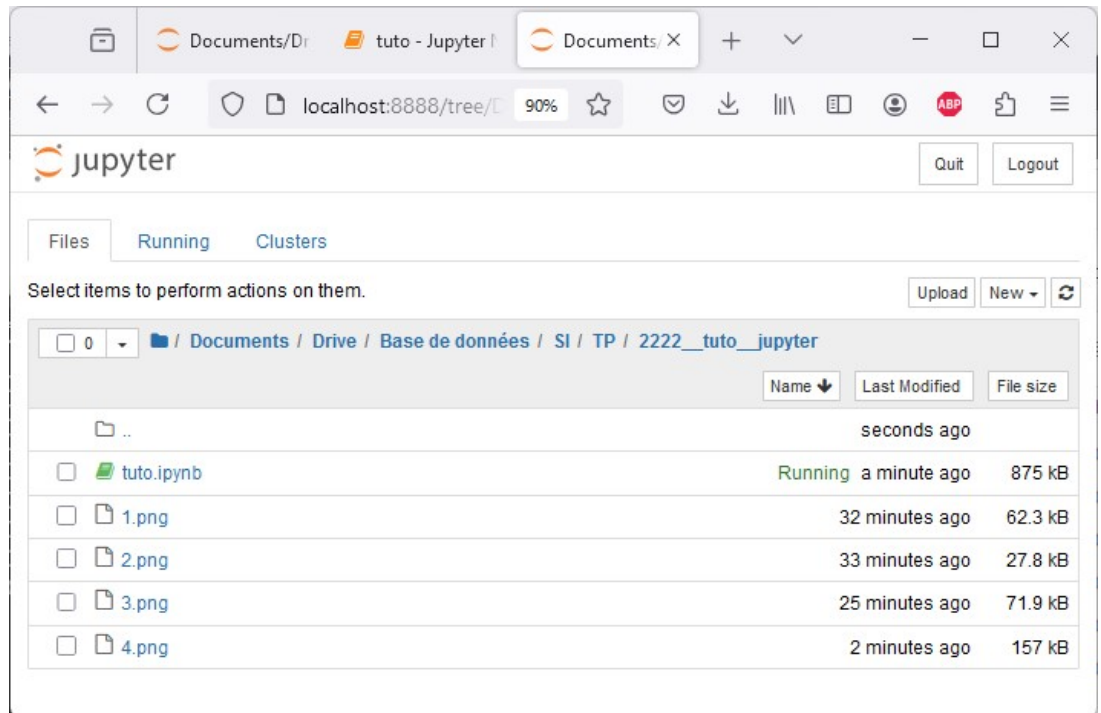
- lancer jupyter ;



- une fenêtre avec des invites de commande apparaît. Il faut copier-coller le lien dans un navigateur web (firefox par exemple) ;



- naviguer ensuite jusqu'à l'emplacement de votre fichier `.ipynb` (ici `tuto.ipynb` puis cliquer dessus pour l'ouvrir)



Dans votre **notebook Jupyter** alternent :

- des cellules de média (comme celle-ci) avec du texte, des images, des liens ;
- des cellules de code (destinées à contenir du Python).

Pour exécuter une cellule de code, il faut :

- cliquer sur la cellule pour qu'elle soit encadrée en vert (sélectionnée) ;
- le curseur de texte clignote à l'intérieur : on peut modifier le contenu de la cellule ;
- pour exécuter la cellule, il y a le bouton « Exécuter » du menu du haut, ou mieux, le raccourci MAJ + Entrée .

Quand une cellule **n'a pas encore exécutée**, dans sa marge gauche on peut lire `IN [ ]` (ou Entrée [ ] ).

Une fois exécutée, on pourra lire `IN [n]` , où `n` représente le nombre de fois qu'on a exécuté n'importe laquelle des cellules de code.

Le notebook est écrit pour que les cellules soient exécutées les unes après les autres, dans l'ordre de la lecture : en effet, toutes les exécutions sont « gardées en mémoire ».

**À FAIRE** : Exécuter les deux cellules suivantes.

In [1]: `a = 3`

`b = 14`

In [2]: `print(b)`

14

**À FAIRE** : Modifier la première cellule : affecter une valeur autre que 3, puis exécuter de nouveau les deux cellules et constater le résultat.

**C'est bon, vous savez utiliser un Notebook Jupyter ! Vous pouvez commencer le TP.**

In [ ]: