

# Cinétique : PFD et TEC pour des mouvements quelconques

## 1- Généralités

### 1.1- Objectif

L'objectif de la cinétique est de modéliser trois grandeurs physiques :

- ☞ La quantité de mouvement d'un corps.
- ☞ La quantité d'accélération d'un corps.
- ☞ L'énergie cinétique (Energie de mouvement) d'un corps.

Ces trois grandeurs dépendent de la masse du corps (et de sa répartition dans l'espace) et de son mouvement. Un mouvement ne pouvant être défini que par rapport à un repère (ou un solide) ces trois grandeurs ne peuvent donc être définies que par rapport à un repère.

### 1.2- Cinétique d'une masse ponctuelle

Soit un corps dont toute la masse  $m$  est concentrée en un point  $M$ . On définit alors :

- ☞ La quantité de mouvement du corps  $S$  par rapport au repère  $R$  comme le vecteur :  $m \cdot \vec{V}_{M \in S/R}$
- ☞ La quantité d'accélération du corps  $S$  par rapport au repère  $R$  comme le vecteur :  $m \cdot \vec{\alpha}_{M \in S/R}$
- ☞ L'énergie cinétique du corps  $S$  par rapport au repère  $R$  comme le réel :  $\frac{1}{2} \cdot m \cdot V_{M \in S/R}^2$

### 1.3- Cinétique d'un corps volumique

#### 1.3.1- Notions de base de géométrie des masses

Un corps volumique  $S$  est toujours la somme sur le volume occupé par ce corps de masses élémentaires  $dm$  concentrées en des points  $P$ .

La masse  $dm$  est le réel :  $dm = \rho(P) \cdot dv$  Où :  $dv$  est un volume élémentaire autour du point  $P$  et  $\rho(P)$ , la masse volumique du corps autour du point  $P$ . Pour les calculs somatiques, sur le corps volumique il faut bien sûr passer par une intégrale triple sur le volume de  $\rho(P) \cdot dv$ . Cependant pour simplifier les écritures nous écrivons l'intégrale sur le solide  $S$  des masses élémentaire  $dm$ .

La masse de ce corps  $M$  est donc le réel :  $M = \iiint_S dm$

Le centre d'inertie ou centre des masses est le point  $G_I$  tel que :

$$\iiint_S \vec{G_I P} \cdot dm = \vec{0}$$

Le centre de gravité ou centre d'inertie est le point  $G$  tel que :

$$\iiint_S \vec{G P} \wedge \vec{g(P)} \cdot dm = \vec{0}$$

Où :  $\vec{g(P)}$  est le vecteur accélération gravitationnel en  $P$ .  $\vec{g(P)}$  : le champ de gravité de la terre

Très souvent en mécanique, la dimension des corps étant faible devant le rayon de la terre, on considère un champ de gravité uniforme.

**Sous l'hypothèse  $\vec{g(P)} = \vec{c}^{te}$ , le centre de gravité et le centre d'inertie sont confondus.**

**1.3.2- Quantité de mouvement**

La quantité de mouvement du corps volumique S (défini comme la somme des masses dm) par rapport au repère R est modélisée par le torseur cinétique :

$$\{\mathcal{C}(S/R)\} = \underset{A}{\left\{ \begin{array}{l} \overline{\mathbf{R}_C(S/R)} \\ \overline{\boldsymbol{\sigma}_A(S/R)} \end{array} \right\}}$$

Où on a : ☞ La résultante cinétique :  $\overline{\mathbf{R}_C(S/R)} = \iiint_S \overline{\mathbf{V}_{P \in S/R}} \cdot d\mathbf{m}$

☞ Le moment cinétique en A :  $\overline{\boldsymbol{\sigma}_A(S/R)} = \iiint_S \overline{\mathbf{AP}} \wedge \overline{\mathbf{V}_{P \in S/R}} \cdot d\mathbf{m}$

**1.3.3- Energie cinétique**

L'énergie cinétique du corps volumique S (défini comme la somme des masses dm) par rapport au repère R est modélisée par le réel :

$$E_C(S/R) = \iiint_S \frac{1}{2} \cdot \overline{\mathbf{V}_{P \in S/R}}^2 \cdot d\mathbf{m}$$

**1.3.4- Quantité d'accélération**

La quantité d'accélération du corps volumique S (défini comme la somme des masses dm) par rapport au repère R est modélisée par le torseur dynamique :

$$\{\mathcal{D}(S/R)\} = \underset{A}{\left\{ \begin{array}{l} \overline{\mathbf{R}_D(S/R)} \\ \overline{\boldsymbol{\delta}_A(S/R)} \end{array} \right\}}$$

On note : ☞ La résultante dynamique :  $\overline{\mathbf{R}_D(S/R)} = \iiint_S \overline{\mathbf{a}_{P \in S/R}} \cdot d\mathbf{m}$

☞ Le moment dynamique en A :  $\overline{\boldsymbol{\delta}_A(S/R)} = \iiint_S \overline{\mathbf{AP}} \wedge \overline{\mathbf{a}_{P \in S/R}} \cdot d\mathbf{m}$

**1.4- Cinétique d'un ensemble de solides**

Soit un système S constitué d'un nombre fini n de solides  $S_i$  :  $S = S_1 \cup S_2 \cup \dots \cup S_n$

**1.4.1- Quantité de mouvement**

La quantité de mouvement du système S est la somme des quantités de mouvement des solides  $S_i$  :

$$\{\mathcal{C}(S/R)\} = \sum_{i=1}^n \{\mathcal{C}(S_i/R)\}$$

**1.4.2- Energie cinétique**

L'énergie cinétique du système S est la somme des énergies cinétiques des solides  $S_i$  :

$$E_C(S/R) = \sum_{i=1}^n E_C(S_i/R)$$

**1.4.3- Quantité d'accélération**

La quantité d'accélération du système S est la somme des quantités d'accélération des solides  $S_i$  :

$$\{\mathcal{D}(S/R)\} = \sum_{i=1}^n \{\mathcal{D}(S_i/R)\}$$

## **2- Torseur cinétique d'un solide S**

### **2.1- Torseur cinétique en un point A quelconque de S**

Soit un solide S de masse M d'opérateur d'inertie en A :  $\overline{J_A(S)}$  .

Alors :

C'est-à-dire que :



*Voir démonstrations §2*



*Voir démonstration §3*

### **2.2- Torseur cinétique au centre de gravité**

Soit un solide S de masse M de centre d'inertie G et d'opérateur d'inertie en G :  $\overline{J_G(S)}$  .

Alors le torseur cinétique est de la forme :

C'est-à-dire que : ☞

*Voir démonstrations §2*



*Voir démonstrations §3*

### **2.3- Torseur cinétique en un point O de S fixe dans R**

Soit un solide S de masse M de centre d'inertie G et d'opérateur d'inertie en O :  $\overline{J_O(S)}$  . Où le point O appartenant au solide S est fixe dans R :  $\overrightarrow{V_{O \in S/R}} = \vec{0}$

Alors le torseur cinétique est de la forme :

C'est-à-dire que : ☞

*Voir démonstrations §2*



*Voir démonstrations §3*

### **2.4- Autre méthode pour calculer le torseur cinétique en un point A quelconque**

Pour déterminer le torseur cinétique en un point M quelconque, on peut aussi déterminer le torseur cinétique au centre de gravité G ou en un point O de S fixe dans R, puis on applique Varignon :

**ou**

### **3- Energie cinétique d'un solide S**

#### **3.1- Calculée par le comoment des torseurs cinématique et cinétique**

Soit un solide S en mouvement dans le repère R défini par le torseur cinématique  $\{\mathcal{V}(S/R)\}$

De ce torseur cinématique et de la géométrie des masses du solide S (Masse, Centre de gravité et Opérateur d'inertie) on en déduit la quantité de mouvement définie par le torseur cinétique  $\{\mathcal{C}(S/R)\}$

Alors l'énergie cinétique est :

*Voir démonstration §5*

#### **3.1- Energie cinétique calculée par l'opérateur d'inertie au centre d'inertie G**

Soit un solide S de masse M de centre d'inertie G et d'opérateur d'inertie en G :  $\overline{J_G(S)}$  . Alors

*Voir démonstrations §5*

On écrit aussi parfois :

Où  $E_C(S/R_G)$  est l'énergie cinétique par rapport à  $R_G$  : le repère barycentrique du solide S lié à R.

Ce repère barycentrique est un repère dont le centre est constamment en G centre d'inertie du solide S et dont les axes sont constamment parallèles aux axes du repère R.

#### **3.2- Energie cinétique calculée par l'opérateur d'inertie en un point O de S fixe dans R**

Soit un solide S de masse M de centre d'inertie G et d'opérateur d'inertie en O :  $\overline{J_O(S)}$  .

Où le point O appartenant au solide S est fixe dans R :  $\overline{V_{O \in S/R}} = \vec{0}$  Alors :

*Voir démonstrations §5*

### **4- Torseur dynamique d'un solide S**

#### **4.1- Torseur dynamique au centre de gravité**

Soit un solide S de masse M de centre d'inertie G et de moment cinétique en G :  $\overline{\sigma_G(S/R)}$

Alors le torseur dynamique est de la forme :

C'est-à-dire que :  $\curvearrowright$

*Voir démonstrations §6*

$\curvearrowright$

*Voir démonstrations §7*

## 4.2- Torseur dynamique en un point A quelconque de S

Soit un solide S de masse M de centre d'inertie G et de moment cinétique en A :  $\overline{\sigma}_A(S/R)$

Alors :

C'est-à-dire que :



*Voir démonstrations §6*



*Voir démonstrations §7*

## 4.3- Torseur dynamique en un point O de S fixe dans R

Soit un solide S de masse M de centre d'inertie G et de moment cinétique en O :  $\overline{\sigma}_O(S/R)$ . Où le point O appartenant au solide S est fixe dans R :  $\overline{V}_{O \in S/R} = \vec{0}$

Alors le torseur dynamique est de la forme :

C'est-à-dire que : ☞

*Voir démonstrations §6*



*Voir démonstrations §7*

## 4.4- Autre méthode pour calculer le torseur dynamique en un point A quelconque

Pour déterminer le torseur dynamique en un point A, on détermine le torseur dynamique au centre de gravité G ou en un point O de S fixe dans R, puis on transporte le moment dynamique en A :

ou