

Frotteur du métro VAL : Corrigé

1^{ière} partie : Effort élémentaire

1- La force infinitésimale de contact du rail 0 sur le patin 1 s'exerçant sur la surface élémentaire ds est due à la pression de contact p . Et ce contact se fait avec un coefficient de frottement μ . On a donc :

$$d\vec{F}_{0/1} = p.ds.(\vec{n} + \mu.\vec{t}) \quad \text{où } \vec{n} \text{ et } \vec{t} \text{ sont les vecteurs normal et tangentiel à la surface } ds.$$

Or la surface ds a une aire : $ds = \ell.dx$, un vecteur normal $\vec{n} = \vec{Y}$ et étant donné le sens du glissement du patin 1 sur le rail 0 un vecteur tangentiel $\vec{t} = -\vec{X}$.

On a donc : $d\vec{F}_{0/1} = p.\ell.dx.(\vec{Y} - \mu.\vec{X})$ Sachant que : $p = a.x + b$ On obtient :

$$d\vec{F}_{0/1} = \ell.(a.x + b).(\vec{Y} - \mu.\vec{X}).dx$$

2^{ième} partie : Détermination de la constante b

2- La résultante de l'action du rail 0 sur le patin 1 est somme sur toute la surface de contact des forces infinitésimales $d\vec{F}_{0/1}$ de contact du rail 0 sur le patin 1. On a donc : $\vec{F}_{0/1} = \iint_S d\vec{F}_{0/1}$

Pour faire la somme sur toute la surface on fait varier x de $-\frac{d}{2}$ à $\frac{d}{2}$.

$$\text{On en déduit : } \vec{F}_{0/1} = \int_{-d/2}^{d/2} \ell.(a.x + b).(\vec{Y} - \mu.\vec{X}).dx$$

$$\vec{F}_{0/1} = \ell.(\vec{Y} - \mu.\vec{X}).\int_{-d/2}^{d/2} (a.x + b).dx = \ell.(\vec{Y} - \mu.\vec{X}).\left[\frac{a.x^2}{2} + b.x\right]_{-d/2}^{d/2}$$

$$\vec{F}_{0/1} = \ell.(\vec{Y} - \mu.\vec{X})\left(\frac{a.d^2}{8} + \frac{b.d}{2} - \frac{a.d^2}{8} + \frac{b.d}{2}\right)$$

$$\text{Donc : } \vec{F}_{0/1} = b.\ell.d.(\vec{Y} - \mu.\vec{X})$$

3- Si on isole le patin 1 il est soumis à deux actions : L'action du rail 0 et du sabot 10 dont les résultantes s'expriment dans la base $(\vec{X}, \vec{Y}, \vec{Z})$: $\vec{F}_{0/1} = b.\ell.d.(\vec{Y} - \mu.\vec{X})$

$$\text{et : } \vec{F}_{10/1} = X_{10/1}.\vec{X} + Y_{10/1}.\vec{Y}$$

L'équation de la résultante liée à l'équilibre du patin 1 : $\vec{F}_{0/1} + \vec{F}_{10/1} = \vec{0}$ en projection sur l'axe \vec{Y} donne donc : $b.\ell.d. + Y_{10/1} = 0$

$$\text{On a donc : } b = -\frac{Y_{10/1}}{\ell.d}$$

$$4- \text{ Sachant que : } Y_{10/1} = -106 \text{ N} \quad l = 80 \text{ mm} = 0,08 \text{ m} \quad \text{et : } d = 150 \text{ mm} = 0,15 \text{ m}$$

$$\text{On obtient : } b = \frac{106}{0,08 \times 0,15} = 8\,833 \text{ Pa}$$

3^{ième} partie : Détermination de la constante a

5- Le moment en E de l'action du rail 0 sur le patin 1 est somme sur toute la surface de contact des moments en E des forces infinitésimales $d\vec{F}_{0/1}$ de contact du rail 0 sur le patin 1.

$$\text{On a donc : } \overline{\mathcal{M}}_E(0/1) = \iint_S \overline{EM} \wedge d\vec{F}_{0/1} \quad \text{avec : } \overline{EM} = x.\vec{X} - h.\vec{Y}$$

Pour faire la somme sur toute la surface on fait varier x de $-\frac{d}{2}$ à $\frac{d}{2}$.

$$\text{On en déduit : } \overline{\mathcal{M}_{E(0/1)}} = \int_{-d/2}^{d/2} [x \cdot \overline{\mathbf{X}} - h \cdot \overline{\mathbf{Y}}] \wedge [\ell \cdot (a \cdot x + b) \cdot (\overline{\mathbf{Y}} - \mu \cdot \overline{\mathbf{X}})] \cdot dx$$

$$\overline{\mathcal{M}_{E(0/1)}} = \ell \cdot \overline{\mathbf{Z}} \cdot \int_{-d/2}^{d/2} (a \cdot x + b) \cdot (x - \mu \cdot h) \cdot dx$$

$$\overline{\mathcal{M}_{E(0/1)}} = \ell \cdot \overline{\mathbf{Z}} \cdot \int_{-d/2}^{d/2} (a \cdot x^2 + (b - a \cdot \mu \cdot h) \cdot x - b \cdot \mu \cdot h) \cdot dx$$

$$\overline{\mathcal{M}_{E(0/1)}} = \ell \cdot \overline{\mathbf{Z}} \cdot \left[\frac{a \cdot x^3}{3} + (b - a \cdot \mu \cdot h) \cdot \frac{x^2}{2} - b \cdot \mu \cdot h \cdot x \right]_{-d/2}^{d/2}$$

$$\overline{\mathcal{M}_{E(0/1)}} = \ell \cdot \overline{\mathbf{Z}} \cdot \left[\frac{a \cdot d^3}{24} + (b - a \cdot \mu \cdot h) \cdot \frac{d^2}{8} - b \cdot \mu \cdot h \cdot \frac{d}{2} + \frac{a \cdot d^3}{24} - (b - a \cdot \mu \cdot h) \cdot \frac{d^2}{8} - b \cdot \mu \cdot h \cdot \frac{d}{2} \right]$$

$$\text{On en déduit : } \overline{\mathcal{M}_{E(0/1)}} = \ell \cdot \left(\frac{a \cdot d^3}{12} - b \cdot \mu \cdot h \cdot d \right) \cdot \overline{\mathbf{Z}}$$

6- Si on isole le patin 1 il est soumis à deux actions : L'action du rail 0 et du sabot 10. Or le moment en E de l'action du sabot 10 est nul car cette action est due à une liaison pivot d'axe $(E, \overline{\mathbf{Z}})$. $\overline{\mathcal{M}_{E(10/1)}} = 0$

L'équation des moment en E liée à l'équilibre du patin 1 : $\overline{\mathcal{M}_{E(10/1)}} + \overline{\mathcal{M}_{E(0/1)}} = \vec{0}$ en projection sur l'axe $\overline{\mathbf{Z}}$ donne donc : $\ell \cdot \left(\frac{a \cdot d^3}{12} - b \cdot \mu \cdot h \cdot d \right) = 0$

$$\text{On en déduit : } a = \frac{12 \cdot \mu \cdot b \cdot h}{d^2}$$

Sachant que : $\mu = 0,2$ $b = 8\,833 \text{ Pa}$ $h = 55 \text{ mm} = 0,055 \text{ m}$ et : $d = 150 \text{ mm} = 0,15 \text{ m}$

$$\text{On obtient : } a = \frac{12 \times 0,2 \times 8\,833 \times 0,055}{0,15^2} = 51\,820 \text{ Pa} \cdot \text{m}^{-1}$$

4^{ème} partie : Détermination de la pression de contact et de la puissance calorifique à dissiper

7- Sachant que la pression de contact est donnée en fonction de x par l'expression : $p = a \cdot x + b$

☞ La pression maximale est obtenue pour $x = \frac{d}{2} = 75 \text{ mm} = 0,075 \text{ m}$

$$\text{Donc : } p_{\text{Max}} = 51\,820 \times 0,075 + 8\,833 = 12\,720 \text{ Pa} = 0,01272 \text{ MPa.}$$

Ces pressions de contact étant bien inférieures à la pression de matage qui est de 2 MPa, il n'y a aucun risque de matage.

8- Si il y a arc-boutement du patin sur le rail, le patin va basculer sur l'avant, et donc se soulever sur sa partie arrière. **Le résultat du calcul de la pression de contact minimale sera donc négatif.**

☞ La pression minimale est obtenue pour $x = -\frac{d}{2} = -75 \text{ mm} = -0,075 \text{ m}$

$$\text{Donc : } p_{\text{min}} = 51\,820 \times (-0,075) + 8\,833 = 4\,946 \text{ Pa} = 0,004946 \text{ MPa.}$$

Etant donné le résultat positif obtenu à la pression de contact minimale. **On en déduit qu'il n'y a pas de risque d'arc-boutement du patin 1 sur le rail 0.**