

Les liaisons normalisées

Nom de la liaison	première orientation			deuxième orientation			troisième orientation		
	degrés de liberté	Représentation en projection en orthogonale	en perspective	degrés de liberté	Représentation en projection en orthogonale	en perspective	degrés de liberté	Représentation en projection en orthogonale	en perspective
Ponctuelle		De normale (O,X)			De normale (O,Y)			De normale (O,Z)	
Linéaire rectiligne	Rx 0			Rx Tx			Rx Tx		
	Ry Ty			Ry 0			Ry Ty		
	Rz Tz			Rz Tz			Rz 0		
Linéaire annulaire	De normale (O,X) et de génératrice (O,Y)			De normale (O,Y) et de génératrice (OX)			De normale (O,Z) et de génératrice (OX)		
	Rx 0			Rx Tx			Rx Tx		
	Ry Ty			Ry 0			Ry Ty		
Appui plan	De normale (O,X) et de génératrice (OZ)			De normale (O,Y) et de génératrice (OZ)			De normale (O,Z) et de génératrice (OY)		
	Rx 0			0 Tx			0 Tx		
	0 Ty			Ry 0			Ry 0		
Sphérique ou rotule	De normale (O,X)			De normale (O,Y)			De normale (O,Z)		
	Rx 0			0 Tx			0 Tx		
	Ry 0			Ry 0			Ry 0		
Sphérique à doigt	D'axe (O,X)			D'axe (O,Y)			D'axe (O,Z)		
	0 0			Rx 0			Rx 0		
	Ry 0			0 0			0 0		
Pivot glissant	D'axe (O,X)			D'axe (O,Y)			D'axe (O,Z)		
	Rx Tx			0 0			0 0		
	0 0			Ry Ty			0 0		
Pivot	D'axe (O,X)			D'axe (O,Y)			D'axe (O,Z)		
	Rx 0			0 0			0 0		
	0 0			Ry 0			0 0		
Hélicoïdale	D'axe (O,X)			D'axe (O,Y)			D'axe (O,Z)		
	Rx Tx			0 0			0 0		
	0 0			Ry Ty			0 0		
Glissière	D'axe (O,X)			D'axe (O,Y)			D'axe (O,Z)		
	0 Tx			0 0			0 0		
	0 0			0 Ty			0 0		
	0 0			0 0			0 Tz		