

## Les liaisons normalisées

Nom de la liaison	première orientation			deuxième orientation			troisième orientation		
	degrés de liberté	Représentation en projection orthogonale	en perspective	degrés de liberté	Représentation en projection orthogonale	en perspective	degrés de liberté	Représentation en projection orthogonale	en perspective
Ponctuelle	$R_x \ 0$ $R_y \ T_y$ $R_z \ T_z$	De normale (O,X) 		$R_x \ T_x$ $R_y \ 0$ $R_z \ T_z$	De normale (O,Y) 		$R_x \ T_x$ $R_y \ T_y$ $R_z \ 0$	De normale (O,Z) 	
Linéaire rectiligne	De normale (O,X) et de génératrice (O,Y)			De normale (O,Y) et de génératrice (OX)			De normale (O,Z) et de génératrice (OX)		
	$R_x \ 0$ $R_y \ T_y$ $0 \ T_z$			$R_x \ T_x$ $R_y \ 0$ $0 \ T_z$			$R_x \ T_x$ $0 \ T_y$ $R_z \ 0$		
	De normale (O,X) et de génératrice (OZ)			De normale (O,Y) et de génératrice (OZ)			De normale (O,Z) et de génératrice (OY)		
	$R_x \ 0$ $0 \ T_y$ $R_z \ T_z$			$0 \ T_x$ $R_y \ 0$ $R_z \ T_z$			$0 \ T_x$ $R_y \ T_y$ $R_z \ 0$		
Linéaire annulaire	$R_x \ T_x$ $R_y \ 0$ $R_z \ 0$	D'axe (O,X) 		$R_x \ 0$ $R_y \ T_y$ $R_z \ 0$	D'axe (O,Y) 		$R_x \ 0$ $R_y \ 0$ $R_z \ T_z$	D'axe (O,Z) 	
Appui plan	$R_x \ 0$ $0 \ T_y$ $0 \ T_z$	De normale (O,X) 		$0 \ T_x$ $R_y \ 0$ $0 \ T_z$	De normale (O,Y) 		$0 \ T_x$ $0 \ T_y$ $R_z \ 0$	De normale (O,Z) 	
Sphérique ou rotule	Liaison sans orientation particulière			Liaison sans orientation particulière			Liaison sans orientation particulière		
	$R_x \ 0$ $R_y \ 0$ $R_z \ 0$			$R_x \ 0$ $R_y \ 0$ $R_z \ 0$			$R_x \ 0$ $R_y \ 0$ $R_z \ 0$		
Sphérique à doigt	$0 \ 0$ $R_y \ 0$ $R_z \ 0$	D'axe (O,X) 		$R_x \ 0$ $0 \ 0$ $R_z \ 0$	D'axe (O,Y) 		$R_x \ 0$ $R_y \ 0$ $0 \ 0$	D'axe (O,Z) 	
Pivot glissant	$R_x \ T_x$ $0 \ 0$ $0 \ 0$	D'axe (O,X) 		$0 \ 0$ $R_y \ T_y$ $0 \ 0$	D'axe (O,Y) 		$0 \ 0$ $0 \ 0$ $R_z \ T_z$	D'axe (O,Z) 	
Pivot	$R_x \ 0$ $0 \ 0$ $0 \ 0$	D'axe (O,X) 		$0 \ 0$ $R_y \ 0$ $0 \ 0$	D'axe (O,Y) 		$0 \ 0$ $0 \ 0$ $R_z \ 0$	D'axe (O,Z) 	
Hélicoïdale	$R_x \ T_x$ $0 \ 0$ $0 \ 0$	D'axe (O,X) 		$0 \ 0$ $R_y \ T_y$ $0 \ 0$	D'axe (O,Y) 		$0 \ 0$ $0 \ 0$ $R_z \ T_z$	D'axe (O,Z) 	
Glissière	$0 \ T_x$ $0 \ 0$ $0 \ 0$	D'axe (O,X) 		$0 \ 0$ $0 \ T_y$ $0 \ 0$	D'axe (O,Y) 		$0 \ 0$ $0 \ 0$ $0 \ T_z$	D'axe (O,Z) 	