

## 1. Algorithmes de recherche

1. Pour une complexité constante dans le meilleur des cas, il faut interrompre la fonction dès qu'on trouve  $n$

```
def present(n,L) :  
    trouve = False  
    i = 0  
    while not trouve and i < len(L) :  
        if L[i] == n :  
            trouve = True  
        i += 1  
    return trouve
```

2. Même chose avec deux indices :

```
def present2D(n,T) :  
    trouve = False  
    i = 0  
    n,p = len(L),len(L[0])  
    while not trouve and i < n :  
        j = 0  
        while not trouve and j < p :  
            if L[i][j] == n :  
                trouve = True  
            j += 1  
        i += 1  
    return trouve
```

## 2. Autour du maximum

1. Il faut initialiser la variable  $M$  avant de faire des comparaisons

```
def Max(L) :  
    M = L[0]  
    for k in L[1:] :  
        if M < k :  
            M = k  
    return M
```

2. On distingue les cas selon que l'on retrouve la même valeur ou une nouvelle valeur strictement plus grande

```
def ToutSurMax(L) :  
    M,nb,pos = L[0],1,[0]  
    for k in range(1,len(L)) :  
        if M == L[k] :  
            nb += 1  
            pos.append(k)  
        elif M < L[k] :  
            M,nb,po = L[k],1,[k]  
    return [M,nb,pos]
```

3. On ne peut pas initialiser  $M$  avec le « premier » élément de  $d$  puisque les éléments de  $d$  ne sont pas ordonnés ; on contourne le problème avec `inf` du module `math` qui est plus grand que tous les réels (donc la « vraie » initialisation de  $M$  est faite au premier passage dans la boucle)

```
from math import inf  
  
def MaxDico(d) :  
    M = -inf  
    for c in d :  
        if d[c] > M :  
            cleMax = c  
            M = d[c]  
    return cleMax
```

### 3. Utilisations de dictionnaires

1. On calcule la note au fur et à mesure en examinant les réponses données; il n'y a rien à faire s'il n'y a pas de réponse à une question puisqu'elle ne figure pas dans `eleve` (et rapporte alors 0)

```
def note(eleve, reponses) :  
    s = 0  
    for c in eleve :  
        if eleve[c] == reponses[c] :  
            s += 2  
        else :  
            s -= 1  
    return s
```

2. On fait une copie de `d1` à laquelle on rajoute les éléments de `d2` non présents

```
def union(d1, d2) :  
    d = {c:d1[c] for c in d1}  
    for c2 in d2 :  
        if c2 not in d1 :  
            d[c2] = d2[c2]  
        elif d1[c2] != d2[c2] :  
            d[c2] = (d1[c2], d2[c2])  
        # rien à faire sinon : c'est un doublon  
    return d
```

3. La comparaison des chaînes de caractères est possible en Python (donc le test `m in d`)

```
def mot(k, ch) :  
    d = {}  
    for i in range(len(ch)-k) :  
        m = ch[i:i+k]  
        if m in d :  
            d[m] += 1  
        else :  
            d[m] = 1  
    return d
```

Cette fonction a une complexité linéaire (en  $O(N)$ ) puisque le test `m in d` a un coût constant avec un dictionnaire.

4. On fait un peu comme pour `MaxDico` (et on aurait pu initialiser `M` avec `inf` mais ici on est sûr qu'il y a au plus `len(ch)` mots, dans le cas de mots de longueur 1 sur une chaîne dont toutes les lettres sont identiques)

```
def MoinsFrequentMot(k, ch) :  
    d = mot(k, ch)  
    M = len(ch)+1  
    for m in d :  
        if d[m] < M :  
            cleMin = m  
            M = d[m]  
    return cleMin
```

Comme `mot` est en  $O(N)$ , la boucle suivante aussi, la complexité totale est linéaire en  $N$  (ie  $O(N)$ ).

5. Les lettres sont les mots de longueur 1 et on peut aussi comparer directement des dictionnaires

```
def anagramme(ch1, ch2) :  
    d1 = mot(1, ch1)  
    d2 = mot(1, ch2)  
    return d1 == d2
```