I Binôme et plus

1. On remplit tout le triangle de Pascal de la ligne 0 à la ligne n avant d'extraire le coefficient souhaité :

```
\begin{array}{llll} \textbf{def} \ b(n,p) \ : \\ & Tr = [[0 \ \textbf{for} \ j \ \textbf{in} \ \textbf{range}(n+1)] \ \textbf{for} \ i \ \textbf{in} \ \textbf{range}(n+1)] \\ & Tr[0][0] = 1 \\ & \textbf{for} \ i \ \textbf{in} \ \textbf{range}(1,n+1) \ : \\ & Tr[i][0] = 1 \\ & \textbf{for} \ j \ \textbf{in} \ \textbf{range}(1,n+1) \ : \\ & Tr[i][j] = Tr[i-1][j-1] + Tr[i-1][j] \\ & \textbf{return} \ Tr[n][p] \end{array}
```

2. a) Avec un seul return pour simplifier la suite :

```
\begin{array}{l} \textbf{def } T(i\,,j\,,k) \; : \\ n \; = \; i+j+k \\ \textbf{if } i \; = \; 0 \; : \\ r \; = \; b(n\,,j\,) \\ \textbf{elif } j*k \; = \; 0 \; : \\ r \; = \; b(n\,,i\,) \\ \textbf{else } : \\ r \; = \; T(\,i\,-1\,,j\,,k\,) + T(\,i\,\,,j\,-1\,,k\,) + T(\,i\,\,,j\,\,,k-1) \\ \textbf{return } r \end{array}
```

b) Avec deux fonctions:

```
\mathbf{def} \ \mathrm{T1}(\mathrm{i},\mathrm{j},\mathrm{k}) :
      d = \{\}
       \mathbf{return} \ t1 \, (\, i \,\, , j \,\, , k \,, d\,)
\mathbf{def} \ \mathbf{t1}(\mathbf{i},\mathbf{j},\mathbf{k},\mathbf{d}) :
       if (i, j, k) not in d:
              n = i+j+k
              if i = 0 :
                     r = b(n, j)
              elif j*k == 0:
                    r = b(n, i)
              else:
                     r = t1(i-1,j,k,d)+t1(
                          i, j-1, k, d)+t1(i, j,
                          k-1,d
              d[(i, j, k)] = r
       return d[(i,j,k)]
```

Ou une sous-fonction:

```
def T2(i,j,k) :
     d = \{\}
     \mathbf{def} \ \mathbf{g}(\mathbf{i},\mathbf{j},\mathbf{k}) :
          if (i,j,k) not in d:
                n = i+j+k
                if i = 0 :
                     r = b(n, j)
                elif j*k == 0:
                     r = b(n, i)
                else :
                     r = g(i-1,j,k)+g(
                          i, j-1, k)+g(i, j)
                           , k-1)
                d[(i, j, k)] = r
          \mathbf{return} \ d[(i,j,k)]
     return g(i,j,k)
```

c) On remplit la pyramide de Pascal, étage par étage : c'est n qui désigne l'étage et on aura toujours k = n - (i+j) :

```
\begin{array}{l} \textbf{def} \ \ T3(i\,,j\,,k) \ : \\ n = i+j+k \\ Pyr = \left[\left[\left[0 \ \textbf{for} \ y \ \textbf{in} \ \textbf{range}(n+1)\right] \ \textbf{for} \ x \ \textbf{in} \ \textbf{range}(n+1)\right] \ \textbf{for} \ h \ \textbf{in} \ \textbf{range}(n+1)\right] \\ Pyr \left[0\right] \left[0\right] \left[0\right] = 1 \\ \textbf{for} \ h \ \textbf{in} \ \textbf{range}(1,n+1) : \\ \textbf{for} \ x \ \textbf{in} \ \textbf{range}(h+1) : \\ Pyr \left[h\right] \left[x\right] \left[0\right] = b(h,x) \\ Pyr \left[h\right] \left[0\right] \left[x\right] = b(h,x) \\ \textbf{for} \ x \ \textbf{in} \ \textbf{range}(1,h+1) : \\ \textbf{for} \ y \ \textbf{in} \ \textbf{range}(1,h+1) : \\ Pyr \left[h\right] \left[x\right] \left[y\right] = Pyr \left[h-1\right] \left[x\right] \left[y\right] + Pyr \left[h-1\right] \left[x-1\right] \left[y\right] + Pyr \left[h-1\right] \left[x\right] \left[y-1\right] \\ \textbf{return} \ Pyr \left[n\right] \left[i\right] \left[j\right] \end{array}
```

PSI1 - Lycée Montaigne Page 1/4

II Suite de Syracuse

```
1. def suivant(k):
         if k\%2 == 0 :
               return k//2
         else:
               return 3*k+1
\mathbf{2.} | \mathbf{def} \operatorname{tv}(\mathbf{k}) :
         if k = 1 :
               r = 0
         else:
               r = 1+tv(suivant(k))
         return r
3. Avec mémoïsation :
   def tvMax(n) :
         d = \{\}
         \mathbf{def} \ f(k) :
               if k not in d:
                     if k = 1 :
                           r = 0
                     else:
                           r = 1+f(suivant(k))
                     d[k] = r
               return d[k]
         \mathbf{for} \;\; k \;\; \mathbf{in} \;\; \mathbf{range} \left( 1 \;, n{+}1 \right) \; :
               f (k)
         return max(d.values())
```

4. La suite des entiers depuis 3 est : 3,10,5,16,8,4,2,1 donc le temps de vol est 7 mais il est difficile de prévoir à l'avance par quelle valeur maximale va passer cette succession d'entier, ce qui serait nécessaire pour prédire la taille de la liste à introduire. On pourrait toujours commencer avec une liste de longueur donnée et la « ralonger » par concaténation en cas de dépassement.

III Optimiser un produit matriciel

1. Mémoïsée avec une sous-fonction :

```
\begin{array}{l} \textbf{def} \ c\,(n) \ : \\ d = \, \{\} \\ \textbf{def} \ f\,(k) \ : \\ \textbf{if} \ k \ \textbf{not} \ \textbf{in} \ d \ : \\ \textbf{if} \ k \ \textbf{in} \ [1\,,2] \ : \\ r = 1 \\ \textbf{else} \ : \\ r = 0 \\ \textbf{for} \ \textbf{i} \ \textbf{in} \ \textbf{range}\,(1\,,k) \ : \\ r + = \, f\,(\,\textbf{i}\,) * \, f\,(k-\textbf{i}\,) \\ d\,[\,k\,] = \, r \\ \textbf{return} \ d\,[\,k\,] \\ \textbf{return} \ f\,(n) \end{array}
```

- 2. Les notations ne sont pas pratiques, j'aurais plutôt dû numéroter les matrices de 0 à k-1 ...
 - a) On peut couper un tuple par slicing :

```
\begin{array}{l} \textbf{def N(t)} : \\ k = \textbf{len(t)} - 1 \\ L = [] \\ \textbf{if k} <= 1 : \\ r = 0 \\ \textbf{else} : \\ L = [0 \ \textbf{for } \_ \ \textbf{in } \ \textbf{range(k-1)}] \end{array}
```

PSI1 - Lycée Montaigne Page 2/4

```
\begin{array}{cccc} & \textbf{for} & i & \textbf{in} & \textbf{range} \left( 1 \,, k \right) & : \\ & & t1 \,, t2 \, = \, t \, \left[ \, : \, i + 1 \right], t \, \left[ \, i \, : \right] \\ & & L \left[ \, i \, - 1 \right] \, = \, N(\, t1 \,) + N(\, t2 \,) + t \, \left[ \, 0 \, \right] * \, t \, \left[ \, i \, \right] * \, t \, \left[ \, - 1 \right] \\ & r \, = \, \textbf{min}(L) \\ & \textbf{return} & r \end{array}
```

b) Avec une sous-fonction:

```
def N_memo(t):
        d = \{\}
        \mathbf{def} \ \mathbf{f}(\mathbf{t}) :
                   \  \  \mathbf{if} \  \  \mathbf{t} \  \  \mathbf{not} \  \  \mathbf{in} \  \  \mathbf{d} \  \  : \\
                          k = len(t)-1
                          L = []
                          if k \ll 1 :
                                   r = 0
                          else:
                                  L = [0 \text{ for } \_\text{ in range}(k-1)]
                                   for i in range (1,k):
                                            t1, t2 = t[:i+1], t[i:]
                                           \begin{array}{ll} L\left[\:i\:-1\right]\:=\:N\_{memo}\left(\:t\:1\:\right) + N\_{memo}\left(\:t\:2\:\right) + t\left[\:0\:\right] *\:t\:\left[\:i\:\right] *\:t\:\left[\:-1\right] \end{array}
                                   r = \min(L)
                          d[t] = r
                 return d[t]
        return f(t)
```

c) C'est là que le décalage entre les indices dans le tableau (à partir de 0) et dans le produit de matrices (à partir de 1) rend les choses plus pénibles.

Il faut remplir de tableau en faisant décroître i (et croître j); le résultat final est dans la dernière case de la première ligne (i = 0, j = k). On a i < j donc seule la « moitié » du tableau est utile.

```
 \begin{array}{l} \textbf{def} \  \, N\_iter(t) : \\ k = \textbf{len}(t) - 1 \\ T = \left[ \left[ 0 \  \, \textbf{for} \  \, j \  \, \textbf{in} \  \, \textbf{range}(k) \right] \  \, \textbf{for} \  \, i \  \, \textbf{in} \  \, \textbf{range}(k) \right] \\ \textbf{for} \  \, i \  \, \textbf{in} \  \, \textbf{range}(k - 2, - 1, - 1) : \\ \textbf{for} \  \, j \  \, \textbf{in} \  \, \textbf{range}(i + 1, k) : \\ L = \left[ \right] \\ \textbf{for} \  \, h \  \, \textbf{in} \  \, \textbf{range}(i + 1, j + 1) : \\ L . \, append\left(T[i][h - 1] + T[h][j] + t[i] * t[h] * t[j + 1]\right) \\ T[i][j] = \textbf{min}(L) \\ \textbf{return} \  \, T[0][-1]  \end{array}
```

L'initialisation de T et en $O(k^2)$ puis dans la double boucle imbriquée, la construction de L et le calcul de son maximum donne une complexité en $O(k^3)$.

d) Il faut arriver à reconstruire les étapes qui ont amené à la valeur précédente. Si on ne connaît que la tableau T, on va devoir refaire tous les calculs pour retrouver le chemin. Pour éviter cela, on remplit en même temps que T, un tableau T1 pour lequel T1[i][j] correspond à la valeur de i qui a donné le minimum dans le calcul précédent (obtenu par la fonction indiceMax). Avec le tableau T1, la fonction récursive afficher permet de reconstruire le produit optimal :

PSI1 - Lycée Montaigne Page 3/4

```
def ordre(t):
      k = len(t)-1
      T = [[0 \text{ for } j \text{ in } range(k)] \text{ for } i \text{ in } range(k)]
      T1 = [[0 \text{ for } j \text{ in } range(k)] \text{ for } i \text{ in } range(k)]
      for i in range (k-2,-1,-1):
           \label{eq:forjing} \mbox{for } j \ \mbox{in } \mbox{range} (\,i\,{+}1,\!k\,) \ :
                L = []
                 for h in range (i+1,j+1):
                      L.\,append\,(T[\,i\,\,]\,[\,h-1]+T[\,h\,]\,[\,j\,]+t\,[\,i\,\,]*\,t\,[\,h\,]*\,t\,[\,j+1])
                 T[i][j] = \min(L)
                 T1[i][j] = i+indiceMin(L) # c'est le numéro, compté dans le produit
                     initial (depuis la matrice A_1) du produit à effectuer en premier pour calculer
      def afficher (T1, i, j):
           if i = j :
                 return 'A'+str(i+1)
           else :
                 return '('+afficher(T1,i,T1[i][j])+afficher(T1,1+T1[i][j],j)+')
      print (afficher (T1,0,k-1))
Un exemple d'utilisation :
|>>> t = (2,3,12,7,4)
>>> N memo(t)
296
>>> ordre(t)
(((A1A2)A3)A4)
```

PSI1 - Lycée Montaigne Page 4/4