

On se donne un repère orthonormé direct $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ de l'espace et toutes les coordonnées seront définies dans ce repère.

Courbes de l'espace

1. **corrigé** Soit Γ la courbe gauche de paramétrisation

$$f : t \mapsto \begin{cases} x(t) = \cos t \\ y(t) = \sin t \\ z(t) = \operatorname{ch} t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}.$$

1. Donner une représentation paramétrique de la tangente $T(t)$ à Γ en un point $M(t)$.

2. Démontrer que la tangente à Γ en $M(t)$ est tangente à la sphère d'équation $x^2 + y^2 + z^2 = 2$.

2. **corrigé** Soit la courbe gauche γ de paramétrisation

$$f : t \mapsto \begin{cases} x(t) = t^2 \\ y(t) = t^2 + 2t - 1 \\ z(t) = t + 1 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}.$$

Démontrer que γ est plane, incluse dans un plan P dont on donnera une équation cartésienne.

Surfaces paramétrées, plan tangent

3. **corrigé** Déterminer une équation cartésienne du plan tangent à la surface S de paramétrisation

$$f : (u, v) \mapsto \begin{cases} uv \\ u^2 + v^2 \\ u - v \end{cases}$$

au point de paramètres $u = 1$ et $v = 2$.

4. **corrigé** Soit la surface S de paramétrisation

$$f : (t, u) \mapsto \begin{cases} tu \\ t^2 u \\ tu^2. \end{cases}$$

- Déterminer des axes, plans et centre de symétrie de S .
- On note γ_1 l'intersection de S avec le plan P_1 d'équation $x = y$. Donner une paramétrisation de γ_1 et préciser la nature de la projection de γ_1 sur le plan $x = 0$.

3. Déterminer les points réguliers de S .

4. Soit γ_2 l'ensemble des points réguliers de S en lesquels le plan tangent est parallèle au vecteur $\vec{w} = (0, 1, -1)$. Démontrer que γ_2 est une courbe régulière contenue dans un plan que l'on précisera.

5. Soit γ_3 l'ensemble des points réguliers de S en lesquels le plan tangent passe par le point $A(\frac{1}{3}, 0, 0)$. Démontrer que γ_3 est une courbe régulière dont on donnera la nature.

Surfaces définies par une équation cartésienne

5. **corrigé** Soit S la surface d'équation $z^3 + 4x^2 + 2y^2 = 0$.

- Déterminer des éléments de symétrie de S .
- Quelle est la nature de la section de S par le plan d'équation $z = z_0$?
- Quels sont les points réguliers de S ?
- Soit $A(0, 0, -1)$. Quels sont les points réguliers de S en lesquels le plan tangent passe par A ? Reconnaître cet ensemble de points.

6. **corrigé** On considère la surface Σ d'équation $x - 8yz = 0$.

- Vérifier que Σ est régulière; déterminer en chacun de ses points une équation cartésienne du plan tangent à Σ .
- Déterminer les points de Σ en lesquels le plan tangent contient la droite D définie par les équations cartésiennes

$$\begin{cases} x + 4z + 2 = 0 \\ y = 1. \end{cases}$$

Questions diverses

7. **corrigé** Soit la surface Σ d'équation cartésienne $z = x^2 - y^2$.

- Déterminer les points réguliers de Σ .
- Démontrer que l'intersection de Σ avec son plan tangent au point $A(1, 1, 0)$ est constituée de deux droites, que l'on précisera.
- On considère un point $M_0(x_0, y_0, z_0)$ de cette surface et un vecteur non nul $\vec{u} = (a, b, c)$. À quelle condition portant sur (a, b, c) la droite passant par M_0 et dirigée par \vec{u} est-elle incluse dans Σ ?
- Combien existe-t-il de telles droites?

5. Quel est le lieu des points où ces droites sont orthogonales?

8. **corrigé** Préciser la position de la surface Σ d'équation cartésienne $z = \sin^2 x - y^2$ par rapport à son plan tangent au point O .

9. **corrigé** On considère les surfaces Σ et Σ' d'équations respectives $x^2 + y^2 + z^2 = 9$, $x^2 - y^2 = 3$ et le point $A(2, 1, 2)$.

- Vérifier que $A \in \Sigma \cap \Sigma'$ et qu'il existe un voisinage V de A tel que $V \cap (\Sigma \cap \Sigma')$ soit un arc de courbe γ régulier en A . Préciser la tangente à γ en A .
- Déterminer soigneusement les projections de γ sur les plans $x = 0$, $y = 0$ puis $z = 0$.

Surfaces réglées

10. **corrigé** On considère la surface S d'équation cartésienne

$$z = (y - 2\sqrt{2}x)y.$$

- Quelle est la nature de l'intersection de S avec un plan d'équation $y = \alpha$, où $\alpha \in \mathbb{R}$? Qu'en déduit-on pour S ?
- Quelle est la nature de l'intersection de S avec un plan d'équation $x = \beta$, où $\beta \in \mathbb{R}$?
- Quelle est la nature de l'intersection Λ_γ de S avec un plan d'équation $z = \gamma$, où $\gamma \in \mathbb{R}$? Distinguer différents cas suivant les valeurs de γ .

11. **corrigé** Soit la courbe γ de paramétrisation

$$F : t \mapsto (\cos t, \sin t, t) \quad t \in \mathbb{R}.$$

- Déterminer une paramétrisation de la surface réglée S engendrée par les tangentes à la courbe γ .
- Quels sont les points réguliers de S ?
- Vérifier que γ est tracée sur S .
- Démontrer qu'en deux points réguliers de S situés sur une même génératrice, les plans tangents sont confondus.

12. **corrigé** On considère les courbes gauches

$$\gamma_1 : t \mapsto \begin{cases} \frac{t^2}{2} \\ t \\ 0 \end{cases} \quad \gamma_2 : u \mapsto \begin{cases} \frac{u^2}{3} \\ 0 \\ u. \end{cases}$$

- Ces courbes sont-elles planes? Quelle en est leur nature?
- Soit $M_1(t)$ le point de γ_1 de paramètre t et $M_2(u)$ le point de γ_2 de paramètre u . À quelle condition la droite $(M_1(t)M_2(u))$ est-elle parallèle au plan $y = z$?

3. Donner une représentation paramétrique de la surface S engendrée par les droites parallèles au plan $y = z$ et rencontrant les courbes γ_1 et γ_2 .

4. Trouver une équation cartésienne de S .

13. corrigé Soit S la surface de paramétrisation

$$f : (u, v) \mapsto \begin{cases} u \cos v \\ u \sin v \\ \sin v \end{cases} \quad (u, v) \in \mathbb{R} \times [0, 2\pi].$$

1. La surface S est-elle réglée?

2. Soit Σ la surface d'équation $x^2 + y^2 + z^2 - 2y = 0$. Quelle est la nature de Σ ?

3. Donner une paramétrisation de $L = S \cap \Sigma$.

4. Démontrer qu'en tout point de L , S et Σ ont le même plan tangent.

Surfaces de révolution

14. corrigé Soit la surface S paramétrée par

$$f : (\theta, \lambda) \mapsto \begin{cases} x = \cos \theta - \lambda \sin \theta \\ y = \sin \theta + \lambda \cos \theta \\ z = \lambda \end{cases}$$

où $0 \leq \theta \leq 2\pi$ et $\lambda \in \mathbb{R}$.

1. Démontrer que la surface S est réglée.

2. Déterminer une équation cartésienne de S . En déduire que S est une surface de révolution.

3. Rappeler le protocole de transformation de l'expression $a \cos \theta + b \sin \theta$ en $R \cos(\theta - \theta_0)$. Déterminer la nature des lignes coordonnées obtenues en fixant λ et retrouver le fait que S est une surface de révolution d'axe (Oz) .

15. corrigé On se donne un réel $a > 0$ et une droite Δ .

1. Justifier que l'ensemble Σ des points M de l'espace tels que $d(M, \Delta) = a$ est une surface de révolution d'axe Δ , qu'on appelle cylindre de révolution d'axe Δ et de rayon a .

2. Soit D la droite de l'espace passant par le point donné A et dirigée par le vecteur \vec{u} . En écrivant

$$\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HM}$$

où H est un point bien choisi, démontrer que pour tout point M de l'espace, la distance $d(M, D)$ du point M à la droite D est donnée par

$$d(M, D) = \frac{\|\vec{u} \wedge \overrightarrow{AM}\|}{\|\vec{u}\|}$$

3. Donner une équation cartésienne de Σ lorsque $a = 2$ et Δ est la droite définie par les équations $\begin{cases} y = -z \\ x = 1. \end{cases}$

16. corrigé Soit S la surface d'équation $z^2 - x^2 - y^2 = 1$.

1. Quelle est la nature de S ?

2. Soit D la droite définie par les équations

$$\begin{cases} 2x + y = 0 \\ z = 0. \end{cases}$$

Déterminer les points de S en lesquels le plan tangent à S est parallèle à D .

17. corrigé Déterminer une équation cartésienne de la surface de révolution Σ obtenue par rotation de la courbe γ définie par les équations

$$\begin{cases} x^2 - y^2 - 4x + 2 = 0 \\ x + z = 1 \end{cases}$$

autour de l'axe Oz . En préciser une méridienne puis représenter Σ .

18. corrigé Déterminer une équation cartésienne de la surface de révolution Σ obtenue par rotation de la courbe γ de paramétrisation

$$t \mapsto \begin{cases} x(t) = t \\ y(t) = t^2 \\ z(t) = -t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

autour de l'axe D défini par les équations $x = y = z$.

19. corrigé Soit Γ la courbe gauche de paramétrisation

$$\begin{cases} x(u) = \cos^3 u \\ y(u) = \sin^3 u \\ z(u) = \cos 2u, \end{cases} \quad u \in [-\pi, \pi].$$

1. Vérifier l'identité $(\cos^2 t)^3 + (\sin^2 t)^3 = 1 - 3 \cos^2 t \sin^2 t$.

2. Donner une représentation paramétrique de la surface S engendrée par la rotation de Γ autour de Oz .

3. Trouver une équation cartésienne d'une surface Σ contenant S .

4. Les deux surfaces coïncident-elles?

Mise en équation

20. corrigé Soit S la sphère d'équation $x^2 + y^2 + z^2 = 1$, P le plan d'équation $x + y = 1$, A le point $(1, 1, 1)$ et $\gamma = S \cap P$.

1. Quelle est la nature de γ ?

2. Déterminer une équation cartésienne du cône Σ de sommet A et de directrice γ , c'est à dire de la surface engendrée par les droites passant par le point A et qui rencontrent un point de γ .

21. corrigé Déterminer une équation cartésienne de la surface Σ obtenue par rotation de la droite $(O; \vec{k})$ autour de la droite D d'équations $x = y = z$.

22. corrigé Soit Σ la surface d'équation $x^2 + 2y^2 - z = 0$.

1. Soit C la section de Σ par le plan d'équation $x + 2y + z = 0$. Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de la projection de C sur le plan $z = 0$.

2. Soit γ la section de Σ par le plan d'équation $x + y = 0$ et $\vec{u} = (1, 1, 0)$.

(a) Soit $M(x, y, z)$; écrire une paramétrisation de la droite passant par M et dirigée par \vec{u} .

(b) En déduire une équation cartésienne du cylindre S de direction \vec{u} et de directrice γ , c'est à dire de la surface obtenue par réunion des droites dirigées par \vec{u} et qui rencontrent la courbe γ (faire un dessin).

3. Retrouver une équation cartésienne de S en paramétrant γ .

23. corrigé Soit γ la courbe de l'espace définie par les équations

$$\begin{cases} z = 0 \\ x^2 + y^2 = 1. \end{cases}$$

1. Quelle est la nature de γ ?

2. Trouver une paramétrisation de γ .

3. Le cylindre de directrice γ et de direction $\vec{u} = (1, 1, 1)$ est la surface S obtenue par réunion de toutes les droites parallèles à \vec{u} et qui passent par un point de γ .

(a) Déterminer une paramétrisation de S .

(b) Déterminer les points réguliers de S .

(c) Déterminer la nature de l'ensemble des points de S en lesquels le plan tangent est parallèle au vecteur $\vec{w} = (1, -1, 0)$.

(d) Trouver une équation cartésienne de S .

(e) Retrouver alors (c).

4. Déterminer une équation cartésienne de la projection C sur le plan (xOy) de l'intersection de S avec le plan $P : x + y + z = 0$.

5. Dans le plan, démontrer que les formules

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x - y) \\ y' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x + y) \end{cases}$$

définissent des formules de changement de repère entre repères orthonormés; comment se déduisent les axes du nouveau repère des axes de l'ancien repère?

6. En déduire la nature de C .

1. énoncé

1. On a

$$f'(t) = (-\sin t, \cos t, \operatorname{sh} t),$$

vecteur jamais nul car \cos et \sin ne s'annulent pas simultanément. Ainsi, Γ est régulière et au point $M(t)$, la tangente est dirigée par $f'(t)$; cette tangente admet donc la paramétrisation

$$\lambda \mapsto \begin{cases} \cos t - \lambda \sin t \\ \sin t + \lambda \cos t \\ \operatorname{ch} t + \lambda \operatorname{sh} t \end{cases} \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

2. Une droite est tangente à une sphère si et seulement si la distance de son centre à la droite égale le rayon de la sphère. On rappelle la formule donnant la distance d'un point B à une droite D , dirigée par un vecteur \vec{u} et passant par un point a dans l'espace:

$$d(B, D) = \frac{\|\overrightarrow{AB} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}.$$

On a donc

$$d(O, T(t)) = \frac{\|\overrightarrow{M(t)O} \wedge \vec{f}'(t)\|}{\|\vec{f}'(t)\|}.$$

En développant et en tenant compte de

$$\cos^2 + \sin^2 t = 1$$

et de

$$\operatorname{sh}^2 t + 1 = \operatorname{ch}^2 t,$$

on obtient

$$\begin{aligned} d(O, T(t)) &= \frac{\sqrt{2\operatorname{ch}^2 t}}{\sqrt{\operatorname{ch}^2 t}} \\ &= \sqrt{2}, \end{aligned}$$

qui est le rayon de la sphère; le résultat est prouvé.

2. énoncé En tout point $M(t)$ de γ , on a

$$y(t) - x(t) = 2t - 1.$$

Or

$$t = z(t) - 1,$$

donc

$$2t - 1 = 2z(t) - 3$$

si bien qu'en tout point $M(t)$ de γ ,

$$y(t) - x(t) = 2z(t) - 3,$$

ce qui démontre que tous les points de γ appartiennent au plan P d'équation

$$y - x = 2z - 3$$

i.e. γ est plane, incluse dans P .

3. énoncé On calcule

$$\frac{\partial f}{\partial u}(u, v) = (v, 2u, 1)$$

$$\frac{\partial f}{\partial v}(u, v) = (u, 2v, -1)$$

$$\begin{aligned} \vec{N}(u, v) &= \frac{\partial f}{\partial u}(u, v) \wedge \frac{\partial f}{\partial v}(u, v) \\ &= (-2u - 2v, u + v, 2v^2 - 2u^2). \end{aligned}$$

Le plan tangent à S au point $M(1, 2)$ est par définition normal au vecteur

$$\vec{N}(1, 2) = (-6, 3, 6)$$

et passe par le point M de S de paramètres $(1, 2)$, qui est le point de coordonnées

$$(2, 5, -1).$$

Un point $M(x, y, z)$ appartient donc au plan tangent si et seulement si

$$\overrightarrow{M(u, v)M} \perp \vec{N}(1, 2)$$

et une équation du plan tangent est alors

$$\langle \overrightarrow{M(u, v)M}, \vec{N}(1, 2) \rangle = 0,$$

c'est à dire

$$-6(x - 2) + 3(y - 5) + 6(z + 1) = 0,$$

c'est à dire

$$-6x + 3y + 6z + 3 = 0.$$

4. énoncé

1. Les points

$$M(-t, u), \quad M(t, -u), \quad M(-t, -u)$$

sont les symétriques respectifs de $M(t, u)$ par rapport à: l'axe Oy , l'axe Oz , l'axe Ox , donc S est symétrique par rapport à ces trois axes. Enfin, Le point $M(u, t)$ est le symétrique de $M(t, u)$ par rapport au plan $y = z$ et S présente alors une symétrie par rapport à ce plan.

2. Le point $M(t, u)$ appartient à P_1 si et seulement si

$$tu = t^2u,$$

ce qui se produit si et seulement si $u = 0$, $t = 0$ ou $t = 1$. Les points correspondants sont: le point $(0, 0, 0)$, le point $(0, 0, 0)$ et les points

$$(u, u, u^2), u \in \mathbb{R}.$$

Ces derniers comportent le point $(0, 0, 0)$. Ainsi, γ_1 est constitué des points

$$(u, u, u^2), u \in \mathbb{R}.$$

La projection de γ_1 sur le plan $x = 0$ est constitué des points

$$(0, u, u^2), u \in \mathbb{R}$$

et forment une parabole.

3. On calcule

$$\begin{aligned} \vec{n}(t, u) &= \frac{\partial f}{\partial t}(t, u) \wedge \frac{\partial f}{\partial u}(t, u) \\ &= (3t^2u^2, -tu^2, -t^2u) \end{aligned}$$

et $\vec{n}(t, u) \neq \vec{0}$ si et seulement si $t \neq 0$ et $u \neq 0$. Donc les points réguliers de S sont les points $M(t, u)$ avec $t \neq 0$ et $u \neq 0$.

4. Le plan tangent à S au point régulier $M(t, u)$, normal au vecteur $\vec{n}(t, u)$, est parallèle au vecteur \vec{w} si et seulement si $\vec{n}(t, u)$ et \vec{w} sont orthogonaux donc si et seulement si

$$\langle \vec{n}(t, u), \vec{w} \rangle = 0 \iff -t^2u + t^2 = 0 \iff tu(-u + t) = 0$$

et comme $t \neq 0, u \neq 0$ en un point régulier, ceci se produit si et seulement si $u = t$. Les points γ_2 obtenus sont les points

$$(t^2, t^3, t^3), t \neq 0.$$

Ils forment une courbe gauche régulière car la la dérivée de

$$t \mapsto (t^2, t^3, t^3)$$

est

$$(2t, 3t^2, 3t^2) \neq (0, 0, 0)$$

puisque $t \neq 0$. Enfin, tous les points de γ_2 satisfont

$$y = z,$$

ce qui démontre que γ_2 est plane, incluse dans le plan $y = z$.

5. Le plan tangent à S au point régulier $M(t, u)$, normal au vecteur $\vec{n}(t, u)$, passe par A si et seulement si le vecteur $\overrightarrow{M(t, u)A}$ est orthogonal à $\vec{n}(t, u)$ donc si et seulement si (après simplification par le facteur tu):

$$\begin{aligned} 3tu \left(tu - \frac{1}{3} \right) - u \times t^2 - t \times u^2 = 0 &\iff t^2u^2 - tu = 0 \\ &\iff tu(tu - 1) = 0 \end{aligned}$$

donc si et seulement si $tu = 1$ (car $t \neq 0, u \neq 0$ en un point régulier) c'est à dire

$$u = \frac{1}{t}.$$

Les points γ_3 obtenus sont les points de la courbe gauche

$$h : t \mapsto \left(1, t, \frac{1}{t} \right), t \neq 0$$

qui forment une courbe régulière puisque

$$h'(t) = \left(0, 1, -\frac{1}{t^2} \right) \neq (0, 0, 0).$$

Tous les points de γ_3 sont dans le plan

$$x = 1$$

et forment une hyperbole.

5. énoncé

1. Il est clair que

$$\begin{aligned} M(x, y, z) \in S &\iff M'(-x, -y, z) \in S \\ &\iff M''(-x, y, z) \in S \\ &\iff M'''(x, -y, z) \in S. \end{aligned}$$

Or M', M'', M''' sont respectivement le symétrique de M par rapport à l'axe Oz , le plan $x = 0$, le plan $y = 0$. Ainsi, S est symétrique par rapport à cet axe et ces deux plans.

2. Vide si $z_0 > 0$, singleton O si $z_0 = 0$, ellipse si $z_0 < 0$.

3. Tous les points sauf O .

4. Plan tangent à S en $M(x_0, y_0, z_0)$:

$$8x_0(x - x_0) + 4y_0(y - y_0) + 3z_0^2(z - z_0) = 0.$$

Il passe par A si et seulement si

$$-8x_0^2 - 4y_0^2 + 3z_0^2(1 - z_0) = 0.$$

En combinant avec l'équation de S , on obtient

$$3z_0^2 + 5z_0^3 = 0$$

i.e. $z_0 = 0$ ou $z_0 = -\frac{3}{5}$. Mais z_0 donne le point O , non régulier donc à éliminer. Les points recherchés forment d'après (a) une ellipse.

6. énoncé

1. En notant

$$F(x, y, z) = x - 8yz,$$

on a

$$\overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z) = (1, -8y, -8z) \neq (0, 0, 0)$$

ce qui démontre que tous les points de Σ sont réguliers. Soit $M(x, y, z)$ un point de Σ ; un point $N(X, Y, Z)$ de l'espace appartient au plan tangent à Σ en M si et seulement si \overrightarrow{MN} est orthogonal à $\overrightarrow{\text{grad}}F(M)$ donc si et seulement si

$$X - x - 8z(Y - y) - 8y(Z - z) = 0,$$

qui est une équation cartésienne (en X, Y, Z) du plan tangent à Σ en M .

2. La droite D admet la paramétrisation

$$t \mapsto \begin{cases} -2 - 4t \\ 1 \\ t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

si bien que le plan tangent à Σ en $M(x, y, z)$ contient la droite D si et seulement si

$$\forall t \in \mathbb{R}, -2 - 4t - x - 8z(1 - y) - 8y(t - z) = 0.$$

Attention, ce n'est pas une équation où t est l'inconnue; la question est de savoir pour quelles valeurs de x, y, z l'identité ci-dessus peut avoir lieu. Celle-ci est polynomiale en t ; il s'agit donc, après développement, de déterminer x, y, z tels que

$$\forall t \in \mathbb{R}, (-4 - 8y)t - 2 - x + 16yz - 8z = 0,$$

ce qui se produit si et seulement si les coefficients de ce polynôme en t sont nuls, donc si et seulement si

$$\begin{cases} -4 - 8y = 0 \\ -2 - x + 16yz - 8z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = -\frac{1}{2} \\ -x - 2 - 16z = 0 \end{cases}$$

à quoi s'ajoute évidemment

$$x - 8yz = 0,$$

condition d'appartenance de $M(x, y, z)$ à Σ . On doit donc rechercher les réels x, y, z tels que

$$\begin{cases} y = -\frac{1}{2} \\ -x - 2 - 16z = 0 \\ x - 8yz = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} y = -\frac{1}{2} \\ -x - 2 - 16z = 0 \\ x + 4z = 0. \end{cases}$$

$L_3 + L_2$ donne

$$z = -\frac{1}{6}$$

puis

$$x = \frac{2}{3}.$$

Finalement, on obtient un seul point: le point de coordonnées

$$\left(\frac{2}{3}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{6}\right).$$

7. énoncé

1. Soit $F : (x, y, z) \mapsto x^2 - y^2 - z$. Alors

$$\overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z) = (2x, -2y, -1) \neq (0, 0, 0)$$

donc tous les points de Σ sont réguliers i.e. Σ est régulière.

2. On a $\overrightarrow{\text{grad}}F(A) = (2, -2, 1)$ donc une équation du plan tangent P à Σ en A est

$$2(x - 1) - 2(y - 1) - z = 0 \iff 2x - 2y - z = 0.$$

L'intersection $\Sigma \cap P$ est constituée des points $M(x, y, z)$ tels que

$$\begin{aligned} \begin{cases} z = x^2 - y^2 \\ 2x - 2y - z = 0 \end{cases} &\iff \begin{cases} z = x^2 - y^2 \\ 2x - 2y - x^2 + y^2 = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} z = x^2 - y^2 \\ (y - x)(-2 + y + x) = 0 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} z = (x - y)(x + y) \\ y - x = 0 \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} z = (x - y)(x + y) \\ y + x = 2 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} z = 0 \\ y - x = 0 \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} z = 2x - 2y \\ y + x = 2 \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} y = x \\ z = 0 \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} y = 2 - x \\ z = -4 + 4x. \end{cases} \end{aligned}$$

On obtient bien deux droites, la première passant par $(0, 0, 0)$ et dirigée par $(1, 1, 0)$, la seconde passant par $(0, 2, -4)$ et dirigée par $(1, -1, 4)$.

3. On a donc $z_0 = x_0^2 - y_0^2$. Une paramétrisation de la droite passant par M_0 et dirigée par \vec{u} est

$$t \mapsto \begin{cases} x_0 + at \\ y_0 + bt \\ (x_0^2 - y_0^2) + ct \end{cases}$$

est la question est donc de savoir pour quelles valeurs de (a, b, c) tous les points de cette droite appartiennent à Σ i.e. pour quelles valeurs de (a, b, c) on a

$$\begin{aligned} \forall t \in \mathbb{R}, (x_0^2 - y_0^2) + ct &= (x_0 + at)^2 - (y_0 + bt)^2 \\ \iff \forall t \in \mathbb{R}, (a^2 - b^2)t^2 + (2ax_0 - 2by_0 - c)t &= 0, \end{aligned}$$

ce qui se produit, par identification des coefficients d'un polynôme, si et seulement si

$$\begin{cases} a^2 - b^2 = 0 \\ c = 2ax_0 - 2by_0. \end{cases}$$

4. On obtient donc deux catégories de vecteurs:

$$\vec{u} = (a, a, 2a(x_0 - y_0)), \quad \vec{v} = (a, -a, 2a(x_0 + y_0))$$

et tous ceux de la première, resp. deuxième catégorie, sont colinéaires au vecteur

$$\vec{u}_1 = (1, 1, 2(x_0 - y_0)),$$

resp.

$$\vec{u}_2 = (1, -1, 2(x_0 + y_0))$$

et engendrent donc la même droite. En définitive, il n'existe que deux droites passant par M_0 et incluses dans Σ , les droites Δ_1 et Δ_2 dirigées respectivement par \vec{u}_1, \vec{u}_2 .

5. Ces deux droites sont orthogonales si et seulement si $\vec{u}_1 \perp \vec{u}_2$ donc si et seulement si

$$1 - 1 + 4(x_0 - y_0)(x_0 + y_0) = 0 \iff x_0^2 - y_0^2 = 0.$$

Les points correspondants de Σ sont les points

$$\begin{cases} x_0 = y_0 \\ z_0 = 0 \end{cases} \quad \begin{cases} x_0 = -y_0 \\ z_0 = 0 \end{cases}$$

et constituent deux droites.

8. **énoncé** On note

$$g : (x, y) \mapsto \sin^2 x - y^2.$$

Le point $O = (0, 0, 0)$ est bien un point de Σ et on calcule

$$\begin{aligned} \frac{\partial g}{\partial x}(x, y) &= 2 \sin x \cos x = \sin 2x, \\ \frac{\partial^2 g}{\partial x^2}(x, y) &= 2 \cos 2x, \\ \frac{\partial^2 g}{\partial x^2}(0, 0) &= 0 \\ \frac{\partial g}{\partial y}(x, y) &= -2y \\ \frac{\partial^2 g}{\partial y^2}(x, y) &= -2 \\ \frac{\partial^2 g}{\partial y^2}(0, 0) &= -2 \\ \frac{\partial^2 g}{\partial x \partial y}(x, y) &= 0 \\ \frac{\partial^2 g}{\partial x \partial y}(0, 0) &= 0. \end{aligned}$$

La matrice hessienne

$$\begin{pmatrix} \frac{\partial^2 g}{\partial x^2}(0, 0) & \frac{\partial^2 g}{\partial x \partial y}(0, 0) \\ \frac{\partial^2 g}{\partial x \partial y}(0, 0) & \frac{\partial^2 g}{\partial y^2}(0, 0) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -2 \end{pmatrix}$$

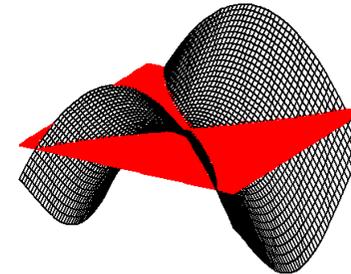
admet les valeurs propres 2 et -2 ; elles sont non nulles et de signe opposé et c'est pourquoi le plan tangent à Σ en O traverse localement Σ : O est un point col. Notons que Σ admettant l'équation cartésienne

$$z - g(x, y) = 0,$$

P admet comme vecteur normal

$$\left(-\frac{\partial g}{\partial x}(0, 0), -\frac{\partial g}{\partial y}(0, 0), 1 \right) = (0, 0, 1)$$

i.e. P est le plan $z = 0$.



9. énoncé

1. $(2, 1, 2)$ satisfait bien les deux équations. En notant

$$\begin{aligned} f(x, y, z) &= x^2 + y^2 + z^2 - 9 \\ g(x, y, z) &= x^2 - y^2 - 3, \end{aligned}$$

on a

$$\begin{aligned} \overrightarrow{\text{grad}}f(x, y, z) &= (2x, 2y, 2z) \implies \overrightarrow{\text{grad}}f(A) = (4, 2, 4) \\ \overrightarrow{\text{grad}}g(x, y, z) &= (2x, -2y, 0) \implies \overrightarrow{\text{grad}}g(A) = (4, -2, 0). \end{aligned}$$

On voit que $\overrightarrow{\text{grad}}f(A)$ et $\overrightarrow{\text{grad}}g(A)$ sont non colinéaires; d'après le cours, $\Sigma \cap \Sigma'$ est localement au voisinage de A le support d'une courbe γ régulière en A dont la tangente est la droite formée par l'intersection des plans tangents respectifs P et P' en A à Σ et Σ' . Puisque $\overrightarrow{\text{grad}}f(A)$ est normal à P et $\overrightarrow{\text{grad}}g(A)$ est normal à P' en A , l'intersection $P \cap P'$ est dirigée par

$$\overrightarrow{\text{grad}}f(A) \wedge \overrightarrow{\text{grad}}g(A) = (8, 16, -16),$$

colinéaire à $(1, 2, -2)$. Ainsi, la tangente à γ en A est la droite passant par A et dirigée par $(1, 2, -2)$.

2. • On obtient une équation cartésienne dans le plan $x = 0$ du projeté de γ sur ce plan par élimination de x dans les équations de γ .

$$\gamma : \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 9 \\ x^2 - y^2 = 3 \end{cases} \xrightarrow{L_1 - L_2} \begin{cases} 2y^2 + z^2 = 6 \\ x^2 - y^2 = 3 \end{cases}$$

Ainsi, le projeté de γ sur le plan $x = 0$ est inclus dans la courbe d'équation

$$2y^2 + z^2 = 6$$

de ce plan, qui est une ellipse γ_1 : ce projeté est donc a priori une portion d'ellipse.

• On obtient une équation cartésienne dans le plan $y = 0$ du projeté de γ sur ce plan par élimination de y dans les équations de γ .

$$\gamma : \begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 9 \\ x^2 - y^2 = 3 \end{cases} \xrightarrow{L_1 + L_2} \begin{cases} 2x^2 + z^2 = 12 \\ x^2 - y^2 = 3 \end{cases}$$

Ainsi, le projeté de γ sur le plan $y = 0$ est inclus dans la courbe d'équation

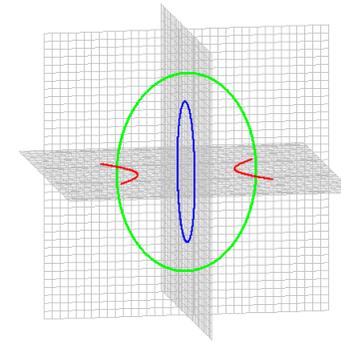
$$2x^2 + z^2 = 12$$

de ce plan, qui est une ellipse γ_2 : ce projeté est donc a priori une portion d'ellipse.

• On obtient une équation cartésienne dans le plan $z = 0$ du projeté de γ sur ce plan par élimination de z dans les équations de γ . Puisque z est "déjà éliminé" dans la deuxième équation, on en déduit que le projeté de γ sur le plan $z = 0$ est inclus dans la courbe d'équation

$$x^2 - y^2 = 3$$

de ce plan, qui est une hyperbole γ_3 : ce projeté est donc a priori une portion d'hyperbole.



Mais, dans chacun des trois cas, l'inclusion est-elle stricte ou a-t-on égalité entre le projeté et la courbe contenant ce projeté?

• Soit $M'(0, y, z)$ un point de l'ellipse γ_1 d'équation

$$2y^2 + z^2 = 6$$

du plan $x = 0$; existe-t-il un point M de γ dont il est le projeté? Existe-t-il un réel x tel que le point $M(x, y, z)$ soit un point de γ ?

– Posons

$$x = \sqrt{y^2 + 3}.$$

On a alors

$$x^2 = y^2 + 3$$

et donc

$$x^2 - y^2 = 3.$$

– On a ensuite

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 + z^2 &= x^2 - y^2 + 2y^2 + z^2 \\ &= 3 + 6 \\ &= 9. \end{aligned}$$

– Ces deux points prouvent que le point $M(x, y, z) \in \gamma$; et bien entendu, le projeté de M sur le plan $x = 0$ est le point M' .

On a donc prouvé que tout point de l'ellipse γ_1 est un point du projeté de γ sur le plan $x = 0$. Ce projeté est donc l'ellipse γ_1 toute entière.

- Soit $M'(x, 0, z)$ un point de l'ellipse γ_2 d'équation

$$2x^2 + z^2 = 12$$

du plan $y = 0$; existe-t-il un point M de γ dont il est le projeté? Existe-t-il un réel y tel que le point $M(x, y, z)$ soit un point de γ ?

- Si y existe, on a

$$y^2 = x^2 - 3$$

ce qui implique que

$$x^2 - 3 \geq 0.$$

- Donc si $M'(x, 0, z)$ est un point de γ_2 tel que

$$x^2 < 3,$$

alors M' n'est le projeté d'aucun point de γ .

- En revanche, si

$$x^2 - 3 \geq 0,$$

posons

$$y = \sqrt{x^2 - 3}.$$

On a alors

$$y^2 = x^2 - 3$$

et donc

$$x^2 - y^2 = 3.$$

- On a ensuite

$$\begin{aligned} x^2 + y^2 + z^2 &= -x^2 + y^2 + 2x^2 + z^2 \\ &= -3 + 12 \\ &= 9. \end{aligned}$$

- Ces deux points prouvent que le point $M(x, y, z) \in \gamma$; et bien entendu, le projeté de M sur le plan $x = 0$ est le point M' .

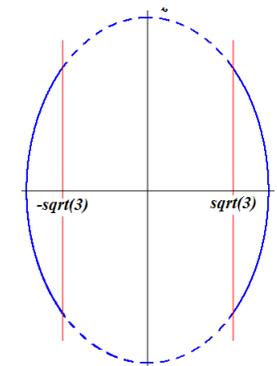
On a donc prouvé que tout point $M'(x, 0, z)$ de l'ellipse γ_2 tel que $x^2 - 3 \geq 0$ est un point du projeté de γ sur le plan $y = 0$ et que seuls les points de γ_2 tels que

$$x^2 - 3 \geq 0$$

sont des points du projeté. Ce projeté est donc la portion de l'ellipse γ_2 telle que

$$x^2 \geq 3$$

i.e. telle que $x \geq \sqrt{3}$ ou $x \leq -\sqrt{3}$.



- Soit $M'(x, y, 0)$ un point de l'hyperbole γ_3 d'équation

$$x^2 - y^2 = 3$$

du plan $z = 0$; existe-t-il un point M de γ dont il est le projeté? Existe-t-il un réel z tel que le point $M(x, y, z)$ soit un point de γ ?

- Si z existe, on a

$$z^2 = 9 - x^2 - y^2$$

ce qui implique que

$$9 - x^2 - y^2 \geq 0$$

i.e.

$$x^2 + y^2 \leq 9.$$

- Donc si $M'(x, y, 0)$ est un point de γ_3 tel que

$$x^2 + y^2 > 9,$$

alors M' n'est le projeté d'aucun point de γ .

- En revanche, si

$$x^2 + y^2 \leq 9,$$

posons

$$z = \sqrt{9 - x^2 - y^2}.$$

On a alors

$$z^2 = 9 - x^2 - y^2$$

et donc

$$x^2 + y^2 + z^2 = 9$$

et comme a aussi

$$x^2 - y^2 = 3,$$

le point $M(x, y, z)$ est un point de γ . et bien entendu, le projeté de M sur le plan $x = 0$ est le point M' .

On a donc prouvé que tout point $M'(x, y, 0)$ de l'hyperbole γ_3 tel que

$$x^2 + y^2 \leq 9$$

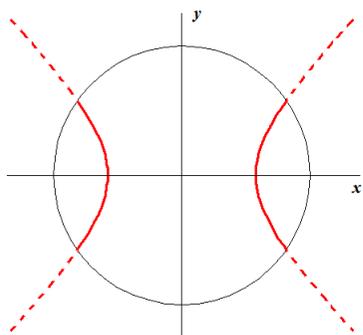
est un point du projeté de γ sur le plan $z = 0$ et que seuls les points de γ_3 tels que

$$x^2 + y^2 \leq 9$$

sont des points du projeté. Ce projeté est donc la portion de l'hyperbole γ_3 telle que

$$x^2 + y^2 \leq 9$$

et donc qui sont intérieurs au cercle de centre O et de rayon 3 du plan $z = 0$.



10. énoncé

1. Cette intersection est définie par les équations

$$\begin{cases} z = (y - 2\sqrt{2}x)y \\ y = \alpha \end{cases} \iff \begin{cases} z = \alpha^2 - 2\sqrt{2}\alpha x \\ y = \alpha, \end{cases}$$

qui forment un système d'équations cartésiennes d'une droite que l'on notera D_α ; cette droite D_α est par conséquent incluse dans S . D'autre part, soit un point M de S et (x_0, y_0, z_0) ses coordonnées. En posant $\alpha = y_0$, le point M est évidemment sur le plan d'équation $y = \alpha$ et appartient donc à la droite D_α . Ainsi, tout point de S se trouve sur l'une des droites D_α ; cela prouve, par double inclusion, que S est la réunion des droites D_α et donc que S est une surface réglée.

2. Cette intersection est définie par les équations

$$\begin{cases} z = (y - 2\sqrt{2}x)y \\ x = \beta \end{cases} \iff \begin{cases} z = y^2 - 2\sqrt{2}\beta y \\ x = \beta. \end{cases}$$

En écrivant

$$y^2 - 2\sqrt{2}\beta y = (y - \sqrt{2}\beta)^2 - 2\beta^2,$$

on a

$$z = y^2 - 2\sqrt{2}\beta y \iff z + 2\beta^2 = (y - \sqrt{2}\beta)^2$$

et en travaillant dans le repère d'origine $\Omega(0, \sqrt{2}\beta, -2\beta^2)$, cette intersection est définie par les équations

$$\begin{cases} Z = Y^2 \\ x = \beta \end{cases}$$

et on reconnaît l'équation d'une parabole du plan d'équation $x = \beta$.

3. Λ_γ est définie par les équations

$$\begin{cases} (y - 2\sqrt{2}x)y = \gamma \\ z = \gamma. \end{cases}$$

$(y - 2\sqrt{2}x)y = \gamma \iff -2\sqrt{2}xy + y^2 = \gamma$ est l'équation d'une conique dont la partie quadratique a pour matrice $A = \begin{pmatrix} 0 & -\sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & 1 \end{pmatrix}$: en posant $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, on a

$${}^tXAX = \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -\sqrt{2} \\ -\sqrt{2} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\sqrt{2}y \\ -\sqrt{2}x + y \end{pmatrix} = -\sqrt{2}xy + y^2.$$

Après calculs, ses valeurs propres sont -1 et 2 et une base orthonormée de vecteurs propres de A est (\vec{e}_1, \vec{e}_2) avec

$$\vec{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{3}}(\sqrt{2}, 1), \quad \vec{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, -\sqrt{2}).$$

On a alors $D = P^{-1}AP = {}^tPAP$ avec

$$D = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \quad P = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 1 \\ 1 & -\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

et en posant $X' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, on a $X = PX'$ et alors

$$\begin{aligned} {}^tXAX &= {}^t(PX')AX' = {}^tX'{}^tPAPX' = {}^tX'DX' = \begin{pmatrix} x' & y' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} x' & y' \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -x' \\ 2y' \end{pmatrix} = -x'^2 + 2y'^2. \end{aligned}$$

En notant O_γ le point $(0, 0, \gamma)$, la conique a pour équation

$$-x'^2 + 2y'^2 = \gamma$$

dans le repère $(O_\gamma, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ du plan d'équation $z = \gamma$. Ainsi, Λ_γ est:

- une hyperbole d'axe focal (O_γ, \vec{e}_1) du plan d'équation $z = \gamma$ si $\gamma < 0$,
- une hyperbole d'axe focal (O_γ, \vec{e}_2) du plan d'équation $z = \gamma$ si $\gamma > 0$.

Lorsque $\gamma = 0$, la conique est la réunion des deux droites du plan d'équation $z = \gamma$ d'équations respectives

$$x' = \sqrt{2}y', \quad x' = -\sqrt{2}y'.$$

Puisque

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} \sqrt{2} & 1 \\ 1 & -\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \implies \begin{cases} x' = \frac{1}{\sqrt{3}}(\sqrt{2}x + y) \\ y' = \frac{1}{\sqrt{3}}(x - \sqrt{2}y) \end{cases},$$

on a

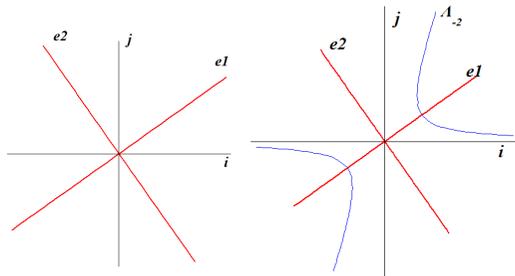
$$x' = \sqrt{2}y' \iff \frac{1}{\sqrt{3}}(\sqrt{2}x + y) = \sqrt{2}\frac{1}{\sqrt{3}}(x - \sqrt{2}y) \iff y = 0$$

$$x' = -\sqrt{2}y' \iff \frac{1}{\sqrt{3}}(\sqrt{2}x + y) = -\sqrt{2}\frac{1}{\sqrt{3}}(x - \sqrt{2}y) \iff y = \sqrt{2}x.$$

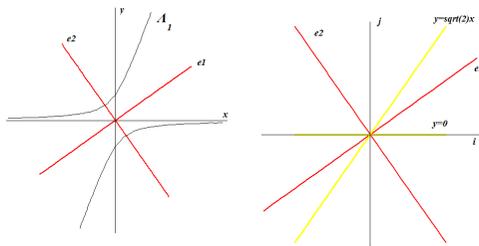
Ainsi lorsque $\gamma = 0$, Λ_γ est la réunion des droites d'équations cartésiennes respectives

$$\begin{cases} y = 0 \\ z = \gamma \end{cases} \quad \begin{cases} y = \sqrt{2}x \\ z = \gamma. \end{cases}$$

(f) Les axes portés par \vec{e}_1 et \vec{e}_2 et l'hyperbole Λ_{-2} d'axe focal (O_γ, e_1) :



l'hyperbole Λ_1 d'axe focal (O_γ, e_2) et la réunion des deux droites qui constituent Λ_0 :



11. énoncé

1. On a

$$\begin{aligned} \vec{n}(u, v) &= (-v \sin u, v \cos u, -v) \\ &= \vec{0} \\ \iff v &= 0 \end{aligned}$$

donc les points réguliers sont les points avec $v \neq 0$.

2. Oui, car à u fixé, la ligne coordonnée

$$L_u : v \mapsto f(u, v)$$

est une droite.

3. Oui:

$$F(t) = f(t, 0).$$

4. La tangente à γ au point $F(t)$ est la droite dirigée par

$$F'(t) = (-\sin t, \cos t, 1)$$

et passant par

$$F(t) = (\cos t, \sin t, t).$$

Elle possède donc la paramétrisation

$$v \mapsto \begin{cases} \cos t - v \sin t \\ \sin t + v \cos t \\ t + v. \end{cases}$$

Les tangentes à γ sont donc les lignes coordonnées de S obtenues en fixant le premier paramètre. La réunion de ces tangentes forme donc S .

12. énoncé

1. Ce sont deux paraboles, la première dans le plan $z = 0$ et la seconde dans le plan $y = 0$.

2. $(0, 1, -1)$ étant normal au plan $y = z$, $(M_1(t)M_2(u))$ est parallèle au plan $y = z$ si et seulement si $\overrightarrow{M_1(t)M_2(u)} \perp (0, 1, -1) = 0 \iff t + u = 0$.

3. Il d'agit donc de la surface engendrée par les droites $(M_1(t)M_2(-t))$. Une telle droite passe par $M_1(t)$ et est dirigée par $\overrightarrow{M_1(t)M_2(-t)} = (-\frac{1}{6}t^2, -t, -t)$ et admet

donc la paramétrisation $u \mapsto \begin{cases} \frac{t^2}{2} - \frac{1}{6}ut \\ t - ut \\ -ut \end{cases}$. En faisant varier u et t , on obtient une

paramétrisation de S .

4. En un point de S , on a $y - z = t$ d'où $x = \frac{1}{2}(y - z)^2 + \frac{1}{6}z$, qui est donc une équation cartésienne de S .

13. énoncé

1. À v fixé, la ligne coordonnée

$$u \mapsto f(u, v)$$

est une droite, donc S est réglée.

2. Sphère de centre $(0, 1, 0)$ et de rayon 1.

3. Les points de $S \cap \Sigma$ sont les points $M(u, v)$ de S tels que

$$u^2 + \sin^2 v - 2u \sin v = 0,$$

c'est à dire

$$(u - \sin v)^2 = 0$$

i.e. $u = \sin v$. Les points de $S \cap \Sigma$ sont donc les points de coordonnées

$$(\sin v \cos v, \sin^2 v, \sin v)$$

donc

$$v \mapsto (\sin v \cos v, \sin^2 v, \sin v)$$

est une paramétrisation de $S \cap \Sigma$.

4. On calcule

$$\begin{aligned} \vec{n}(u, v) &= \frac{\partial f}{\partial u} \wedge \frac{\partial f}{\partial v}(u, v) \\ &= (\sin v \cos v, -\cos^2 v, u). \end{aligned}$$

En un point de L , la normale au plan tangent à S est dirigée par

$$\vec{n}(\sin v, \sin v) = (\sin v \cos v, -\cos^2 v, \sin v)$$

et la normale à Σ est dirigée par

$$\vec{\text{grad}}F(\sin v \cos v, \sin^2 v, \sin v),$$

où

$$F : (x, y, z) \mapsto x^2 + y^2 + z^2 - 2y,$$

d'où

$$\vec{\text{grad}}F(x, y, z) = (2x, 2y - 2, 2z)$$

et

$$\begin{aligned} \vec{\text{grad}}F(\sin v \cos v, \sin^2 v, \sin v) &= (2 \sin v \cos v, 2 \sin^2 v - 2, 2 \sin v) \\ &= 2(\sin v \cos v, -\cos^2 v, \sin v). \end{aligned}$$

Les normales ont la même direction donc les plans sont confondus.

14. énoncé

1. À θ fixé, la ligne coordonnée

$$\lambda \mapsto f(\theta, \lambda)$$

est une droite, donc S est réglée puisque S est engendrée par ses lignes coordonnées.

2. En tout point de S , on a

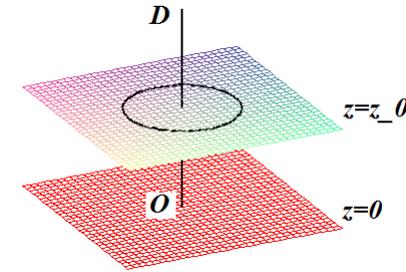
$$\begin{aligned} x^2 + y^2 &= 1 + \lambda \\ &= 1 + z^2. \end{aligned}$$

Démontrons que S est une surface de révolution d'axe $(O; \vec{k})$.

• Un plan P orthogonal à l'axe $(O; \vec{k})$ est un plan d'équation $z = z_0$ où z_0 est une constante. La section de Σ par P est alors définie par les équations

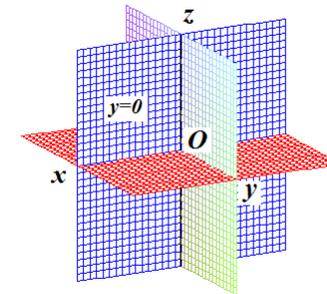
$$\begin{cases} x^2 + y^2 - z^2 = 1 \\ z = z_0 \end{cases} \iff \begin{cases} x^2 + y^2 = 1 + z_0^2 \\ z = z_0. \end{cases}$$

Il est clair que cette section est le cercle de rayon $\sqrt{1 + z_0^2}$ centré en $(0, 0, z_0)$ du plan P .



• La section de Σ par tout plan orthogonal à l'axe $(O; \vec{k})$ est donc un cercle et donc Σ est par définition une surface de révolution d'axe $(O; \vec{k})$.

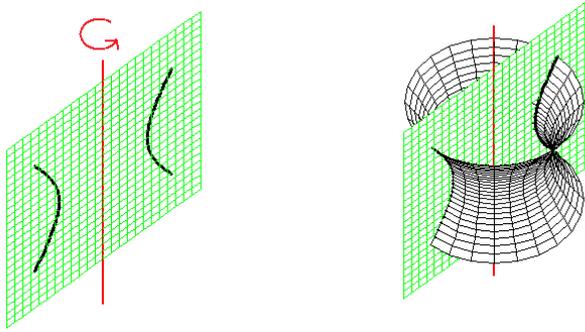
• Une méridienne est obtenue en coupant Σ par un plan contenant $(O; \vec{k})$. Un tel plan est par exemple le plan d'équation $y = 0$:



ce qui donne la méridienne γ définie par les équations

$$\gamma : \begin{cases} x^2 + y^2 - z^2 = 1 \\ y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x^2 - z^2 = 1 \\ y = 0. \end{cases}$$

Cette méridienne est une hyperbole équilatère d'axe focal Ox et la surface Σ est appelée hyperboloïde de révolution:



3. En posant $R = \sqrt{a^2 + b^2}$ (et en supposant bien entendu $(a, b) \neq (0, 0)$ sinon il n'y a rien à transformer), on écrit

$$a \cos \theta + b \sin \theta = R \left(\frac{a}{R} \cos \theta + \frac{b}{R} \sin \theta \right)$$

et dans la mesure où

$$\begin{aligned} \left(\frac{a}{R} \right)^2 + \left(\frac{b}{R} \right)^2 &= \frac{a^2}{a^2 + b^2} + \frac{b^2}{a^2 + b^2} \\ &= \frac{a^2 + b^2}{a^2 + b^2} \\ &= 1, \end{aligned}$$

il existe un réel θ_0 tel que

$$\frac{a}{R} = \cos \theta_0, \quad \frac{b}{R} = \sin \theta_0$$

si bien que pour tout $\theta \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} a \cos \theta + b \sin \theta &= R \left(\frac{a}{R} \cos \theta + \frac{b}{R} \sin \theta \right) \\ &= R (\cos \theta \cos \theta_0 + \sin \theta \sin \theta_0) \\ &= R \cos(\theta - \theta_0). \end{aligned}$$

Fixons à présent λ et notons Γ_λ la ligne coordonnée

$$\theta \mapsto \begin{cases} x = \cos \theta - \lambda \sin \theta \\ y = \sin \theta + \lambda \cos \theta \\ z = \lambda. \end{cases}$$

En suivant le protocole précédent et en notant

$$\begin{aligned} R &= \sqrt{1 + (-\lambda)^2} \\ &= \sqrt{1 + \lambda^2}, \end{aligned}$$

il existe un réel θ_0 tel que

$$\frac{1}{R} = \cos \theta_0 \quad - \frac{\lambda}{R} = \sin \theta_0$$

si bien que

$$\begin{aligned} \cos \theta - \lambda \sin \theta &= R \left(\frac{1}{R} \cos \theta - \frac{\lambda}{R} \sin \theta \right) \\ &= R (\cos \theta \cos \theta_0 + \sin \theta \sin \theta_0) \\ &= R \cos(\theta - \theta_0) \end{aligned}$$

et

$$\begin{aligned} \sin \theta + \lambda \cos \theta &= R \left(\frac{1}{R} \sin \theta + \frac{\lambda}{R} \cos \theta \right) \\ &= R (\sin \theta \cos \theta_0 - \cos \theta \sin \theta_0) \\ &= R \sin(\theta - \theta_0). \end{aligned}$$

Ainsi, une paramétrisation de Γ_λ est

$$\theta \mapsto \begin{cases} x = R \cos(\theta - \theta_0) \\ y = R \sin(\theta - \theta_0) \\ z = \lambda \end{cases}$$

et on voit clairement que Γ_λ est le cercle du plan d'équation

$$z = \lambda$$

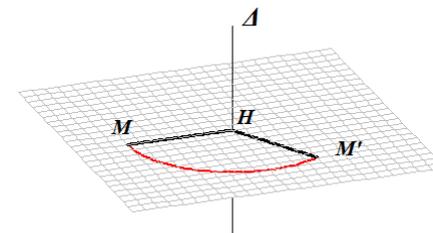
centré en $(0, 0, \lambda)$ et de rayon R . Ce cercle a pour axe l'axe (Oz) , ce qui met en évidence le fait que la section de S par un plan quelconque orthogonal à l'axe (Oz) est un cercle. C'est une autre preuve que S est une surface de révolution d'axe Oz .

15. énoncé

1. Soit M un point de Σ , H son projeté orthogonal sur Δ et r une rotation d'axe Δ . On a

$$\begin{aligned} a &= d(M, \Delta) \\ &= MH. \end{aligned}$$

Soit $M' = r(M)$.



Alors les points M, M', H sont dans le plan passant par M et normal à Δ et le projeté orthogonal de M' sur Δ est encore le point H : c'est pourquoi

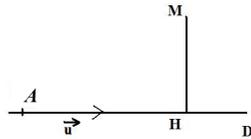
$$d(M', \Delta) = a,$$

ce qui démontre que M' appartient à Σ . Ainsi, Σ est invariante par toute rotation d'axe Δ et c'est pourquoi Σ est une surface de révolution d'axe Δ .

2. Par définition, il s'agit de calculer la distance

$$HM = \|\overrightarrow{HM}\|,$$

où H est le projeté orthogonal de M sur D .



On peut la calculer sans avoir à trouver le point H en procédant ainsi:

- on écrit

$$\begin{aligned} \vec{u} \wedge \overrightarrow{AM} &= \vec{u} \wedge (\overrightarrow{AH} + \overrightarrow{HM}) \\ &= \vec{u} \wedge \overrightarrow{AH} + \vec{u} \wedge \overrightarrow{HM} \\ &= \vec{0} + \vec{u} \wedge \overrightarrow{HM} \quad (\text{puisque les vecteurs } \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{AH} \text{ sont liés}) \\ &= \vec{u} \wedge \overrightarrow{HM}. \end{aligned}$$

- En prenant la norme des deux membres, il vient:

$$\begin{aligned} \|\vec{u} \wedge \overrightarrow{AM}\| &= \|\vec{u} \wedge \overrightarrow{HM}\| \\ &= \|\vec{u}\| \times \|\overrightarrow{HM}\|, \end{aligned}$$

du fait que $\vec{u} \perp \overrightarrow{HM}$.

- D'où

$$\begin{aligned} d(M, D) &= \|\overrightarrow{HM}\| \\ &= \frac{\|\vec{u} \wedge \overrightarrow{AM}\|}{\|\vec{u}\|}. \end{aligned}$$

3. La droite

$$\Delta : \begin{cases} y = -z \\ x = 1 \end{cases}$$

passer par le point $A(1, 0, 0)$ et est dirigée par le vecteur $\vec{u} = (0, -1, 1)$. En utilisant la formule

$$d(M, \Delta) = \frac{\|\overrightarrow{AM} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}.$$

Soit $M(x, y, z)$; on calcule alors

$$d(M, \Delta) = \frac{\sqrt{2(x-1)^2 + (y-z)^2}}{\sqrt{2}}$$

si bien que, après élévation au carré,

$$M \in \Sigma \iff 2(x-1)^2 + (y-z)^2 = 8,$$

qui est alors une équation cartésienne de Σ .

16. énoncé

1. C'est une surface de révolution d'axe (Oz) .

2. D est dirigée par $\vec{u} = (1, -2, 0)$ et le plan tangent à S en l'un de ses points est normal à

$$\overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z) = (-2x, -2y, 2z),$$

qui est donc parallèle à \vec{u} si et seulement si

$$\langle \vec{u}, \overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z) \rangle = 0,$$

ce qui donne

$$x = 2y.$$

Les points obtenus sont donc ceux vérifiant

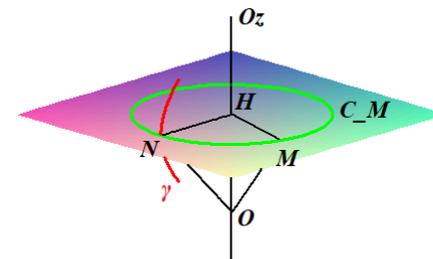
$$\begin{cases} z^2 - x^2 - y^2 = 1 \\ x = 2y \end{cases} \iff \begin{cases} z^2 - 5y^2 = 1 \\ x = 2y \end{cases}$$

qui forment une hyperbole (courbe plane qui se projette sur yOz selon une hyperbole).

17. énoncé L'axe Oz est la droite passant par O et dirigée par \vec{k} . Un point M de l'espace appartient à Σ si et seulement si le cercle C_M ,

- qui est le cercle d'axe Oz passant par M
- et dont le centre est le projeté orthogonal H de M sur D ,

passer par un point N de γ :



Ceci se produit si et seulement s'il existe un point N de γ appartenant au plan normal à Oz passant par M et tel que $HM^2 = HN^2$, donc si et seulement si

- $\langle \overrightarrow{MN}, \vec{k} \rangle = 0$, condition assurant l'orthogonalité de (MN) avec Oz et donc le fait que le point N se trouve sur le plan normal à Oz passant par M ,
- $OM^2 = ON^2$ (ce qui équivaut à $HM^2 = HN^2$ en appliquant Pythagore dans les triangles rectangles OHM et OHN), condition assurant que N appartient au cercle C_M .

Ainsi, le point M de coordonnées (x, y, z) appartient à Σ si et seulement s'il existe un point N de l'espace, de coordonnées (X, Y, Z) , tel que

$$\begin{cases} N \in \gamma \\ \langle \overrightarrow{MN}, \vec{k} \rangle = 0 \\ OM^2 = ON^2 \end{cases} \iff \exists (X, Y, Z) \in \mathbb{R}^3 / \begin{cases} X^2 - Y^2 - 4X + 2 = 0 \\ X + Z = 1 \\ Z - z = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 = X^2 + Y^2 + Z^2. \end{cases}$$

L_2 combinée avec L_3 donne

$$X = 1 - Z = 1 - z$$

et L_1 donne alors

$$Y^2 = X^2 - 4X + 2 = (1 - z)^2 - 4(1 - z) + 2.$$

Tout cela dans L_4 donne

$$x^2 + y^2 + z^2 = (1 - z)^2 + (1 - z)^2 - 4(1 - z) + 2 + z^2$$

et après simplifications:

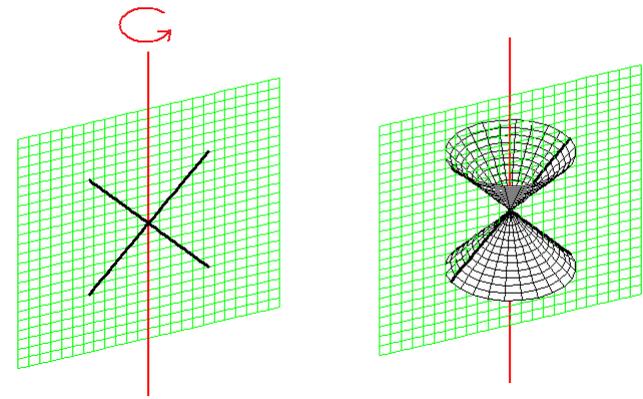
$$x^2 + y^2 = 2z^2,$$

qui est donc une équation cartésienne de Σ .

Une méridienne est obtenue en coupant Σ par un plan contenant (O, \vec{k}) . Un tel plan est par exemple le plan d'équation $y = 0$, ce qui donne la méridienne γ définie par les équations

$$\gamma : \begin{cases} x^2 + y^2 = 2z^2 \\ y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x^2 = 2z^2 \\ y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = \sqrt{2}z \\ y = 0 \end{cases} \text{ ou } \begin{cases} x = -\sqrt{2}z \\ y = 0 \end{cases}$$

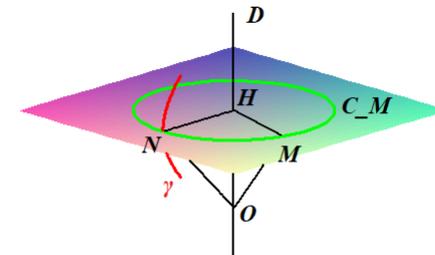
Cette méridienne est constituée de deux droites et la surface Σ , obtenue par rotation de ces deux droites autour de l'axe Oz , est appelée cône de révolution:



18. énoncé L'axe D est la droite passant par O et dirigée par $\vec{u} = (1, 1, 1)$. Un point M de l'espace appartient à Σ si et seulement si le cercle C_M ,

- qui est le cercle d'axe Oz passant par M
- et dont le centre est le projeté orthogonal H de M sur D ,

passé par un point N de γ :



Ceci se produit si et seulement s'il existe un point N de γ appartenant au plan normal à D passant par M et tel que $HM^2 = HN^2$, donc si et seulement si

- $\langle \overrightarrow{MN}, \vec{u} \rangle = 0$, condition assurant l'orthogonalité de (MN) avec D et donc le fait que le point N se trouve sur le plan normal à D passant par M ,
- $OM^2 = ON^2$ (ce qui équivaut à $HM^2 = HN^2$ en appliquant Pythagore dans les triangles rectangles OHM et OHN), condition assurant que N appartient au cercle C_M .

Ainsi, le point M de coordonnées (x, y, z) appartient à Σ si et seulement s'il existe un point de γ , donc un réel t tel que le point $N(t)$ de paramètre t de γ , donc de coordonnées $(t, t^2, -t)$, tel que

$$\begin{cases} \langle \overrightarrow{MN(t)}, \vec{u} \rangle = 0 \\ OM^2 = ON(t)^2 \end{cases} \iff \begin{cases} (t - x) + (t^2 - y) + (-t - z) = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 = t^2 + t^4 + t^4. \end{cases}$$

L_1 donne

$$t^2 = x + y + z$$

qui dans L_4 donne

$$x^2 + y^2 + z^2 = x + y + z + (x + y + z)^2 + (x + y + z)^2$$

et après simplifications:

$$x^2 + y^2 + z^2 + 2(xy + xz + yz) + x + y + z = 0,$$

qui est donc une équation cartésienne de Σ .

19. énoncé

1. On utilise

$$(a + b)^3 = (a + b)(a^2 + ab + b^2)$$

ce qui donne

$$\begin{aligned} (\cos^2 t)^3 + (\sin^2 t)^3 &= (\cos^2 t + \sin^2 t)(\cos^4 t - \cos^2 t \sin^2 t + \sin^4 t) \\ &= \cos^4 t - \cos^2 t \sin^2 t + \sin^4 t \end{aligned}$$

et puisque

$$\begin{aligned} \cos^4 t + \sin^4 t &= (\cos^2 t + \sin^2 t)^2 - 2 \cos^2 t \sin^2 t \\ &= 1 - 2 \cos^2 t \sin^2 t, \end{aligned}$$

on obtient bien

$$(\cos^2 t)^3 + (\sin^2 t)^3 = 1 - 3 \cos^2 t \sin^2 t.$$

2. Le principe est naturel.

- La surface de révolution S engendrée par la rotation de γ autour de Oz est constituée de l'ensemble des images des points de γ par toutes les rotations r_θ , θ parcourant $[0, 2\pi]$ (ce qui permet d'obtenir toutes les rotations autour de Oz).
- Ainsi, les points de S sont les points $r_\theta(M)$, M parcourant γ et θ parcourant $[0, 2\pi]$.
- La surface S est donc constituée des points $r_\theta(M(u))$, θ parcourant $[0, 2\pi]$ et u parcourant $[-\pi, \pi]$.
- Ainsi, une paramétrisation de S

$$f : (u, \theta) \mapsto (\cos^3 u \cos \theta - \sin^3 u \sin \theta, \cos^3 u \sin \theta + \sin^3 u \cos \theta, \cos 2u).$$

3. En tout point de S de paramètres (u, θ) , on a alors

$$\begin{aligned} x^2(u, \theta) + y^2(u, \theta) &= \cos^6 u + \sin^6 u \\ &= 1 - 3 \cos^2 u \sin^2 u. \end{aligned}$$

Mais

$$\cos u \sin u = \frac{1}{2} \sin 2u$$

d'où

$$\cos^2 u \sin^2 u = \frac{1}{4} \sin^2 2u.$$

Ainsi,

$$x^2(u, \theta) + y^2(u, \theta) = 1 - \frac{3}{4}(1 - z^2(u, \theta))$$

et

$$x^2 + y^2 = 1 - \frac{3}{4}(1 - z^2)$$

est l'équation cartésienne d'une surface contenant S .

4. Sur la surface

$$\Sigma : x^2 + y^2 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}z^2,$$

z peut prendre toute valeur réelle. Par exemple, tout point de la forme

$$\left(\frac{\sqrt{3}}{2}t, \frac{1}{2}, t\right)$$

appartient à Σ) alors que la cote des points de S est entre -1 et 1 . Donc les deux surfaces ne coïncident pas.

20. énoncé

1. Cercle.

2. Un point $M(x, y, z)$ appartient à Σ si et seulement si la droite (AM) rencontre γ , dont une paramétrisation est

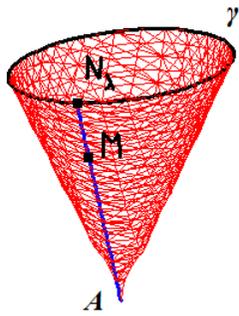
$$\lambda \mapsto \begin{cases} 1 + \lambda(x - 1) \\ 1 + \lambda(y - 1) \\ 1 + \lambda(z - 1), \end{cases}$$

donc si et seulement s'il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que le point

$$N_\lambda(1 + \lambda(x - 1), 1 + \lambda(y - 1), 1 + \lambda(z - 1))$$

satisfasse les équations de γ i.e.

$$\begin{cases} (1 + \lambda(x - 1))^2 + (1 + \lambda(y - 1))^2 + (1 + \lambda(z - 1))^2 = 1 \\ 1 + \lambda(x - 1) + 1 + \lambda(y - 1) = 1. \end{cases}$$



De L_2 on tire

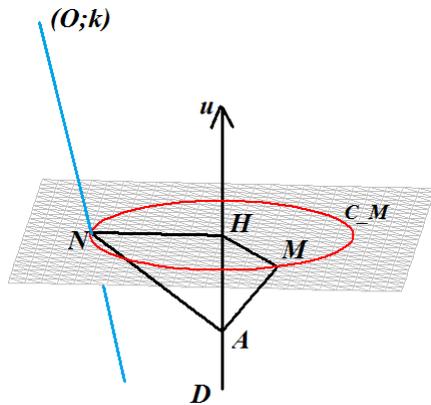
$$\lambda = -\frac{1}{x+y-2}$$

et L_1 donne après simplifications:

$$(y-1)^2 + (x-1)^2 + (x+y-z-1)^2 = (x+y-2)^2,$$

qui est donc une équation cartésienne de S .

21. énoncé Première méthode. On applique le principe vu en cours: soit A un point fixé de D et \vec{u} un vecteur directeur de D ; alors un point M de l'espace appartient à Σ si et seulement si le cercle C_M (cercle d'axe D passant par M et dont le centre est le projeté orthogonal H de M sur D), passe par un point N de l'axe $(O; \vec{k})$:



- Ceci se produit si et seulement s'il existe un point N de l'axe $(O; \vec{k})$ appartenant au plan normal à D passant par M et tel que

$$HM^2 = HN^2,$$

donc si et seulement si

$$\langle \overrightarrow{MN}, \vec{u} \rangle = 0$$

et

$$HM^2 = HN^2$$

et donc

$$AM^2 = AN^2$$

(en appliquant Pythagore dans les triangles rectangles AHM et AHN).

- On prend $A = (0, 0, 0)$ et $\vec{u} = (1, 1, 1)$.
- Ainsi,

$$M \in \Sigma \iff \exists N / \begin{cases} N \in (O; \vec{k}) \\ \langle \overrightarrow{MN}, \vec{u} \rangle = 0 \\ AM^2 = AN^2 \end{cases}$$

$$M(x, y, z) \in \Sigma \iff \exists N(X, Y, Z) / \begin{cases} X = 0, Y = 0 \\ \langle \overrightarrow{MN}, \vec{u} \rangle = 0 \\ AM^2 = AN^2 \end{cases}$$

$$M(x, y, z) \in \Sigma \iff \exists Z \in \mathbb{R} / \begin{cases} -x - y + (Z - z) = 0 \\ x^2 + y^2 + z^2 = Z^2. \end{cases}$$

- L_1 donne

$$Z = x + y + z$$

et en conséquence L_2 s'écrit

$$x^2 + y^2 + z^2 = (x + y + z)^2,$$

qui est donc une équation cartésienne de Σ .

Deuxième méthode (plus longue). On traduit analytiquement une rotation d'axe D ; on calcule alors l'image d'un point de l'axe $(O; \vec{k})$ par une telle rotation. Soit θ un angle et r_θ la rotation d'angle θ et d'axe orienté et dirigé par le vecteur

$$\vec{u} = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$$

(vecteur directeur unitaire de D).

- Dans un repère orthonormé direct $\mathcal{R} = (O; \vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ l'image d'un point M de l'espace de coordonnées (X, Y, Z) dans \mathbb{R}^3 a pour coordonnées

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} X \\ Y \cos \theta - Z \sin \theta \\ Y \sin \theta + Z \cos \theta \end{pmatrix}$$

i.e. son image a pour coordonnées

$$(X, Y \cos \theta - Z \sin \theta, Y \sin \theta + Z \cos \theta)$$

dans \mathcal{R} .

- Un tel repère s'obtient ainsi:

– on choisit

$$\vec{v} = \frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0),$$

vecteur unitaire orthogonal à \vec{u} .

– On calcule

$$\begin{aligned}\vec{w} &= \vec{u} \wedge \vec{v} \\ &= \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -2).\end{aligned}$$

– $\mathcal{R} = (O; \vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est alors un repère orthonormé direct.

– La matrice de passage de la base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ à la base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ est alors

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}.$$

- Maintenant, soit M un point de l'espace de coordonnées (x, y, z) dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. D'après les formules de changement de base,

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = P \times \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = P^{-1} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

et comme P est une matrice orthogonale, $P^{-1} = {}^tP$ et donc

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

- Un point $(0, 0, t)$ de l'axe $(O; \vec{k})$ a donc pour coordonnées

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{t}{\sqrt{3}} \\ 0 \\ -\frac{2t}{\sqrt{6}} \end{pmatrix}$$

dans \mathcal{R} . Son image par r_θ a donc pour coordonnées

$$\left(\frac{t}{\sqrt{3}}, \frac{2t \sin \theta}{\sqrt{6}}, \frac{-2t \cos \theta}{\sqrt{6}} \right)$$

dans \mathcal{R} .

- Il a donc pour coordonnées

$$P \times \begin{pmatrix} \frac{t}{\sqrt{3}} \\ \frac{2t \sin \theta}{\sqrt{6}} \\ \frac{-2t \cos \theta}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t \left(\frac{1}{3} + \frac{\sin \theta}{\sqrt{3}} - \frac{\cos \theta}{3} \right) \\ t \left(\frac{1}{3} - \frac{\sin \theta}{\sqrt{3}} - \frac{\cos \theta}{3} \right) \\ t \left(\frac{1}{3} + \frac{2 \cos \theta}{3} \right) \end{pmatrix}$$

dans $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

- La surface Σ est l'ensemble des images de tous les points de l'axe $(O; \vec{k})$ par toutes les rotations d'axe D . Ce sont donc tous les points de coordonnées

$$\left(t \left(\frac{1}{3} + \frac{\sin \theta}{\sqrt{3}} - \frac{\cos \theta}{3} \right), t \left(\frac{1}{3} - \frac{\sin \theta}{\sqrt{3}} - \frac{\cos \theta}{3} \right), t \left(\frac{1}{3} + \frac{2 \cos \theta}{3} \right) \right)$$

avec $t \in \mathbb{R}, \theta \in [0, 2\pi]$. En d'autres termes, l'application

$$f : (t, \theta) \mapsto \left(t \left(\frac{1}{3} + \frac{\sin \theta}{\sqrt{3}} - \frac{\cos \theta}{3} \right), t \left(\frac{1}{3} - \frac{\sin \theta}{\sqrt{3}} - \frac{\cos \theta}{3} \right), t \left(\frac{1}{3} + \frac{2 \cos \theta}{3} \right) \right),$$

définie sur $D = \mathbb{R} \times [0, 2\pi]$, est une paramétrisation de Σ .

- Remarquons qu'en tout point $(x(t, \theta), y(t, \theta), z(t, \theta))$ de cette paramétrisation, on a

$$(x(t, \theta) + y(t, \theta) + z(t, \theta))^2 = t^2$$

et par un calcul facile,

$$x(t, \theta)^2 + y(t, \theta)^2 + z(t, \theta)^2 = t^2$$

si bien que

$$x(t, \theta)^2 + y(t, \theta)^2 + z(t, \theta)^2 = (x(t, \theta) + y(t, \theta) + z(t, \theta))^2.$$

Ces points satisfont l'équation cartésienne obtenue avec la première méthode.

22. énoncé

1. $L_1 + L_2$ donne

$$x^2 + x + 2y^2 + 2y = 0,$$

c'est à dire

$$\left(x + \frac{1}{2}\right)^2 + 2\left(y + \frac{1}{2}\right)^2 = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

ou encore

$$\frac{X^2}{\left(\frac{\sqrt{\sqrt{3}}}{2}\right)^2} + \frac{Y^2}{\left(\frac{\sqrt{\sqrt{3}}}{4}\right)^2} = 1$$

dans le repère (A, \vec{i}, \vec{j}) où $A(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$. C'est donc une ellipse de centre A .

2. (a) La paramétrisation

$$\lambda \mapsto (x + \lambda, y + \lambda, z).$$

(b) Un point $M(x, y, z)$ appartient à S si et seulement si la droite

$$D_M = (M; \vec{u})$$

rencontre γ donc si et seulement s'il existe λ tel que le point $(x + \lambda, y + \lambda, z)$ satisfasse les équations de γ i.e.

$$\begin{cases} (x + \lambda)^2 + 2(y + \lambda)^2 - z = 0 \\ (x + \lambda) + (y + \lambda) = 0. \end{cases}$$

De L_2 on tire

$$\lambda = -\frac{1}{2}(x + y)$$

et L_1 devient

$$\frac{3}{4}(x - y)^2 - z = 0.$$

3. γ est définie par

$$\begin{cases} y = -x \\ z = 3x^2 \end{cases}$$

donc une paramétrisation de γ est

$$t \mapsto (t, -t, 3t^2).$$

Les points de S sont les points des droites passant par un point de γ est dirigée par \vec{u} . Une telle droite admet la paramétrisation

$$\lambda \mapsto \begin{cases} t + \lambda \\ -t + \lambda \\ 3t^2 \end{cases}$$

et les points de S sont constitués de tous les points de toutes ces droites; ainsi, une paramétrisation de S est

$$(t, \lambda) \mapsto \begin{cases} t + \lambda \\ -t + \lambda \\ 3t^2. \end{cases}$$

En un point de S , on a

$$x - y = 2t,$$

donc

$$(x - y)^2 = 4t^2 = \frac{4}{3}z.$$

On retrouve l'équation obtenue plus haut.

23. énoncé

1. C'est le cercle de centre O et de rayon 1 du plan xOy .

2. Évidemment,

$$t \mapsto \begin{cases} \cos \\ \sin t \\ 0 \end{cases}$$

avec $t \in [0, 2\pi]$ est une paramétrisation de γ .

3. (a) Une génératrice de S est une droite passant par un point de γ , donc de la forme $(\cos t, \sin t, 0)$, et dirigée par \vec{u} . Une telle droite admet la paramétrisation

$$\lambda \mapsto \begin{cases} \cos t + \lambda \\ \sin t + \lambda \\ \lambda \end{cases} \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

En faisant varier le réel t dans $[0, 2\pi]$, on obtient toutes les génératrices possibles de S , qui admet donc la paramétrisation

$$f : (t, \lambda) \mapsto \begin{cases} \cos t + \lambda \\ \sin t + \lambda \\ \lambda \end{cases} \quad (t, \lambda) \in [0, 2\pi] \times \mathbb{R}.$$

(b) On calcule

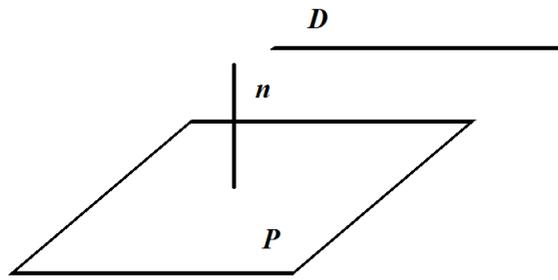
$$\begin{aligned} \vec{n}(t, \lambda) &= \frac{\partial f}{\partial t}(t, \lambda) \wedge \frac{\partial f}{\partial \lambda}(t, \lambda) \\ &= (\cos t, \sin t, -\sin t - \cos t). \end{aligned}$$

$\vec{n}(t, \lambda)$ n'est jamais le vecteur nul puisqu'entre abscisse et ordonnée, l'une au moins n'est pas nulle puisque \cos et \sin ne s'annulent pas simultanément. Une autre façon de procéder consiste à considérer $\|\vec{n}(t, \lambda)\|$ et à démontrer que cette norme n'est jamais nulle. Puisque

$$\begin{aligned} \|\vec{n}(t, \lambda)\|^2 &= \cos^2 t + \sin^2 t (-\sin t - \cos t)^2 \\ &= 1 + \sin^2 t (-\sin t - \cos t)^2 \\ &\geq 1 \end{aligned}$$

et en particulier, $\|\vec{n}(t, \lambda)\|^2 \neq 0$ et donc $\vec{n}(t, \lambda) \neq \vec{0}$. En définitive, tous les points de S sont réguliers et S est une surface régulière.

(c) En un point $M(t, \lambda)$ de S , le plan tangent est normal au vecteur $\vec{n}(t, \lambda)$; ce plan est alors parallèle au vecteur \vec{w} si et seulement si $\vec{n}(t, \lambda)$ est orthogonal à \vec{w}



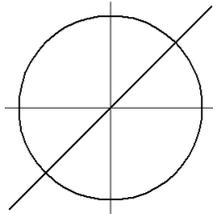
ce qui se produit si et seulement si

$$\langle \vec{n}(t, \lambda), \vec{w} \rangle = 0,$$

ce qui donne la condition nécessaire et suffisante

$$\cos t - \sin t = 0,$$

ce qui conduit à $t = \frac{\pi}{4}$ ou $t = \frac{\pi}{4} + \pi$:



Les points correspondants sont les points

$$\begin{cases} \frac{\sqrt{2}}{2} + \lambda \\ \frac{\sqrt{2}}{2} + \lambda \\ \lambda \end{cases} \quad \begin{cases} -\frac{\sqrt{2}}{2} + \lambda \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} + \lambda \\ \lambda \end{cases}$$

avec aucune contrainte sur λ . Ces points forment deux droites, chacune dirigée par

$$\vec{u} = (1, 1, 1),$$

la première passant par le point

$$\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0 \right)$$

et la seconde par

$$\left(-\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}, 0 \right).$$

(d) Considérons un point

$$(\cos t + \lambda, \sin t + \lambda, \lambda)$$

de S , pour lequel on pose

$$\begin{cases} x = \cos t + \lambda \\ y = \sin t + \lambda \\ z = \lambda. \end{cases}$$

Typiquement, en présence de $\cos t$ et $\sin t$ dans une paramétrisation, il faut viser la relation

$$\cos^2 t + \sin^2 t = 1.$$

On a $\lambda = z$ et alors

$$\begin{cases} x - z = \cos t \\ y - z = \sin t \end{cases}$$

et en conséquence:

$$(x - z)^2 + (y - z)^2 = 1.$$

On dit alors que l'on a obtenu une équation cartésienne de S .

- De façon plus précise,, tous les points de S satisfont la relation

$$(x - z)^2 + (y - z)^2 = 1$$

ce qui signifie, en notant Σ la surface d'équation cartésienne

$$(x - z)^2 + (y - z)^2 = 1,$$

que tous les points de S sont des points de Σ . En d'autres termes,

$$S \subset \Sigma.$$

- Sans étude plus fine, on ne peut pas affirmer que $S = \Sigma$:

– par exemple, soit γ la courbe du plan de paramétrisation

$$t \mapsto \begin{cases} \cos t \\ 2 \cos t + 1. \end{cases}$$

– Il est clair qu'en tout point de γ , la relation

$$y = 2x + 1$$

est satisfaite.

– Ainsi, tout point de γ est un point de l'ensemble D défini par l'équation cartésienne

$$y = 2x = 1,$$

qui est bien entendu une droite. En d'autres termes, $\gamma \subset D$

– et il est tout à fait évident que γ n'est qu'une partie de la droite D ; plus précisément γ est un segment puisque

$$-1 \leq \cos t \leq 1.$$

– Ainsi, $\gamma \subset D$ mais $\gamma \neq D$.

• Démontrons ici que $\Sigma \subset S$:

– soit $M(x, y, z)$ un point de Σ , donc tel que

$$(x - z)^2 + (y - z)^2 = 1.$$

Démontrons que M est un point de S .

– Il s'agit donc de démontrer qu'il existe deux réels t et λ tels que

$$\begin{cases} x = \cos t + \lambda \\ y = \sin t + \lambda \\ z = \lambda. \end{cases}$$

– Posons $\lambda = z$ (notons que c'est absolument le seul choix possible pour λ !).

– On a alors

$$(x - \lambda)^2 + (y - \lambda)^2 = 1$$

et en présence de deux réels dont la somme des carrés vaut 1:

– il existe alors un réel $t \in [0, 2\pi]$ tel que

$$\begin{cases} x - \lambda = \cos t \\ y - \lambda = \sin t \end{cases}$$

si bien que finalement,

$$\begin{cases} x = \cos t + \lambda \\ y = \sin t + \lambda \\ z = \lambda, \end{cases}$$

avec $\lambda = z$; notons que l'existence de t est assurée et que son expression (à l'aide des fonctions trigonométriques réciproques, ce qui est toujours délicat) n'est pas nécessaire. Ainsi, M est bien un point de S .

– En définitive, tout point de Σ est bien un point de S i.e. $\Sigma \subset S$, ce qui prouve finalement que $S = \Sigma$.

(e) La surface S va donc être traitée dans cette question comme définie par l'équation cartésienne

$$(x - z)^2 + (y - z)^2 = 1.$$

• En notant

$$F(x, y, z) = (x - z)^2 + (y - z)^2 - 1,$$

S a pour équation

$$F(x, y, z) = 0.$$

• On a

$$\overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z) = (2(x - z), 2(y - z), -2(x - z) - 2(y - z)).$$

• On voit que

$$\overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z) = (0, 0, 0) \iff x = y = z.$$

Mais aucun point de la forme

$$(x, x, x)$$

ne vérifie l'équation de Σ , ce qui démontre qu'en tout point de Σ ,

$$\overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z) \neq \vec{0}$$

et donc, par définition, tous les points de Σ sont réguliers i.e. Σ est régulière.

• En un point $M(x, y, z)$ de Σ , le plan tangent est normal au vecteur $\overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z)$ et comme en (c), le plan tangent est parallèle à \vec{w} si et seulement si $\overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z)$ et \vec{w} sont orthogonaux i.e.

$$\langle \overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z), \vec{w} \rangle = 0$$

et

$$\begin{aligned} \langle \overrightarrow{\text{grad}}F(x, y, z), \vec{w} \rangle = 0 &\iff 2(x - z) - 2(y - z) = 0 \\ &\iff x = y. \end{aligned}$$

Les points $M(x, y, z)$ de S en lesquels le plan tangent est parallèle à \vec{w} sont ceux pour lesquels $x = y$:

$$\begin{aligned} \begin{cases} (x - z)^2 + (y - z)^2 = 1 \\ x = y \end{cases} &\iff \begin{cases} 2(y - z)^2 = 1 \\ x = y \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} y - z = \frac{1}{\sqrt{2}} \\ x = y \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} y - z = -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ x = y \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} x = y \\ y = y \\ z = -\frac{1}{\sqrt{2}} + y \end{cases} \quad \text{ou} \quad \begin{cases} x = y \\ y = y \\ z = \frac{1}{\sqrt{2}} + y \end{cases}, \end{aligned}$$

ce qui définit deux droites, chacune dirigée par \vec{u} , la première passant par le point

$$\left(0, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

et la seconde par

$$\left(0, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right).$$

4. La méthode consiste à éliminer z entre les deux équations

$$\begin{cases} (x-z)^2 + (y-z)^2 = 1 \\ x+y+z = 0 \end{cases}$$

qui définissent C ; L_2 donne $z = -x - y$ et alors L_1 donne

$$\begin{aligned} (x - (-x - y))^2 + (y - (-x - y))^2 = 1 &\iff (2x + y)^2 + (2y + x)^2 = 1 \\ &\iff 5x^2 + 5y^2 + 8xy = 1. \end{aligned}$$

5. Recherchons la matrice de passage P ; on sait qu'elle est telle que

$$\text{anciennes} = P \times \text{nouvelles}.$$

On a très facilement

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x - y) \\ y' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x + y) \end{cases} \iff \begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{2}}(x' + y') \\ y' = \frac{1}{\sqrt{2}}(-x' + y') \end{cases}$$

si bien que

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

Posons

$$\vec{e}_1 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right), \vec{e}_2 = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right),$$

de sorte que P est la matrice de passage de la base (\vec{i}, \vec{j}) à la base (\vec{e}_1, \vec{e}_2) . Comme on le voit, la base (\vec{e}_1, \vec{e}_2) est une base orthonormée. Plus précisément, on remarque que

$$P = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

avec $\theta = -\frac{\pi}{4}$ i.e. P est la matrice de la rotation d'angle $-\frac{\pi}{4}$ si bien (\vec{e}_1, \vec{e}_2) sont les images de (\vec{i}, \vec{j}) dans cette rotation. En définitive, le repère $\mathcal{R} = (O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ se déduit du repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$ par la rotation d'angle $-\frac{\pi}{4}$.

6. De

$$\begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{2}}(x' + y') \\ y' = \frac{1}{\sqrt{2}}(-x' + y') \end{cases}$$

on obtient

$$5x^2 + 5y^2 = 5x'^2 + 5y'^2$$

(les doubles produits s'éliminent), puis

$$8xy = 4(y'^2 - x'^2)$$

si bien qu'une équation cartésienne de C dans le repère orthonormé \mathcal{R} est

$$x'^2 + 9y'^2 = 1 \iff \frac{x'^2}{1^2} + \frac{y'^2}{\left(\frac{1}{3}\right)^2} = 1$$

et donc C est une ellipse de centre O et de grand axe Ox' .

