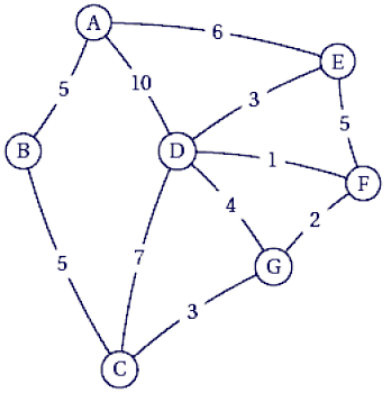
"Algorithme de Dijkstra"

On considère le graphe pondéré non orienté ci-dessous.
L'objectif est de trouver un plus court chemin reliant A et G.



Remplir le tableau ci-dessous et répondre à la question posée.

A	B	C	D	E	F	G	Sommet Sélectionné Poids