



Ce TP illustre l'utilisation de **Python** pour calculer les termes de suites récurrentes. On verra aussi des calculs de sommes ou de produits.

## I Suites récurrentes :

Exemple : Dans l'éditeur, ouvrez une nouvelle page, puis créez la fonction suivante :

```
1 def suite_arithmetique(n, u0, r) :
2     """ Cette fonction calcule et renvoie le n-ième terme de la suite
   arithmétique ( $u_n$ ) de premier terme  $u_0 = u0$  et de raison  $r$  """
3     u=u0 # Initialisation
4     for k in range(1,n+1) :
5         u=u+r # ou u+=r
6     return u
```

Enregistrez cette fonction dans un fichier, puis retournez dans la console, exécutez le fichier et tapez les instructions suivantes :

 suite\_arithmetique(12, 3, -2)       3 - 2 × 12

Exercice 1: Compléter la fonction suivante :

```
1 def suite_geometrique(n, u0, q) :
2     """ Cette fonction calcule et renvoie le n-ième terme de la suite
   géométrique ( $u_n$ ) de premier terme  $u_0 = u0$  et de raison  $q$  """
3     u=u0 # Initialisation
4     for k in range(1,n+1) :
5         ...
6     return u
```

Exercice 2: Ecrire une fonction *suite\_aritmetico\_geometrique*( $n, u0, a, b$ ) qui calcule et renvoie le  $n$ -ième terme de la suite arithmético-géométrique ( $u_n$ ) de premier terme  $u_0 = u0$  et définie par :  $\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = au_n + b$

Exercice 3: Ecrire une fonction *recudouble*( $n, a, b, alpha, beta$ ) qui donne la valeur de  $u_n$  pour un  $n$  donné avec :

$$u_{n+2} = \alpha u_{n+1} + \beta u_n, \quad u_0 = a, u_1 = b, \alpha = alpha, \beta = beta$$

Tester la fonction avec  $\alpha = \beta = a = b = 1$ , et déterminer une valeur approchée de  $\frac{u_{n+1}}{u_n}$  pour les grandes valeurs de  $n$ . Comparer avec le nombre d'or.

Exercice 4: Modifier la fonction précédente pour renvoyer la liste  $[u_0, u_1, \dots, u_n]$  au lieu de simplement  $u_n$ .

## II Sommes et produits

```
1 def somme_carre(n) :
2     """ Cette fonction calcule et renvoie la somme des n premiers
   carrés,  $1 * 2 + 2 * 2 + \dots + n * 2$  """
3     s=0 # Initialisation
4     for k in range(n+1) :
5         s=s+k**2 # ou s+=k**2
6     return s
```

Enregistrez cette fonction dans un fichier, puis retournez dans la console, exécutez le fichier et tapez les instructions suivantes :

 s = somme\_carre(7)     s       t = 7 \* 8 \* 15/6       t

Exercice 5: Ecrire une fonction *sommeimpair*( $n$ ) qui étant un entier  $n$  donné, renvoie la valeur de  $\sum_{k=0}^n (2k + 1)$ .

Tester cette fonction avec quelques valeurs de  $n$ , puis conjecturer le résultat général. Vérifier votre hypothèse.

Exercice 6: Ecrire une fonction *sommegeo*( $n, x$ ) qui étant donnés un entier  $n$  et un réel  $x$ , renvoie la valeur de  $\sum_{k=0}^n x^k$ .

Tester cette fonction avec des grandes valeurs de  $n$  et différentes valeurs de  $x$ . Que peut-on conjecturer sur les limites éventuelles de cette somme quand  $[n \rightarrow +\infty]$ .

Exercice 7: Ecrire une fonction  $\text{factorielle}(n)$  qui étant un entier  $n$  donné, renvoie la valeur de  $n!$ .

Tester cette fonction avec quelques valeurs de  $n$ .

Exercice 8: Ecrire une fonction  $c = \text{coeffbinome}(n, p)$  qui étant donnés deux entiers  $n$  et  $p$ , renvoie la valeur de  $\binom{n}{p}$ .

Que renvoie la fonction avec  $n = 10000$  et  $p = 1$ ? Puis avec  $n = 50000$  et  $p = 1$ ?

On peut mesurer le temps d'exécution d'un programme avec les instructions suivantes :

*from time import perf\_counter*

Dans la console :

 `t1 = perf_counter(); c = coeffbinome(100000, 1); t2 = perf_counter(); print(t2 - t1)`

Etes-vous capable de faire ce calcul de tête? Améliorer alors la fonction en constatant

$$\text{que : } \binom{n}{p} = \frac{n!}{p!(n-p)!} = \frac{n \times (n-1) \times \dots \times (n-p+1)}{p \times (p-1) \times \dots \times 1}$$

$$\binom{n}{p} = \frac{n-p+1}{1} \times \frac{n-p+2}{2} \times \dots \times \frac{n-p+p}{p}$$

Exercice 9: En utilisant la fonction donnant  $\binom{n}{k}$  écrite précédemment, écrire une fonction  $\text{sommebinome}(n, a, b)$  qui étant donnés un entier  $n$  et deux réels  $a$  et  $b$ , renvoie la valeur

de  $\sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}$ . Comparer le résultat obtenu avec la valeur de  $(a+b)^n$ .

Ecrire une fonction  $\text{sommebinomepair}(n)$  qui étant donnés un entier  $n$ , renvoie la valeur

de  $\sum_{0 \leq 2k \leq n} \binom{n}{2k}$ . Conjecturer le résultat général.

Exercice 10: Ecrire une fonction  $\text{doubleproduit}(n)$  qui étant un entier  $n$  donné, renvoie la valeur de  $\prod_{1 \leq i, j \leq n} ij$ . Tester cette fonction avec quelques valeurs de  $n$ , puis conjecturer le résultat général. Vérifier votre hypothèse.

### III La suite de Syracuse

Exercice 11: L'algorithme de Syracuse consiste à itérer l'opération suivante : à un nombre entier  $n$ , on associe  $n/2$  si  $n$  est pair et  $3n+1$  si  $n$  est impair. On conjecture (on ne sait toujours pas si c'est vrai) que quelque soit l'entier considéré initialement dans cet algorithme, on arrive toujours à 1 après un certain nombre d'itérations. C'est en tout cas vrai pour tous les entiers avec lesquels l'algorithme a été testé.

Notons qu'alors la suite devient périodique :  $1, 4, 2, 1, 4, 2, 1, 4, 2, \dots$ .

- a Ecrire une fonction  $\text{recu}(n, a)$  qui calcule et renvoie le  $n$ -ième terme de la suite de Syracuse avec  $u_0 = a \in \mathbb{N}$ .
- b Ecrire une fonction  $\text{reculiste}(n, a)$  qui calcule et renvoie la liste des  $n$  premiers termes de la suite de Syracuse avec  $u_0 = a \in \mathbb{N}$ .
- c Ecrire une fonction  $\text{syracuse}(a)$  qui calcule et renvoie le premier entier  $n$  tel que  $u_n = 1$ .
- d Ecrire une fonction  $\text{maxisyracuse}(a)$  qui calcule et renvoie la valeur maximale atteinte par la suite de Syracuse initialisée par  $u_0 = a \in \mathbb{N}$ .
- e Ecrire une fonction  $\text{longueursyracuse}(n)$  qui calcule et renvoie l'entier  $a \leq n$  pour lequel la suite de Syracuse compte le plus grand nombre de termes avant 1.