

## Projecteurs et Symétries

**Exercice 1 :** On considère l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^3$ .

Soient  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, y = z\}$  et  $G = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x - y = 0 \text{ et } z - 2y = 0\}$ .

- 1
  - ① Montrer que  $F$  et  $G$  sont des sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^3$ .
  - ② Montrer que  $F \oplus G = \mathbb{R}^3$ .
- 2 Soit  $p$  le projecteur sur  $F$  parallèlement à  $G$ .  
Soit  $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ . Calculer  $p(u)$  en fonction de  $x, y, z$ .
- 3 Soit  $q$  l'application de  $\mathbb{R}^3$  définie par  $q : (x, y, z) \mapsto (x + y - z, y, y)$ .
  - ① Montrer que  $q$  est un projecteur de  $\mathbb{R}^3$ .
  - ② Déterminer le noyau de  $q$ .
  - ③ Montrer que  $\ker q$  et  $G$  sont en somme directe.
  - ④ Montrer que  $\text{Im } q = F$ .
  - ⑤ En déduire que  $p \circ q = q$  et  $q \circ p = p$ .
- 4 On pose  $r = p + q$ .
  - ①  $r$  est-il un projecteur ?
  - ② Pour  $n \geq 2$ , calculer  $r^n$  en fonction de  $r$ .
- 5 On note  $I$  l'application identité de  $\mathbb{R}^3$ . Montrer que :
  - ①  $\text{Im } (r - 2I) \subset \ker r$  ;
  - ②  $\text{Im } (r) \subset \ker(r - 2I)$ .
- 6
  - ① Écrire  $I$  comme combinaison linéaire de  $r$  et  $(r - 2I)$ .
  - ② Montrer que  $\mathbb{R}^3 = \ker r \oplus \ker(r - 2I)$ .
  - ③ Donner l'expression du projecteur  $h$  sur  $\ker r$  parallèlement à  $\ker(r - 2I)$ .

**Exercice 2 (LA TRANSPOSITION EST-ELLE UNE SYMÉTRIE ?) :**

Soit  $E = \mathcal{M}_n(\mathbb{K})$  et  $\phi : \begin{array}{ccc} E & \longrightarrow & E \\ M & & {}^tM \end{array}$

- 1  $\phi$  est-elle linéaire ? A-t-on  $\phi \circ \phi = \text{Id}_E$  ?
- 2 Déterminer  $\ker(\phi - \text{Id}_E)$  et  $\ker(\phi + \text{Id}_E)$ .
- 3  $\phi$  est-elle une symétrie ? Si oui, en préciser les éléments.
- 4 Quelle conclusion donner ?