

## Intégration et Applications linéaires

### 1 Intégration

- Définition d'une subdivision et d'une fonction en escalier. Intégrale d'une fonction en escalier.
- Théorème d'approximation de Weierstrass si  $f$  est continue sur  $[a; b]$  alors on peut l'approcher à  $\varepsilon$  près par une fonction  $\varphi$  en escalier.
- Propriétés : linéarité, positivité/croissance, séparation (intégrale nulle d'une fonction continue et positive), relation de Chasles.
- Inégalité triangulaire, inégalité de la moyenne.
- Théorème fondamental de l'analyse, l'intégrale de  $a$  à  $x$  de  $f$  est l'unique primitive de  $f \dots$  Cas de l'intégrale de  $f'$  lorsque  $f$  est  $\mathcal{C}^1$ .
- Sommes de Riemann et convergence des sommes.
- Inégalité de Taylor-Lagrange.

### 2 Applications linéaires

- Définition par l'image d'une combinaison linéaire de deux vecteurs. Extension aux combinaisons de  $n$  vecteurs, cas particulier de la somme et de la multiplication externe.
- Définition de l'ensemble  $\mathcal{L}(E, F)$ , vocabulaire : endomorphisme, forme linéaire, automorphisme, isomorphisme.
- Image de 0, restriction à un sous-espace vectoriel, somme et composition d'applications linéaires, notation  $f^n$ .
- $\mathcal{L}(E, F)$  est un espace vectoriel. La composition d'applications linéaires est une application linéaire. L'inverse d'une application linéaire est une application linéaire. Cas d'endomorphismes commutant (formule de Leibniz et de Bernoulli).

- Noyau et Image. Définition. Ce sont des sous-espaces vectoriels. Généralisation l'image directe et l'image réciproque de sous-espaces vectoriels sont des sous-espaces vectoriels.
- Projecteur et symétrie. Définition et caractérisation par  $p^2 = p$  et  $s^2 = \text{Id}_E$ . Détermination des espaces caractéristiques.
- Caractérisation de l'injectivité et de la surjectivité par le noyau et l'image.
- Image d'un sous-espace engendré et écriture de  $\text{Im}(f)$  à l'aide une famille génératrice de  $E$ .
- L'image d'une famille libre par une application linéaire injective est libre et l'image d'une famille génératrice par une application surjective est génératrice.
- Caractérisation de l'injectivité/surjectivité/bijektivité d'une application linéaire à l'aide de l'image d'une base.
- Une application linéaire est entièrement déterminée par l'image d'une base.
- Une application linéaire est entièrement déterminée par ses restrictions à des espaces supplémentaires.
- Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ . Lorsque  $f$  est injective/surjective/bijective comparaison des dimensions de  $E$  et  $F$ .
- Tous les espaces isomorphes sont de même dimension et tous les espaces de dimension  $n$  sont isomorphes à  $\mathbb{R}^n$ .
- Définition du rang. Théorème du rang. Lorsque  $\dim(E) = \dim(F)$ ,  $f$  est injective si et seulement  $f$  est surjective si et seulement si  $f$  est bijective.
- Ensemble des solutions d'une équation  $f(x) = b$  où  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  et  $b \in F$ .

## Questions de cours possibles <sup>[1]</sup> :

- 1** Sommes de Riemann
- 2** Énoncer la formule de Taylor avec reste intégral (admis) et montrer l'inégalité de Taylor-Lagrange.
- 3** L'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $F$  est un espace vectoriel.
- 4** Le noyau et l'image d'une application linéaire sont des sous-espaces vectoriels
- 5** Caractérisation des projecteurs.
- 6** Caractérisation de l'injectivité et de la surjectivité pour les applications linéaires. linéaire.

---

[1]. La liste des questions de cours possibles n'est donnée qu'à titre indicatif. L'examinateur est libre de vous demander tout éclaircissement ou démonstration que réclamera votre prestation en accord avec le programme.