

Applications linéaires

I/ Généralités

Exercice 1 : Montrer qu'une application de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 qui à (x, y) associe (x', y') est linéaire si, et seulement si, il existe des réels $\alpha, \beta, \gamma, \delta$ tels que : $\begin{cases} x' = \alpha x + \beta y \\ y' = \gamma x + \delta y \end{cases}$.

Trouver de même l'écriture analytique d'une application linéaire de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^3 ; de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^2 . Généraliser à une application linéaire de \mathbb{R}^p dans \mathbb{R}^n .

Exercice 2 : E et F sont des \mathbb{K} -ev, et $f \in \mathcal{L}(E, F)$.

On définit $\phi : E \times F \longrightarrow E \times F$.
 $(x, y) \longmapsto (x, y - f(x))$

Montrer que ϕ est un automorphisme du \mathbb{K} -ev produit $E \times F$.

Exercice 3 :

- Vérifier qu'il existe une unique application linéaire de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^2 vérifiant :

$$f((1, 0, 0)) = (1, 1), \quad f((0, 1, 0)) = (0, 1) \quad \text{et} \quad f((0, 0, 1)) = (-1, 1).$$

Calculer $f((3, -1, 4))$ et $f((x, y, z))$ en général.

- Déterminer $\ker(f)$ et en fournir une base.
- Donner un supplémentaire de $\ker(f)$ dans \mathbb{R}^3 et vérifier qu'il est isomorphe à $\text{Im}(f)$.

Correction :

- Si f existe alors nécessairement, pour tout $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$:

$$f((x, y, z)) = xf((1, 0, 0)) + yf((0, 1, 0)) + zf((0, 0, 1)) = x(1, 1) + y(0, 1) + z(-1, 1) = (x - z, x + y + z).$$

On en déduit l'unicité de f .

Réciproquement, f ainsi définie vérifie bien les trois égalités de l'énoncé. Il reste donc à se convaincre que f est linéaire.

Soient $((x, y, z), (x', y', z')) \in (\mathbb{R}^3)^2$ et $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$.

$$\begin{aligned}
 f(\lambda(x, y, z) + \mu(x', y', z')) &= f((\lambda x + \mu x', \lambda y + \mu y', \lambda z + \mu z')) \\
 &= ((\lambda x + \mu x') - (\lambda z + \mu z'), (\lambda x + \mu x') + (\lambda y + \mu y') + (\lambda z + \mu z')) \\
 &= \lambda(x - z, x + y + z) + \mu(x' - z', x' + y' + z') \\
 &= \lambda f((x, y, z)) + \mu f((x', y', z')).
 \end{aligned}$$

f est donc linéaire et convient. On en déduit l'existence de f .

On a alors $f((3, -1, 4)) = (3 - 4, 3 - 1 + 4) = (-1, 6)$.

Remarque : La démonstration de la linéarité de f ci-dessus est en fait superflue car l'exercice (1) qui est un résultat à connaître, donne l'expression générale d'une application linéaire de \mathbb{R}^n dans \mathbb{R}^p .

2. Soit $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$.

$$(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \Leftrightarrow f((x, y, z)) = (0, 0) \Leftrightarrow (x - z, x + y + z) = (0, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} x - z = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} z = x \\ y = -2x \end{cases}$$

Donc, $\ker(f) = \{(x, -2x, x), x \in \mathbb{R}\} = \{x(1, -2, 1), x \in \mathbb{R}\} = \text{vect}((1, -2, 1))$. La famille $((1, -2, 1))$ engendre $\ker(f)$ et est libre.

Donc, la famille $((1, -2, 1))$ est une base de $\ker(f)$.

3. **Détermination de $\text{Im}(f)$:** Soit $(x', y') \in \mathbb{R}^2$.

$$\begin{aligned}
 (x', y') \in \text{Im}(f) &\Leftrightarrow \exists (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / f((x, y, z)) = (x', y') \\
 &\Leftrightarrow \exists (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / \begin{cases} x - z = x' \\ x + y + z = y' \end{cases} \Leftrightarrow \exists (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / \begin{cases} z = x - x' \\ y = -2x + x' + y' \end{cases} \\
 &\Leftrightarrow \text{le système d'inconnue } (x, y, z) : \begin{cases} z = x - x' \\ y = -2x + x' + y' \end{cases} \text{ a au moins une solution.}
 \end{aligned}$$

Or, le triplet $(0, x' + y', -x')$ est solution et le système proposé admet une solution.

Par suite, tout (x', y') de \mathbb{R}^2 est dans $\text{Im}(f)$ et finalement, $\text{Im}(f) = \mathbb{R}^2$.

Détermination d'un supplémentaire de $\ker(f)$: Posons $e_1 = (1, -2, 1)$, $e_2 = (1, 0, 0)$ et $e_3 = (0, 1, 0)$ puis $F = \text{vect}(e_2, e_3)$ et montrons que $\mathbb{R}^3 = \ker(f) \oplus F$.

Tout d'abord, $\ker(f) \cap F = \{0\}$. En effet :

$$\begin{aligned}
 (x, y, z) \in \ker(f) \cap F &\Leftrightarrow \exists (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / (x, y, z) = ae_1 = be_2 + ce_3 \\
 &\Leftrightarrow \exists (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / \begin{cases} x = a = b \\ y = -2a = c \\ z = a = 0 \end{cases} \Leftrightarrow x = y = z = 0
 \end{aligned}$$

Vérifions ensuite que $\ker(f) + F = \mathbb{R}^3$.

$$\begin{aligned}
 (x, y, z) \in \ker(f) + F &\Leftrightarrow \exists (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / (x, y, z) = ae_1 + be_2 + ce_3 \\
 &\Leftrightarrow \exists (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / \begin{cases} a + b = x \\ -2a + c = y \\ a = z \end{cases} \Leftrightarrow \exists (a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / \begin{cases} a = z \\ b = x - z \\ c = y + 2z \end{cases}
 \end{aligned}$$

Le système précédent (d'inconnue (a, b, c)) admet donc toujours une solution et on a montré que $\mathbb{R}^3 = \ker(f) + F$.

Finalement, $\mathbb{R}^3 = \ker(f) \oplus F$ et F est un supplémentaire de $\ker(f)$ dans \mathbb{R}^3 .

Vérifions enfin que F est isomorphe à $\text{Im}(f)$: On sait que $F = \{(x, y, 0), (x, y) \in \mathbb{R}^2\}$.

L'application $\varphi : F \rightarrow \mathbb{R}^2$ est alors clairement un isomorphisme de F sur $\text{Im}(f) (= \mathbb{R}^2)$.

$$(x, y, 0) \mapsto (x, y)$$

Exercice 4 : Donner des exemples d'applications linéaires de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2 vérifiant :

1. $\ker(f) = \text{Im}(f)$.
2. $\ker(f)$ inclus strictement dans $\text{Im}(f)$.
3. $\text{Im}(f)$ inclus strictement dans $\ker(f)$.

Correction :

1. Par exemple $f(x, y) = (0, x)$ alors $\ker f = \text{Im } f = \{0\} \times \mathbb{R} = \{(0, y) \mid y \in \mathbb{R}\}$.
2. Par exemple l'identité : $f(x, y) = (x, y)$. En fait un petit exercice est de montrer que les seules applications possibles sont les applications bijectives (c'est très particulier aux applications de \mathbb{R}^2 dans \mathbb{R}^2).
3. L'application nulle : $f(x, y) = (0, 0)$. Exercice : c'est la seule possible !

Exercice 5 : Déterminer une base de $\text{Im}(f)$ avec

$$\begin{aligned} f : \mathbb{K}_n[X] &\rightarrow \mathbb{K}_n[X] \\ P &\mapsto P'. \end{aligned}$$

Même question si f est définie sur $\mathbb{K}[X]$.

Exercice 6 : Montrer que les applications suivantes sont linéaires puis déterminer une base de leur noyau et une base de leur image. Sont-elles injectives ? surjectives ?

1. $f : (x, y, z) \mapsto (x + y + z, x + 3y + 2z, 3x + y + 2z)$.
2. $g : (x, y, z) \mapsto (2x - y + z, 3x + y - z, x - 3y + 3z, 2x + 4y - 4z)$.
3. $h : P \mapsto X(P'(X + 1) - P'(1))$ de $\mathbb{R}_3[X]$ dans lui-même.
4. $k : M \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} M$ de $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ dans lui-même.

Correction :

1. $\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3, f(x, y, z) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ donc est clairement linéaire par linéarité à droite du produit matriciel.

$\ker(f) = \{(0, 0, 0)\}$ donc f est injective donc surjective donc bijective d'après le théorème du rang. Une base de $\text{Im}(f)$ est donc, par exemple,

$$(f(1, 0, 0), f(0, 1, 0), f(0, 0, 1)) = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right).$$

2. $\forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3, g(x, y, z) = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & -1 \\ 1 & -3 & 3 \\ 2 & 4 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ donc est clairement linéaire par linéarité à droite

du produit matriciel.

$\ker(g) = \{(0, 0, 0)\}$ donc f est injective et, d'après le théorème du rang, $\text{Im}(g)$ est de dimension 3. L'application g n'est donc pas surjective.

Pour obtenir une base de $\text{Im}(g)$, l'image d'une base de \mathbb{R}^3 , de trois vecteurs donc, suffira.

Par exemple, $(f(1, 0, 0), f(0, 1, 0), f(0, 0, 1)) = \left(\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \\ -4 \end{pmatrix} \right)$ convient.

3. Soit $\lambda \in \mathbb{R}$ et $P, Q \in \mathbb{R}_3[X]$. Par linéarité de la dérivation et les lois de $\mathbb{R}_3[X]$,

$$\begin{aligned} h(\lambda P + Q) &= X((\lambda P + Q)'(X + 1) - (\lambda P + Q)'(1)) \\ &= \lambda X(P'(X + 1) - P'(1)) + X(Q'(X + 1) - Q'(1)) \\ &= \lambda h(P) + h(Q). \end{aligned}$$

Donc h est linéaire.

De plus, $\deg(X(P'(X + 1) - P'(1))) \leq 1 + \deg(P) - 1 \leq 3$ donc $\forall P \in \mathbb{R}_3[X]$, $h(P) \in \mathbb{R}_3[X]$ et h est un endomorphisme de $\mathbb{R}_3[X]$.

$\forall P \in \mathbb{R}_3[X]$, $h(P) = 0 \implies \forall x \in \mathbb{R}, \tilde{P}'(X + 1) = \tilde{P}'(1)$ par intégrité de $\mathbb{R}_3[X]$. Donc \tilde{P}' est constante et $P \in \mathbb{R}_1[X]$. La réciproque étant évidente, $\ker(h) = \text{vect}(1, X)$ et h n'est pas injective.

Considérons l'image de la base de $\mathbb{R}_3[X]$, $(1, X - 1, (X - 1)^2, (X - 1)^3)$ de Taylor centrée en -1 .

$$h(1) = h(X - 1) = 0, h((X - 1)^2) = 2X^2, h((X - 1)^3) = 3X^3.$$

D'après le théorème du rang, $\text{Im}(h)$ est de dimension 2. Il est clair que (X^2, X^3) en forme une base et que h n'est pas surjective.

4. La linéarité à droite du produit matriciel nous donne la linéarité de k

En l'absence d'outils plus sophistiqués, soit $M = \begin{pmatrix} x & x' \\ y & y' \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$.

Alors

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & x' \\ y & y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + 3y & x' + 3y' \\ 3x + 9y & 3x' + 9y' \end{pmatrix} \\ = (x + 3y) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} + (x' + 3y') \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Donc $\text{Im}(k) \subset \text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \right)$.

Comme $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} = k \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right)$ et $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} = k \left(\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \right)$, on a aussi $\text{vect} \left(\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \right) \subset \text{Im}(k)$ et l'égalité.

En conclusion, $\text{rg}(k) = 2$ et l'application n'est pas surjective dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ de dimension 4.

D'après le théorème du rang, on sait maintenant que $\ker(k)$ est de dimension 2 et que k n'est pas injective.

Pour trouver une base de $\ker(k)$, le plus facile est d'en trouver deux vecteurs (des matrices) non colinéaires.

Un petit calcul montre que $k \left(\begin{pmatrix} -3 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \right) = k \left(\begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$. Ces matrices sont clairement libres dans $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ ce qui suffit à conclure :

$$\ker(k) = \text{vect} \left(\begin{pmatrix} -3 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right).$$

Exercice 7 :

1. Montrer que l'application $(x, y, z) \mapsto (x + 2y, 4x - y + z, 2x + 2y + 3z)$ est un automorphisme de \mathbb{R}^3 et déterminer sa réciproque.
2. Proposer un exemple d'isomorphisme de $\mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{K})$ sur $\mathcal{L}(\mathbb{K}^p, \mathbb{K}^n)$.

Exercice 8 : On définit f, g de $\mathbb{R}[X]$ dans $\mathbb{R}[X]$, par $f(P) = P'$ et $g(P) = XP$.

1. Montrer que f et g sont des endomorphismes de $\mathbb{R}[X]$
2. Montrer que f est surjective et non injective.
3. Montrer que g est injective et non surjective.

Correction :

1. Par linéarité de la dérivation et du produit des polynômes, f et g sont linéaires. Par définition de la dérivation des polynômes et du produit de polynômes, ce sont des endomorphismes de $\mathbb{R}[X]$

2. Soit $P = \sum_{k \geq 0} a_k X^k$ un polynôme. Il est assez clair que $Q = \sum_{k \geq 0} \frac{a_k}{k+1} X^{k+1} \in \mathbb{K}[X]$ est un antécédent de P par f qui est donc surjective.

Pour tous $k \in \mathbb{K}^*$ et $P \in \mathbb{K}[X]$, $f(P) = f(P+k)$ donc f n'est pas injective.

3. Comme $\mathbb{R}[X]$ est intègre, $XP = 0_{\mathbb{K}[X]} \implies P = 0_{\mathbb{K}[X]}$. La réciproque étant évidente, $\ker(g) = \{0_{\mathbb{K}[X]}\}$ et g est injective.

Par construction $\text{Im}(g)$ est inclus dans les polynômes admettant 0 comme racine. Le polynôme constant à 1 n'admet donc pas d'antécédent et g n'est pas surjective.

Exercice 9 : On considère l'application f de $\mathbb{R}_n[X]$ dans \mathbb{R} , qui à tout polynôme P associe le réel $\int_0^1 P(t) dt$.

1. Montrer que f est une application linéaire.
2. Déterminer la dimension de son noyau, et une base de ce noyau.

II/ Rang d'une application linéaire _____

Exercice 10 : Dans \mathbb{R}^3 , discuter selon les valeurs du paramètre réel a la dimension de $\text{vect}(u, v, w)$ avec $u = (a, 1, 1)$, $v = (1, a, 1)$ et $w = (1, 1, a)$.

Correction : Soit $x(\alpha; \beta; \gamma) \in \text{vect}(u, v, w)$. Il existe alors $(x_1; x_2; x_3) \in \mathbb{R}^3$ tel que :

$$x = x_1 u + x_2 v + x_3 w \iff \begin{cases} \alpha = x_1 a + x_2 + x_3 \\ \beta = x_1 + a x_2 + x_3 \\ \gamma = x_1 + x_2 + a x_3 \end{cases}$$

Si $a \neq 0$, alors :

$$\iff \begin{cases} \alpha = x_1 a + x_2 + x_3 \\ a\beta - \alpha = (a^2 - 1)x_2 + (a - 1)x_3 \\ a\gamma - \alpha = (a - 1)x_2 + (a^2 - 1)x_3 \end{cases}$$

Si $a \neq -1$ alors :

$$\iff \begin{cases} \alpha = x_1 a + x_2 + x_3 \\ a\beta - \alpha = (a^2 - 1)x_2 + (a - 1)x_3 \\ -a\alpha - a\beta + a(a + 1)\gamma = a(a - 1)(a + 2)x_3 \end{cases}$$

En conclusion,

- si a est différent de 0, 1 et -2 , tout vecteur de \mathbb{R}^3 est déterminé de manière unique : $\text{vect}(u, v, w)$ est de rang 3.
- si $a = -2$, le système est compatible si, et seulement si $\alpha + \beta + \gamma = 0$: $\text{vect}(u, v, w)$ est le plan d'équation $x + y + z = 0$ et de dimension 2.

— si $a = 1$, alors $x = x_1u + x_2v + x_3w \iff \alpha = \beta = \gamma$: c'est une droite de système d'équations cartésiennes $\begin{cases} x = y \\ x = z \end{cases}$ ou de paramétrisation $\text{vect}((1; 1; 1))$ de dimension 1.

— si $a = 0$, $x = x_1u + x_2v + x_3w \iff \begin{cases} \alpha = x_2 + x_3 \\ \beta = x_1 + x_3 \\ \gamma = x_1 + x_2 \end{cases} \iff \begin{cases} x_1 = -2\alpha + \beta + 2\gamma \\ x_2 = \alpha - 2\beta + 2\gamma \\ x_3 = \frac{\alpha + \beta - \gamma}{2} \end{cases}$

Tout vecteur de \mathbb{R}^3 est déterminé de manière unique : $\text{vect}(u, v, w)$ est de rang 3.

Exercice 11 : Soit f un endomorphisme non nul de \mathbb{R}^3 tel que $f^2 = 0$.

Déterminer le rang de f .

Exercice 12 : Soit E un \mathbb{K} -ev de dimension finie n .

1. Soient $f, g \in \mathcal{L}(E)$ tels que $f \circ g = 0$.

Montrer que $\text{rg}(f) + \text{rg}(g) \leq n$.

2. On ajoute l'hypothèse : $f + g \in \mathcal{GL}(E)$.

Montrer que $\text{rg}(f) + \text{rg}(g) = n$.

Exercice 13 : Soit $f : \mathbb{R}^4 \mapsto \mathbb{R}^3$ définie par $f((x, y, z, t)) = (x + y + z + 2t, y - z + t, x - y + 3z)$.

1. Démontrer que f est linéaire.

2. Démontrer que $\ker(f) = \text{vect}((1, 1, 0, -1), (-3, 0, 1, 1))$.

3. $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$ étant la base canonique de \mathbb{R}^4 , calculer le rang de $(f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4))$ et déterminer une base de $\text{Im}(f)$.

4. Vérifier le théorème du rang.

Correction :

1. f est linéaire : AQT !

2. Soit $(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$.

$$(x, y, z, t) \in \ker(f) \iff f((x, y, z, t)) = (0, 0, 0)$$

$$\iff \begin{cases} x + y + z + 2t = 0 \\ y - z + t = 0 \\ x - y + 3z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x + y + z + 2t = 0 \\ y - z + t = 0 \\ -2y + 2z - 2t = 0 \end{cases} \quad L_3 \leftarrow L_3 - L_1$$

$$\iff \begin{cases} x + y + z + 2t = 0 \\ y - z + t = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x + 2t = -y - z \\ t = -y + z \end{cases} \iff \begin{cases} x = y - 2z \\ t = -y + z \end{cases}$$

$$\iff (x, y, z, t) = (y - 2z, y, z, -y + z)$$

$$\iff (x, y, z, t) \in \text{vect}((1, 1, 0, -1), (-3, 0, 1, 1))$$

Donc

$$\ker(f) = \text{vect}((1, 1, 0, -1), (-3, 0, 1, 1)).$$

3. $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, e_4)$: base canonique de \mathbb{R}^4 .

$$\begin{cases} f(e_1) = (1, 0, 1) \\ f(e_2) = (1, 1, -1) \\ f(e_3) = (1, -1, 3) \\ f(e_4) = (2, 1, 0) \end{cases}$$

— On a $f(e_4) = f(e_1) + f(e_2)$ d'où

$$\text{rg}(f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4)) = \text{rg}(f(e_1), f(e_2), f(e_3))$$

— On a $f(e_3) = 2f(e_1) - f(e_2)$ d'où

$$\text{rg}(f(e_1), f(e_2), f(e_3)) = \text{rg}(f(e_1), f(e_2))$$

— La famille $(f(e_1), f(e_2))$ est libre donc

$$\text{rg}(f(e_1), f(e_2)) = 2$$

$$\text{rg}(f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4)) = 2.$$

$$\begin{aligned} \text{Im}(f) &= \text{vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3), f(e_4)) \\ &= \text{vect}(f(e_1), f(e_2), f(e_3)) \\ &= \text{vect}(f(e_1), f(e_2)) \end{aligned}$$

La famille $(f(e_1), f(e_2))$ engendre $\text{Im}(f)$.

Or, on a vu qu'elle était libre.

Donc, $(f(e_1), f(e_2))$ est une base de $\text{Im}(f)$.

$$\text{rg } f = 2.$$

La formule du rang est bien vérifiée :

$$\begin{cases} \dim \ker(f) + \text{rg } f = 2 + 2 = 4 \\ \dim \mathbb{R}^4 = 4 \end{cases}$$

Exercice 14 : Soit E un \mathbb{K} -ev, et $f, g \in \mathcal{L}(E)$.

On suppose $E = \ker(f) + \ker(g) = \text{Im}(f) + \text{Im}(g)$.

Montrer que ces deux sommes sont directes.

Exercice 15 : Soit E un \mathbb{K} -espace vectoriel de dimension finie n et $u \in \mathcal{L}(E)$.

À l'aide du théorème du rang, montrer que :

$$\ker(u) = \ker(u^2) \iff \operatorname{Im}(u) = \operatorname{Im}(u^2) \iff E = \ker(u) \oplus \operatorname{Im}(u).$$

Exercice 16 : Soit $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ Montrer que $f \in \mathcal{GL}(\mathbb{R}^2)$.
 $(x; y) \mapsto (x; 2x - y)$

Exercice 17 : Dans le \mathbb{R} -ev \mathbb{C} , on considère $f \in \mathcal{L}_{\mathbb{R}}(\mathbb{C})$ par $f(1) = 1 + i$ et $f(i) = 3 - i$.

Montrer que f est un automorphisme.

III/ Endomorphismes remarquables _____

Exercice 18 : Soit $p : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ définie par $p((x, y)) = (4x - 6y, 2x - 3y)$.

1. Montrer que p est linéaire.
2. Montrer que p est un projecteur.
3. Déterminer une base de $\ker(p)$ et de $\operatorname{Im}(p)$.

Exercice 19 : Soit f de \mathbb{R}^3 dans \mathbb{R}^3 définie par $f(x, y, z) = \left(\frac{x}{2}, \frac{y}{2}, 0\right)$.

1. Montrer que f est linéaire. Est-elle injective ?
2. Déterminer $\ker(f)$ et $\operatorname{Im}(f)$, puis montrer que $\mathbb{R}^3 = \ker(f) \oplus \operatorname{Im}(f)$.
3. f est-elle un projecteur ?

Exercice 20 : Soit E un \mathbb{K} -ev et $f \in \mathcal{L}(E)$.

Démontrer que $f^2 = \operatorname{Id}_E \iff \frac{1}{2}(f + \operatorname{Id}_E)$ est un projecteur.

Exercice 21 : Soient E un \mathbb{K} -espace vectoriel et p et q deux projecteurs de E .

On suppose que p et q commutent. Montrer que $p \circ q$ est la projection de E sur $\operatorname{Im}(p) \cap \operatorname{Im}(q)$ de direction $\ker(p) + \ker(q)$.

Exercice 22 : Soient p et q deux projecteurs d'un \mathbb{C} -espace vectoriel E . Montrer que :

$$p + q \text{ projecteur} \iff p \circ q = q \circ p = 0 \iff \text{Im}(p) \subset \ker(q) \text{ et } \text{Im}(q) \subset \ker(p).$$

Dans le cas où $p + q$ est un projecteur, déterminer $\ker(p + q)$ et $\text{Im}(p + q)$.

Correction : On montre la première équivalence :

\Rightarrow : Si $p + q$ est un projecteur alors l'égalité $(p + q)^2 = p + q$ fournit $p \circ q + q \circ p = 0$.

En composant par p à droite et à gauche, on obtient $p \circ q \circ p + q \circ p = 0 = p \circ q + p \circ q \circ p$ et donc $p \circ q = q \circ p$.

Cette égalité jointe à l'égalité $p \circ q + q \circ p = 0$ fournit $p \circ q = q \circ p = 0$.

\Leftarrow : Si $p \circ q = q \circ p = 0$, alors $(p + q)^2 = p^2 + p \circ q + q \circ p + q^2 = p + q$ et $p + q$ est un projecteur.

Finalement, pour tous projecteurs p et q , $(p + q \text{ projecteur}) \iff p \circ q = q \circ p = 0$.

La seconde est relativement claire.

Dorénavant, $p + q$ est un projecteur ou ce qui revient au même $p \circ q = q \circ p = 0$.

On a toujours $\ker(p) \cap \ker(q) \subset \ker(p + q)$.

Réciproquement, pour $x \in E$,

$$x \in \ker(p + q) \implies (p + q)(x) = 0 \implies p(p(x) + q(x)) = 0 \implies p(x) = 0,$$

et de même $q(x) = 0$.

Ainsi, $\ker(p + q) \subset \ker(p) \cap \ker(q)$ et donc $\ker(p + q) = \ker(p) \cap \ker(q)$.

On a toujours $\text{Im}(p + q) \subset \text{Im}(p) + \text{Im}(q)$.

Réciproquement, pour $x \in E$,

$$x \in \text{Im}(p) + \text{Im}(q) \implies \exists (x_1, x_2) \in E^2 / x = p(x_1) + q(x_2).$$

Mais alors, $(p + q)(x) = p^2(x_1) + p \circ q(x_1) + q \circ p(x_2) + q^2(x_2) = p(x_1) + q(x_2) = x$ et donc $x \in \text{Im}(p + q)$.

Ainsi, $\text{Im}(p) + \text{Im}(q) \subset \text{Im}(p + q)$ et donc $\text{Im}(p + q) = \text{Im}(p) + \text{Im}(q)$.

En résumé, si p et q sont deux projecteurs tels que $p + q$ soit un projecteur, alors

$$\ker(p + q) = \ker(p) \cap \ker(q) \quad \text{et} \quad \text{Im}(p + q) = \text{Im}(p) + \text{Im}(q).$$

Exercice 23 : On considère l'espace $\mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})$ des applications de \mathbb{R} dans \mathbb{R} .

À tout élément $f \in \mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})$, on associe l'élément $T(f) \in \mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})$ défini par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, T(f)(x) = f(-x).$$

Montrer que T est une symétrie de $\mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})$ et donner ses éléments caractéristiques.

Correction : T est clairement un endomorphisme de $\mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})$.

De plus, pour tout $f \in \mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})$:

$$\forall x \in \mathbb{R}, (T \circ T)(f)(x) = f(-(-x)) = f(x).$$

Donc $T \circ T = \text{Id}_{\mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})}$ et T est la symétrie par rapport à $\mathcal{P} = \ker(T - \text{Id}_{\mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})})$ parallèlement à $\mathcal{I} = \ker(T + \text{Id}_{\mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R})})$.

Or, $f \in \mathcal{P} \iff \forall x \in \mathbb{R}, f(-x) = f(x) \iff f$ est paire.

De même, $f \in \mathcal{I} \iff f$ est impaire.

Ainsi, on retrouve de cette manière que $\mathcal{F}(\mathbb{R}; \mathbb{R}) = \mathcal{P} \oplus \mathcal{I}$.

Exercice 24 : Soit E un \mathbb{C} -ev et $f \in \mathcal{L}(E)$ tel que $f^2 = -\text{Id}_E$.

On pose $F = \{x \in E; f(x) = ix\}$ et $G = \{x \in E; f(x) = -ix\}$.

1. Démontrer que $E = F \oplus G$.
2. Déterminer l'expression de f en fonction des projecteurs p et q associés à la somme directe précédente.

Correction :

1. AQT
2. $f = f - p(f) + f - q(f)$ en se rappelant que $p + q = \text{Id}_E$.