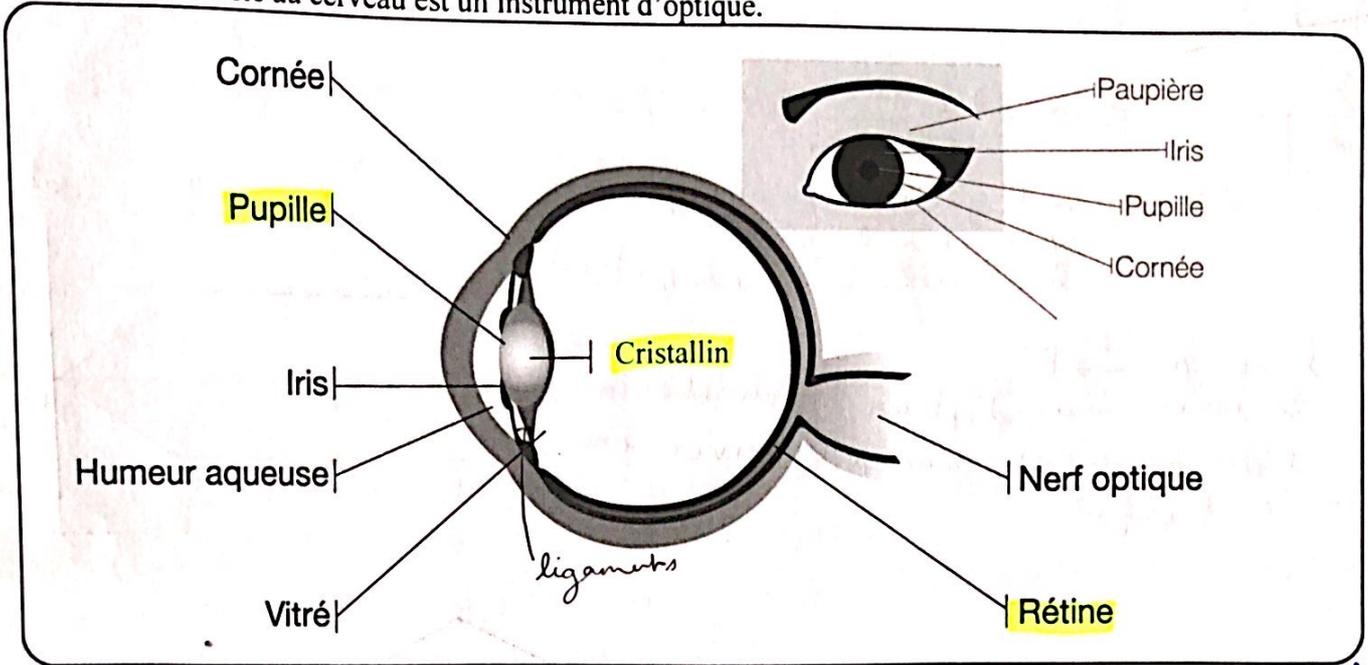


I L'oeil :

1.) L'œil normal

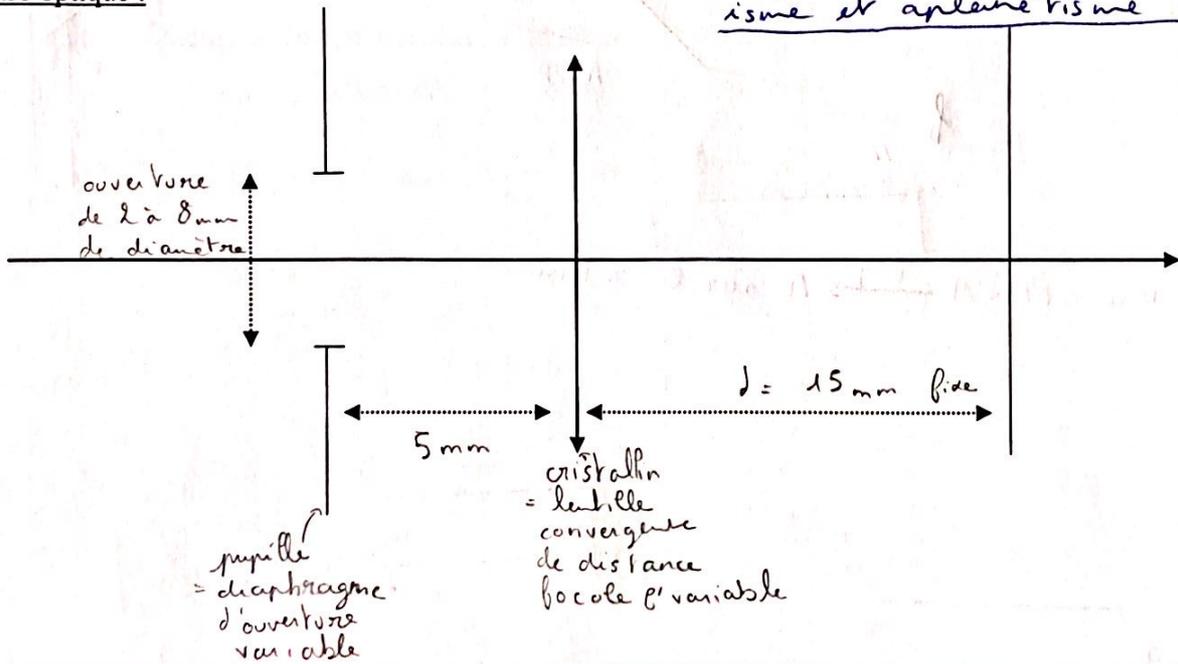
L'œil associé au cerveau est un instrument d'optique.



<https://phyanim.sciences.univ-nantes.fr/optiqueGeo/instruments/correction.php>

pupille: limite l'intensité lumineuse permet que les RL incidents soient ds les conditions de Gauss (rayons paraxiaux) => il y a stigmatisme et aplanétisme approché

Structure optique :

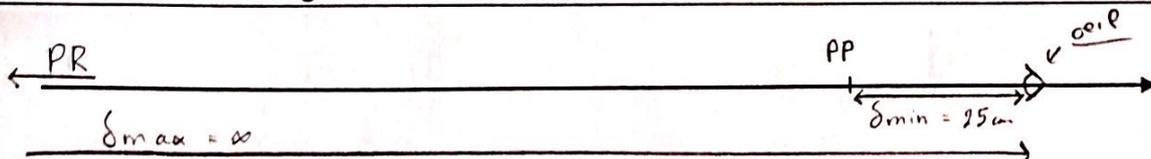


Les distance maximales et minimales de vision distincte de l'œil (normal) de l'observateur sont δ_{\max} infinie et $\delta_{\min} = 25 \text{ cm}$.

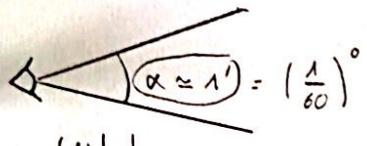
On dit que son punctum remotum (PR) est à l'infini et que son punctum proximum (PP) est à 25 cm.

Limite de résolution angulaire de l'œil :

C'est l'angle limite α sous lequel deux points lumineux peuvent être vus séparés. Dans de bonnes conditions d'éclairement, l'œil distingue des détails d'environ 1 minute d'arc : $\alpha = 1' = 3 \cdot 10^{-4} \text{ rad}$.



4 limite de resolution angulaire de l'œil

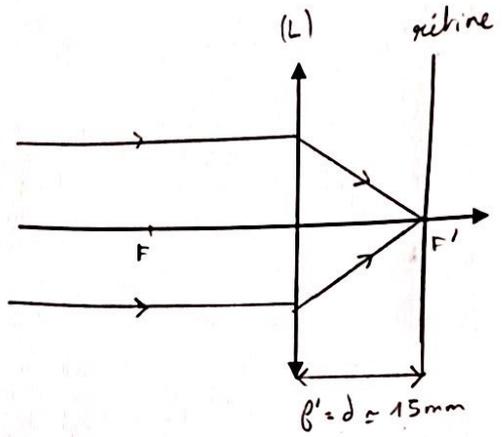


$\left(\frac{1}{60}\right)'$	$\alpha \text{ rad}$
180	π

$$\Rightarrow \alpha \text{ rad} = \frac{1 \times \pi}{180 \times 60} \approx 3,10^{-4} \text{ rad}^{**}$$

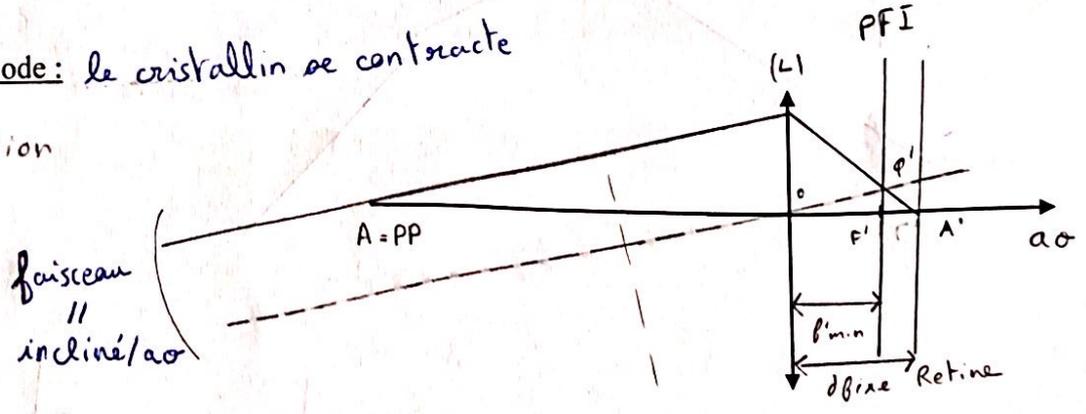
***** Oeil normal au repos:** œil qui n'accomode pas, voit net à l'infini le cristallin n'est pas contracté

Sur l'axe: $A_\infty \xrightarrow{(L)} F'$
 Dans les instruments d'optique, on cherche à avoir l'œil au repos, donc à observer une image à l'infini



***** Oeil normal qui accomode:** le cristallin se contracte

On a déjà la position de A et A''



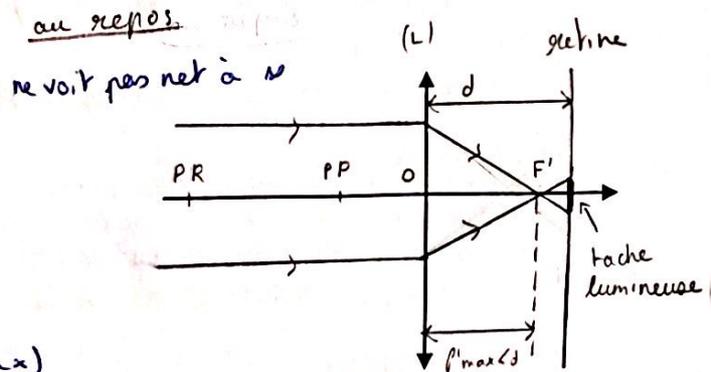
sur l'axe: $PP = A \xrightarrow{(L)} A'$ sur la rétine

2.) Les défauts de l'œil

Œil myope : Le cristallin est trop convergent. Il faut une lentille correctrice divergente.
Le PR est à distance finie, le PP se rapproche.

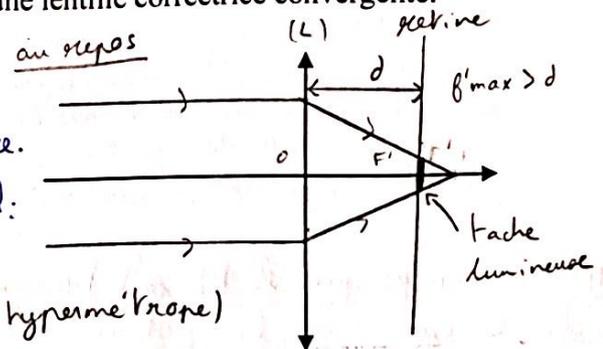
Si l'œil se contracte, β' diminue : l'œil myope peut avoir net des points \oplus proches que l'œil normal

Rq: œil myope : peut être trop profond (trop grande / β'_{max})



* Œil hypermétrope : Le cristallin n'est pas assez convergent. Il faut une lentille correctrice convergente.
Le PP s'éloigne, le PR est à l'infini.

En contractant le cristallin, l'œil hypermétrope peut voir net à l' ∞ ($\beta' \searrow$) mais fatigue oculaire.
 β'_{min} sera \oplus grande que pour un œil normal : il ne peut pas voir net aussi près



Œil presbyte : Œil qui perd sa faculté d'accommodation. (devient hypermétrope)
(avec l'âge)

Le cristallin peut moins se contracter

Œil astigmat : Œil qui ne possède pas la symétrie de révolution.

β' dépend de la direction prise \perp à l'ao

(cristallin qui n'a pas le même β' dans toutes les directions)

II La fibre optique à saut d'indice.

Une fibre optique est formée d'un cœur en verre d'indice $n_1=1,66$ entourée d'une gaine en verre d'indice $n_2=1,52$. On prendra $n_{air} = 1$.

https://phyanim.sciences.univ-nantes.fr/optiqueGeo/dioptres/fibre_optique.php

1.) Cône d'acceptance :

Il correspond à l'ensemble des rayons qui seront transmis dans le cœur de la fibre.

On cherche la valeur maximale de l'angle d'incidence i_{max} pour laquelle la lumière est transmise le long de la fibre uniquement dans son cœur. L'exprimer en fonction de n_1 et n_2 .

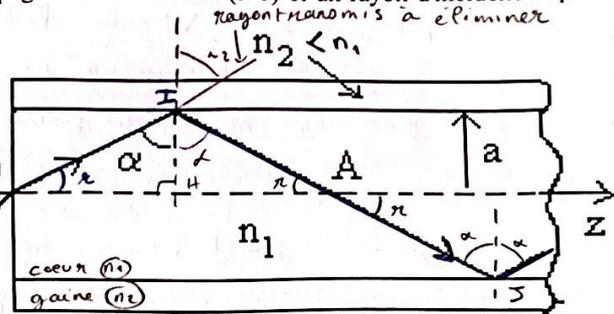
On définit l'ouverture numérique $O.N. = n_{air} \sin i_{max}$

2.) Dispersion intermodale :

Une impulsion lumineuse arrive à $t = 0$ au point O sous la forme d'un faisceau conique convergent de demi angle au sommet $i_1 < i_{max}$.

Pour une fibre de longueur l , on calcule l'élargissement temporel Δt de cette impulsion à la sortie de la fibre, c'est-à-dire la différence de temps de parcours entre un rayon se propageant suivant l'axe ($i=0$) et un rayon d'incidence i_1 . Exprimer Δt en fonction de l , n_1 , c et i_1 .

A.N. : $l = 10 \text{ km}$. $i_1 = 8^\circ$. $c = 3 \cdot 10^8 \text{ m.s}^{-1}$.



1) Condition pour que le RL soit transmis ds le cœur de la fibre

Pas de conditions en O : $i \rightarrow n_1 > 1$
le RL se rapproche de la normale

Ouvert réflexion totale en I

Loi de Descartes : $n_1 \sin \alpha = n_2 \sin i_2$ ①
 $\Rightarrow n_1 \sin \alpha = n_2 \sin \frac{\pi}{2}$
 $\Rightarrow \boxed{\sin \alpha = \frac{n_2}{n_1}}$

D'après ①, si $\alpha \uparrow$, $i_2 \uparrow$
 Réflexion totale : si $\alpha > \alpha_c$
 $\Rightarrow \sin \alpha > \sin \alpha_c$
 car \sin est \uparrow sur $[0, \pi/2]$

$\Rightarrow \boxed{\sin \alpha > \frac{n_2}{n_1}}$ ①

$\Delta OIH : \pi = \alpha + \alpha + \frac{\pi}{2} \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{2} - \alpha$

Loi de Descartes à O : $1 \times \sin i = n_1 \sin \alpha$ ②

$\Rightarrow \sin i = n_1 \sin (\frac{\pi}{2} - \alpha)$

$\Rightarrow \sin i = n_1 \cos \alpha$

$\Rightarrow \boxed{\cos \alpha = \frac{\sin i}{n_1}}$ ③

Or $\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1 \Rightarrow \cos \alpha = \sqrt{1 - \sin^2 \alpha}$ ④

① $\sin \alpha > \frac{n_2}{n_1}$

$\Rightarrow \sin^2 \alpha > (\frac{n_2}{n_1})^2 \Rightarrow -\sin^2 \alpha < -(\frac{n_2}{n_1})^2$

$\Rightarrow 1 - \sin^2 \alpha < 1 - (\frac{n_2}{n_1})^2 \Rightarrow \sqrt{1 - \sin^2 \alpha} < \sqrt{1 - (\frac{n_2}{n_1})^2}$

④ $\Rightarrow \cos \alpha < \sqrt{1 - (\frac{n_2}{n_1})^2}$

③ $\Rightarrow \frac{\sin i}{n_1} < \sqrt{1 - (\frac{n_2}{n_1})^2} \Rightarrow \sin i < n_1 \sqrt{1 - (\frac{n_2}{n_1})^2}$

$\Rightarrow \boxed{\sin i < \sqrt{n_1^2 - n_2^2}}$

AN : $i < \arcsin (\sqrt{n_1^2 - n_2^2})$

$\alpha < 41,58^\circ$

$i < i_{max}$ ou $i_{max} = 41,58^\circ$

O.N. : $n_{air} \sin (i_{max}) = 0,67$ ($n_{air} = 1$)