

# Corrigé Mines-Ponts 2022

## Informatique tronc commun 2ème année

1) 

```
1 from math import exp
2 from math import tanh
3 from random import randrange
4 from random import random
```

2) À partir de l'équation 2, on obtient l'équation suivante :

$$m - \tanh(m/t) = 0$$

En posant  $x = m$ , on obtient la fonction  $f : x, t \mapsto x - \tanh(x/t)$ .

```
1 def f(x,t) :
2     return x - tanh(x/t)
```

3) On veut calculer un zéro à eps près, donc quand notre intervalle b-a est de taille eps, on peut arrêter la fonction et renvoyer a.

```
1 def dichot(f,t,a,b,eps) :
2     if b - a < eps :
3         return a
4
5     m = (a + b) / 2
6     if f(m,t) * f(a,t) < 0 :
7         return dichot(f,t,a,m,eps)
8
9     else :
10        return dichot(f,t,m,b,eps)
```

Récurif

```
1 def dichot(f,t,a,b,eps) :
2     while b - a > eps :
3         m = (a + b) / 2
4
5         if f(m,t) * f(a,t) < 0 :
6             b = m
7
8         else :
9             a = m
10        return a
```

Itératif

4) La fonction **dicho** précédente coupe en deux l'intervalle de recherche à chaque appel récursif (ou tour de boucle). La fonction consiste à trouver dans l'intervalle [a,b] le sous-intervalle où f s'annule parmi [a,a+eps[, [a+eps, a + 2eps[... [a+Neps, b[. Les sous-intervalles sont au nombre maximum de  $\frac{b-a}{\text{eps}} + 1$ . À chaque appel (ou tour de boucle), grâce à la dichotomie, on écarte la moitié des intervalles. la complexité est donc en  $O(\log_2(\frac{b-a}{\text{eps}}))$ .

5) 

```
1 def construction_liste_m(t1, t2) :
2     a = 0.001
3     b = 1.0
4     eps = 0.000001
5     reponse = []
6     for i in range(0,500) :
7         t = ((499 - i) * t1 + i * t2) / 499
8         if t > 1 :
9             reponse.append(0)
10        else :
11            reponse.append(dichot(f,t,a,b,eps))
12        return reponse
```

6) 

```
SELECT nom
FROM materiaux
WHERE t_curie < 500
```

7) 

```
SELECT nom_fournisseur, 4.5 * prix_kg
FROM prix
JOIN fournisseurs ON fournisseurs.id_fournisseurs = prix.id_four
WHERE prix.id_mat = 8713
```

8)

On ajoute ces lignes à la fin de la requête précédente :

```
AND prix_kg = (SELECT min(prix_kg)
FROM prix
JOIN fournisseurs ON fournisseurs.id_fournisseurs = prix.id_four
WHERE id_mat = 8713)
```

Nous sommes obligés de rajouter une requête imbriquée si on veut tous les fournisseurs proposant un prix minimum

9)

```
SELECT nom, AVG(prix_kg) AS prix_moyen
FROM materiaux
JOIN prix ON materiaux.id_materiau = prix.id_mat
GROUP BY nom
HAVING prix_moyen < 50
```

10)

```
1 def initialisation() :
2     reponse = [1 for _ in range (n)]
3     return reponse
```

11)

```
1 def initialisation_anti() :
2     reponse = []
3     for i in range(h) :
4         for j in range(h) :
5             # i commence à zéro
6             # La première ligne aura bien des 1
7             reponse.append((-1) ** i)
8     return reponse
```

12)

```
1 def repliement(s) :
2     reponse = []
3     for i in range(h) :
4         ligne_suiv = []
5         for j in range(h) :
6             ligne_suiv.append(s[i * h + j])
7         reponse.append(ligne_suiv)
8     return reponse
```

13)

```
1 def liste_voisins(i) :
2     gau = (i - 1) % h + (i//h)*h
3     droi = (i + 1) % h + (i//h)*h
4     sous = (i + h) % n
5     sur = (i - h) % n
6
7     return [gau, droi, sous, sur]
```

14)

```
1 def energie(s) :
2     somme = 0
3     for i in range(n) :
4         voisins = liste_voisins(i)
5         for j in voisins :
6             somme = somme + s[i] * s[j]
7
8     return -(1 / 2) * somme
```

15)

```
1 def test_boltzmann(delta_e,T) :
2     if delta_e <= 0 :
3         return True
4
5     p = random()
6     if p < exp(-delta_e / T) :
7         return True
8     return False
```

16)

La solution la plus efficace est la deuxième. La première solution fait une copie du tableau  $s$ , modifie un spin et recalcule l'énergie de tout le tableau pour calculer la différence  $\Delta E$ . La complexité est en  $O(n)$ .

La deuxième fonction ne calcule le delta que de manière locale, à l'endroit où le spin est modifié. La complexité de cette deuxième fonction est donc en  $O(1)$ .

```
1 def monte_carlo(s,T,n_tests) :
2     for _ in range (nb_tests) :
3         i = randrange(0,n)
4         delta_e = calcul_delta_e2(s,i)
5         if test_boltzmann(delta_e,T) :
6             s[i] = s[i] * (-1)
```

17)

```
1 def aimantation_moyenne(n_tests,T) :
2     s = initialisation()
3     monte_carlo(s,T,n_tests)
4
5     somme_spin = 0
6     for si in s :
7         somme_spin = somme_spin + si
8
9     return somme_spin / n
```

18)

19)

**initialisation** est en  $O(n)$ .

**monte\_carlo** est en  $O(n_{\text{test}})$  (si on a bien choisi **calcul\_delta\_e2**, sinon, avec l'autre, c'est en grand  $O((n_{\text{test}}) * n)$ ).

Enfin, la somme des spins se fait en  $O(n)$ .

La complexité de **aimantation\_moyenne(n\_tests,T)**, qui réalise de manière séquentielle les opérations précédentes, est en  $O(n_{\text{tests}} + n)$ .

20)

Oui, la complexité aurait été modifiée. Celle de la fonction **calcul\_delta** n'aurait plus été constante mais en  $O(n)$ . On aurait alors une complexité pour **monte\_carlo** en  $O(n_{\text{tests}} * n)$ , donc la même pour **aimantation\_moyenne(n\_tests,T)**.

21)

Plus la température augmente et plus les zones continues de même spin sont petites. En effet, à basse température, il n'y a que quatre zones continues de spins positifs, alors qu'à haute température, il y en a beaucoup plus.

```
1 def explorer_voisinage(s,i,weiss,num) :
2     weiss[i] = num
3     voisin = liste_voisins(i)
4     for si in voisin :
5         if weiss[si] == -1 and s[si] == s[i] :
6             explorer_voisinage(s,si,weiss,num)
```

22)

```
1 def explorer_voisinage_pile(s,i,weiss,num,pile) :
2
3     while pile != [] :
4         etud = pile.pop()
5         weiss[etud] = num
6         voisin = liste_voisins(etud)
7         for si in voisin :
8             if s[si] == s[etud] and weiss[si] == -1 :
9                 pile.append(si)
```

23)

```
1 def construire_domaine_weiss(s) :
2     num = 0
3     weiss = [-1 for _ in range(n)]
4     for i in range(n) :
5         if weiss[i] == -1 :
6             pile = [i]
7             explorer_voisinage_pile(s,i,weiss,num,pile)
8             num = num + 1
9     return weiss
```

24)