

Compétences

1	Chercher mettre en œuvre des stratégies	A découvrir une problématique, B l'analyser, C la transformer ou la simplifier, D expérimenter sur des exemples, E formuler des hypothèses, F identifier des particularités ou des analogies ;
2	Modéliser	A extraire un problème de son contexte pour le traduire en langage mathématique, B comparer un modèle à la réalité, le valider, le critiquer ;
3	Représenter	A choisir le cadre (numérique, algébrique, géométrique ...) le mieux adapté pour traiter un problème ou représenter un objet mathématique, B passer d'un mode de représentation à un autre, changer de registre ;
4	Raisonner, argumenter	A effectuer des inférences inductives et déductives, B conduire une démonstration, C confirmer ou infirmer une conjecture ;
5	Calculer , utiliser le langage symbolique	A manipuler des expressions contenant des symboles, organiser les différentes étapes d'un calcul complexe, B effectuer un calcul automatisable à la main ou à l'aide d'un instrument (calculatrice, logiciel...), C contrôler les résultats ;
6	Communiquer à l'écrit et à l'oral	A comprendre les énoncés mathématiques écrits par d'autres, B rédiger une solution rigoureuse, C présenter et défendre un travail mathématique.