

TELEEXERCICES02-T04

Enoncé

Exercice 01

Calculer :

$$\int_0^{\frac{\pi}{2}} \frac{\sin^3 t}{1 + \cos^2 t} dt.$$

Indications :

Inutile de vérifier que cette intégrale converge. Dire pourquoi. Pour le calcul, on tentera le changement de variable $x = \cos t$.

Exercice 02

Soit le plan P d'équation dans \mathbf{R}^3 , muni de $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ orthonormé direct :

$$x + 2y - 3z = 0.$$

1. Trouver un vecteur unitaire orthogonal à P .
2. Déterminer l'image d'un vecteur (x, y, z) de \mathbf{R}^3 par la projection orthogonale sur P^\perp .
3. Déterminer l'image d'un vecteur (x, y, z) de \mathbf{R}^3 par la projection orthogonale sur P .
4. Si p_P est la projection orthogonale sur P , montrer que la symétrie orthogonale s_P par rapport à P vérifie :

$$\forall \vec{x} \in \mathbf{R}^3, s(\vec{x}) = 2p_P(\vec{x}) - \vec{x}.$$

Déterminer alors la matrice de la symétrie orthogonale s dans la base canonique de \mathbf{R}^3 .

Indications :

1. On rappelle que le vecteur (a, b, c) est orthogonal au plan d'équation $ax + by + cz = 0$.
2. On rappelle que si \vec{n} est un vecteur unitaire d'une droite vectorielle D et si \vec{x} est un vecteur quelconque de l'espace, le vecteur $(\vec{x} \cdot \vec{n})\vec{n}$ est la projection orthogonale de \vec{x} sur D .

Ici P^\perp est une droite et on cherche la projection orthogonale p_{P^\perp} .

3. Pour la projection orthogonale p_P sur P , on peut déterminer une base orthonormée de P mais c'est un peu long, autant remarquer que $\vec{x} = p_{P^\perp}(\vec{x}) + p_P(\vec{x})$.

4. On posera $\phi(\vec{x}) = 2p_P(\vec{x}) - \vec{x}$ et on montrera que $s(\vec{x}) = \phi(\vec{x})$ pour tout $\vec{x} \in P$ et de même $s(\vec{x}) = \phi(\vec{x})$ pour tout $\vec{x} \in P^\perp$.

Puis pour la matrice, on remplace \vec{x} par (x, y, z) puis on écrit le vecteur $2p_P(\vec{x}) - \vec{x}$ en fonction de x , y et z , ce qui donne un vecteur de la forme $(a_1x + a_2y + a_3z, b_1x + b_2y + b_3z, c_1x + c_2y + c_3z)$ puis les coefficients de la matrice de s sont a_1, a_2, a_3 pour la ligne L_1 , b_1, b_2, b_3 pour la ligne L_2 , c_1, c_2, c_3 pour la ligne L_3 .