

# TD Informatique TSI2

## Recursion and sorting recursion

### EXERCICE 01

1. Écrire une fonction `somme(n)` qui calcule, au moyen d'une boucle, la somme  $\sum_{k=0}^n k$ .

C'est la méthode impérative.

**Indication :** on utilise une variable `s` initialisée à 0, à laquelle on ajoute successivement 0, puis 1, ... et enfin `n`.

2. Écrire une fonction `sommeRec(n)` qui calcule la somme  $\sum_{k=0}^n k$  de façon récursive.

**Indication :** il suffit de remarquer que pour l'initialisation, `sommeRec(0)=0` et l'hérédité donne `sommeRec(n) = n + sommeRec(n-1)`

### EXERCICE 02

1. Écrire une fonction `fact(n)` qui renvoie au moyen d'une boucle `n!` C'est la méthode impérative.

**Indication :** Pour la version impérative, il suffit de calculer le produit de tous les entiers jusqu'à `n`. On utilise donc une variable `p` initialisée à 1 que l'on multiplie successivement par 1, 2, ...

2. Écrire une fonction `factRec(n)` qui calcule la factorielle `n!` de façon récursive.

**Indication :** Pour la version récursive, on sait que `0! = 1` et que `n! = n.(n - 1)!` pour tout `n ≥ 1`.

### EXERCICE 03

1. Écrire une fonction `puissance(x,n)` qui calcule, au moyen d'une boucle `xn` avec `n ≥ 0`.

**Indication :** Il s'agit de faire un produit `x × x × ... × x` (avec `n` facteurs).

On initialise à `p=1` puis on boucle avec `p *= x`

2. Écrire une fonction `puissanceRec(x,n)` qui calcule `xn` de façon récursive (sur le `n`).

**Indication :** Pour la version récursive, on utilise le fait que `x0 = 1` et `xn = x × xn-1` pour `n ≥ 1`.

### EXERCICE 04

On suppose que l'on ne peut faire que des additions et des soustractions d'entiers (pas de multiplication, ni de division).

1. Écrire une version impérative `quotient2(n)` et une version récursive `quotient2Rec(n)` de la fonction qui calcule le quotient d'un entier (positif ou nul) dans la division par 2.

**Indication :** Pour la version impérative, partant d'un entier `n`, on utilise une variable qui va compter combien de paquets de 2 on peut retrancher à `n` avant de tomber sur un entier inférieur ou égal à 1. Pour cela, chaque fois que l'on retire 2 à l'entier, on ajoute 1 au compteur.

Par exemple : `n = 11`, `q = 0`, `r = 11`.

Puis `11 > 1` donc `q = 1` et `r = 11 - 2 = 9`.

Puis `9 > 1` et on continue, `q = 2` et `r = 9 - 2 = 7`.

Puis `7 > 1` et on continue, `q = 3` et `r = 7 - 2 = 5`.

Puis `5 > 1` et `q = 4` et `r = 5 - 2 = 3`.

Puis `3 > 1` et `q = 5` et `r = 3 - 2 = 1`. On s'arrête. On retourne 5. Donc dans la procédure, on initialise `q=0` et `r=n` et on boucle avec `while r > 1`

Pour la version récursive, les cas de base sont `n = 0` et `n = 1`, pour lesquels le quotient est nul. Dans les autres cas, le quotient de `n` est égal au quotient de `n - 2` augmenté d'une unité.

2. Même question pour le reste avec une version impérative nommée `reste2(n)` et une version récursive nommée `reste2Rec(n)`

**Indication :** il suffit de renvoyer `r` au lieu de `q` en sortie de boucle pour la version impérative.

**EXERCICE 05**

1. Écrire une fonction `nbChiffresRec(n)` qui calcule, de façon récursive, le nombre de chiffres de l'écriture décimale d'un entier  $n$  (on convient que 0 s'écrit avec un seul chiffre).

**Indication :** Si  $n \leq 9$ , le nombre  $n$  s'écrit avec un seul chiffre.

Sinon, il suffit de savoir avec combien de chiffres s'écrit le nombre  $n$  privé de son dernier chiffre (i.e le quotient dans la division par 10) et d'ajouter 1. La commande `nbChiffresRec(n // 10)` donne le nombre de chiffres de  $n$  privé de son dernier chiffre.

2. Écrire une fonction `nbChiffres(n)` qui calcule, de façon impérative, le nombre de chiffres de l'écriture décimale d'un entier  $n$  (on convient que 0 s'écrit avec un seul chiffre).

**Indication :** Pour la version impérative, on manipule une variable `a` (initialisée à  $n$ ) et un compteur `c` initialement égal à 1. Si  $a \leq 9$ , le nombre s'écrit avec un chiffre, qui est la valeur du compteur. Puis dans une boucle `while`, on remplace `a` par son quotient dans la division par 10 et on ajoute 1 au compteur. Et ceci jusqu'à tomber sur le cas  $a \leq 9$  : la valeur du compteur indique alors combien l'entier comporte de chiffres. On utilisera une boucle `while` avec la condition `a > 9`

**EXERCICE 06**

On définit la fonction récursive suivante :

```
In [1]: def f(a,b):
...:     if b == 0:
...:         return 0
...:     else :
...:         return a+f(a,b-1)
```

1. Calculer à la main la valeur `f(3,5)` en détaillant les appels récursifs.
2. Pour quelles valeurs des arguments la fonction se termine-t-elle ?
3. Que calcule la fonction ? Le démontrer (par récurrence sur  $b$ ).

**■ Fonctions définies sur des listes****EXERCICE 07**

On veut écrire une fonction récursive qui calcule le plus grand élément d'une liste non vide.

1. Écrire une fonction récursive `plusGrandEntre` qui calcule le plus grand élément entre deux positions `deb` et `fin`

**Indication :** Si `fin = deb` la plage ne comporte qu'un élément, qui est le plus grand ; sinon, on calcule récursivement le plus grand élément de la plage `l[deb..fin - 1]`, que l'on compare à `l[fin]` On a le droit d'utiliser la fonction prédéfinie `max`

2. En déduire le plus grand élément d'une liste non vide en usant de `plusGrandEntre`

**EXERCICE 08**

1. Écrire une fonction récursive `chercheEntre` qui cherche un élément entre les indices `deb` et `fin` dans une liste `triée`.

**Indication :** Si la plage est vide, l'élément est absent.

On le traduira par : `if fin < deb` alors `return False`

Sinon, on note `m` l'indice median `m = (deb + fin) // 2`

On compare `x` et `l[m]` Si `x` vaut `l[m]` alors on retourne `True` et sinon, si `x < l[m]` alors il suffit de chercher dans la plage `l[deb..m - 1]` et si par contre `x > l[m]` alors il suffit de le chercher dans la plage `l[m + 1..fin]`.

2. Quelle est la complexité de cette fonction dans le pire des cas? On s'intéressera au nombre de comparaisons effectuées.

**Indication :** *Le pire des cas est celui où l'élément est absent. Si la longueur initiale de la plage est  $n$ , elle est au plus égale à  $n/2^p$  au bout de  $p$  appels récursifs. L'algorithme se termine quand cette longueur est strictement inférieure à 1. Majorer alors  $p$  avec une fonction de  $n$ .*

### EXERCICE 09

1. Écrire une fonction récursive `chiffresFortVersFaible(n)` qui renvoie la liste des chiffres de l'écriture en base 10 d'un nombre  $n$ , chiffre de poids fort en tête (par exemple pour le nombre 547, la fonction doit renvoyer [5,4,7]). On conviendra de représenter 0 par la liste vide.

**Indication :** *On considérera un seul cas terminal, celui où  $n = 0$  pour lequel on retourne [ ] la liste vide. Dans les autres cas, si  $q$  est le nombre (éventuellement nul) obtenu en supprimant le dernier chiffre de  $n$  alors  $q$  est le quotient dans la division de  $n$  par 10, c'est-à-dire en Python  $n // 10$ . Pour connaître la liste des chiffres de  $n$ , il suffit de rentrer récursivement dans la liste  $L$  les chiffres de  $q$  et d'ajouter le dernier chiffre de  $n$  (i.e. son reste dans la division par 10) en queue. On écrit alors  $L.append(n \% 10)$*

2. On considère le programme suivant, où  $L$  est une liste de chiffres et `dernier` un indice entier.

```
In [1]: def f(L, dernier):
...:     if dernier < 0 :
...:         return 0
...:     else :
...:         q = f(L, dernier - 1)
...:         return 10 * q + L[dernier]
```

Calculer à la main `f([4,5,8],0)` puis `f([4,5,8],2)`

Interpréter alors `f` par rapport à `chiffresFortVersFaible`

## ■ Algorithmes de tri récursifs

### EXERCICE 10

On reprend la procédure `partition(l,deb,fin)` du cours en remplaçant `return m` par `return (m,l)`

1. Déterminer à la main le résultat de `partition([3,-1,2,3,5,4,8,0,4,2,5,-5],8,11)` puis retrouver ce résultat avec Python.
2. Faire de même avec `partition([3,-1,2,3,5,4,8,0,4,2,5,-5],3,8)`
3. Faire de même avec `partition([3,-1,2,3,5,4,8,0,4,2,5,-5],0,11)`

### EXERCICE 11

On reprend la procédure `fusion(l,deb,mil,fin)` du cours en y ajoutant `return l`

Faire à la main `fusion([-2,2,3,7,9,10,1,8,1,4],1,5,7)` puis retrouver le résultat avec Python.