

# TD Informatique TSI2

## DATABASE : SQL (Structured Query Language)

### PARTIE II : ALL PARAGRAPHES language SQL

**SELECT FROM, WHERE, AND OR, AS, MAX, COUNT, ORDER BY, JOIN, ON,  
GROUP BY, HAVING, DISTINCT, INTERSECT, UNION, EXCEPT**

### EXERCICE 01

On considère le schéma relationnel suivant.

Relation 1 : **Frais** (**id**, **nom**, **prix**, **#id\_marque**) avec la clé primaire **id**. Les champs **id** et **id\_marque** sont de type entier, le champ **nom** est de type chaîne de caractères, le champ **prix** est de type flottant. Le prix est en euro.

Relation 2 : **Marque**(**id**, **nom**) avec la clé primaire **id**. Le champ **id** est de type entier, le champ **nom** est de type **chaîne de caractères**. Le champ **id\_marque** de la table **Frais** est une clé étrangère en relation avec la clé primaire **id** de la relation **Marque**.

Écrire les requêtes suivantes en SQL :

1. le nom de tous les produits frais qui ont un prix strictement inférieur à 10 euros ;
2. le prix moyen du lait en format 1 litre. On suppose que dans la table **Frais**, on trouve ce produit avec le nom **lait1L** ;
3. les noms de toutes les marques proposant du lait au format 1 litre et le prix du produit pour chaque marque ;
4. les noms des marques qui proposent du lait en format 1 litre au prix le plus bas. Il peut y avoir plusieurs marques dans le résultat.

**Indications** : donnons les instructions et les clauses qu'on utilise à chaque question dans l'ordre d'écriture  
Pour 1, on utilise **SELECT, FROM, WHERE**

Pour 2, on utilise **SELECT, AVG, FROM, WHERE**

Pour 3, on utilise **SELECT, FROM, JOIN, ON, WHERE**

Pour 4, on utilise **SELECT, FROM, JOIN, ON, WHERE, AND** et dans **AND** on a une requête SQL imbriquée qui vaut **prix** dans laquelle, on a **SELECT, MIN, FROM, WHERE**.

### EXERCICE 02

#### Gestion d'une librairie. Part II

On reprend l'énoncé de l'exercice 04 de la partie I. Rappelons la situation.

Une librairie est gérée à l'aide d'une base de données. Le modèle relationnel contient les cinq relations décrites ci-dessous avec leur schéma :

**Livre** (**Id**, **Titre**, **PrixHT**, **Année**, **#Id\_genre**, **#Id.editeur**)

**Auteur** (**Id**, **Nom**, **Prénom**)

**Écrit** (**#Id\_auteur**, **#Id\_titre**)

**Genre** (**Id**, **Nom**)

**Éditeur** (**Id**, **Nom**)

Les champs **Id**, **Id\_auteur**, **Id\_titre** sont des clés primaires et tous les champs du genre **Id\_NomTable** sont des clés étrangères. Plus précisément :

le champ **Id\_editeur** est une clé étrangère en référence à la clé primaire **Id** de la table **Éditeur**

Le champ **Id\_genre** est une clé étrangère en référence à la clé primaire **Id** de la table **Genre**

Le champ **Id\_titre** est une clé étrangère en référence à la clé primaire **Id** de la table **Livres**

Le champ **Id\_auteur** est une clé étrangère en référence à la clé primaire **Id** de la table **Auteur**

Tous les champs **Id** ou commençant par **Id** et le champ **Année** sont du type entier. Le champ **PrixHT** est de type flottant et les autres champs sont de type chaîne de caractères.

Écrire les requêtes suivantes en SQL :

1. les titres des livres avec le nom de leur éditeur ;
2. les titres des livres du genre "science". On renommera la table **Genre** en table **g** pour pouvoir abrégier **Genre.Id** en **g.Id** et on gardera cet alias pour la suite ;
3. les titres et les prix des livres du genre "policier" coûtant moins de 20 euros HT ;
4. les années de parution de livre dans le genre "science" sans doublons ;
5. le prix total de tous les livres parus en 2021 dans le genre "science" ;
6. les identifiants des livres dont l'auteur a pour prénom Walter ;
7. la listes des livres portant le même titre.

**Indications** : donnons les instructions et les clauses qu'on utilise à chaque question dans l'ordre d'écriture

Pour 1, on utilise **SELECT, FROM, JOIN, ON**

Pour 2, on utilise **SELECT, FROM, AS, JOIN, ON, WHERE**

Pour 3, on utilise **SELECT, FROM, JOIN, ON, WHERE, AND**

Pour 4, on utilise **SELECT, DISTINCT, FROM, JOIN, ON, WHERE**

Pour 5, on utilise **SELECT, SUM, FROM, JOIN, ON, WHERE, AND**

Pour 6, on utilise **SELECT, FROM, JOIN, ON, WHERE**

Pour 7, on utilise **SELECT, FROM, GROUP, BY, HAVING COUNT(\*)**

### EXERCICE 03

On dispose d'une base de données **world** constituée de trois tables.

Le schéma relationnel est le suivant :

**city** (Id, Name, #CountryCode, Population)

**country** (Code, Name, Continent, SurfaceArea, IndepYear, Population, LifeExpectancy, GNP, #Capital)

**countrylanguage**(Id, #CountryCode, Language, IsOfficial, Percentage)

Les clés primaires sont les champs nommés **Id** pour les tables **city** et **countrylanguage** et **Code** pour la table **country**.

Les champs nommés **CountryCode** sont des clés étrangères en références à la clé primaire **Id** de la table **city**

Une ligne de la table **city** est par exemple :

(1, Kabul, AFG, 1 780 000) avec les types (entier, chaîne, chaîne, entier)

Une ligne de la table **country** est par exemple :

(AFG, Afghanistan, Asia, 652090.00, 1919, 22 720 000, 45.9, 5976.00,1) avec les types (chaîne, chaîne, chaîne, flottant, entier, entier, flottant, flottant, entier).

Une ligne de la table **countrylanguage** est par exemple :

(117, AFG, Pashto, T, 52.4) avec les types (entier, chaîne, chaîne, chaîne, flottant), la lettre **T** signifie **True** et la lettre **F** signifie **False**

Enfin **LifeExpectancy** signifie espérance de vie. Quant à **GNP** cela signifie le produit intérieur brut.

Écrire les requêtes suivantes en SQL :

1. la superficie et la population de la France ;
2. la liste des continents ;
3. les villes dont la population est supérieure à six millions d'habitants, rangée de la plus peuplée à la moins peuplée ;
4. les pays avec le continent et le GNP (PNB) où l'espérance de vie est supérieure ou égal à 80 ans ;
5. le nombre de pays dans le continent Asie. On appelle "Nb\_Pays\_Asie" le résultat ;
6. le nombre de pays européens dont la population est supérieure à 30 millions d'habitants ;
7. la capitale du Portugal ;
8. les langues parlées au Vietnam ;
9. la langue officielle parlée au Vietnam ;

10. les noms des villes d'Océanie avec le pays correspondant ;
11. les noms des villes qui sont aussi des noms de pays ;
12. le nombre de pays dont la langue officielle est le français ;
13. les pays avec l'espérance de vie et le GNP par habitant, triés suivant l'espérance de vie par ordre décroissant. On pourra renommer le champ **GNP/Population** par "**PNB par habitant**" ;
14. les pays indépendants depuis 1970 triés suivant l'année d'indépendance par ordre décroissant ;
15. les pays européens où une partie de la population parle anglais avec le pourcentage de la population parlant anglais ;
16. la liste des pays européens avec leur densité de population rangés dans l'ordre décroissant des densités de population ; La densité de population **Population / SurfaceArea** pourra être renommé "**Densité**" ;
17. les villes d'Afrique avec leurs pays respectifs qui ne sont pas des capitales avec le pays.

**Indications** : donnons les instructions et les clauses qu'on utilise à chaque question dans l'ordre d'écriture

Pour 1, 4, on utilise **SELECT, FROM, WHERE**

Pour 2, on utilise **SELECT, DISTINCT, FROM**

Pour 3, on utilise **SELECT, FROM, WHERE, ORDER BY, DESC**

Pour 5, on utilise **SELECT, COUNT, AS, FROM, WHERE**

Pour 6, on utilise **SELECT, COUNT, FROM, WHERE, AND**

Pour 7, pour 8, pour 10, on utilise **SELECT, FROM, JOIN, ON, WHERE**

Pour 9, pour 17, on utilise **SELECT, FROM, JOIN, ON, WHERE, AND**

Pour 11, on utilise **SELECT, FROM, INTERSECT, SELECT, FROM**

Pour 12, on utilise **SELECT, COUNT, FROM, WHERE, AND**

Pour 13, on utilise **SELECT, /, AS, FROM, ORDER BY, DESC**

Pour 14, on utilise **SELECT, FROM, WHERE, ORDER BY, DESC**

Pour 15, on utilise **SELECT, FROM, JOIN, ON, WHERE, AND**

Pour 16, on utilise **SELECT, /, AS, FROM, WHERE, ORDER BY, DESC**

## EXERCICE 04

### Extrait d'un sujet de concours d'informatique tronc commun

On souhaite mener des tests à grande échelle pour évaluer les performances réelles de codes qu'un programmeur humain peut développer.

Donnons un exemple. Soit la fonction intégral  $li$  :

$$li : \mathbb{R}_+ \setminus \{1\} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \int_0^x \frac{dt}{\ln(t)}.$$

On construit des algorithmes de calcul d'intégration numérique avec des codes Python pour approcher les valeurs de  $li$  pour certains  $x$ .

Puis on effectue un grand nombre de tests sur une multitude d'ordinateurs. Les données sont ensuite centralisées dans une base de données composée de deux tables.

La première table est **ordinateurs** et permet de stocker des informations utilisés pour les tests.

Ses attributs sont :

- **nom**, clé primaire, le nom de l'ordinateur, de type entier.
- **gflops** la puissance de l'ordinateur en milliards d'opérations flottantes par seconde, de type entier
- **ram** la quantité de mémoire vive de l'ordinateur en Go, de type entier.

Exemple du contenu de cette table :

nom	gflops	ram
nyarlathotep114	69	32
nyarlathotep119	137	32
...		
ahubniggurath42	133	16
azathoth137	85	8

La seconde table est **fonctions** et stocke de l'information sur les tests effectués pour différentes fonctions en cours de développement. Ses attributs sont :

- **id** l'identifiant du test effectué (de type entier)
- **nom** le nom de la fonction testée (par exemple une procédure Python), de type chaîne.
- **algorithme** le nom de l'algorithme qui permet le calcul de la fonction testée (par exemple *BBS* si l'on teste une fonction de génération de nombres aléatoires), de type chaîne.
- **teste\_sur** le nom du PC sur lequel le test a été effectué, de type chaîne.
- **temps\_exec** le temps d'exécution du test en millisecondes, de type entier.

Exemple du contenu de cette table :

id	nom	algorithme	teste_sur	temps_exec
1	<i>li</i>	rectangles	nyarlathotep165	2638
2	<i>li</i>	rectangles	shubniggurath28	736
3	<i>li</i>	trapezes	nyarlathotep165	4842
...				
2154	<i>Ei</i>	puiseux	nyarlathotep145	2766
2155	<i>aleatoire</i>	<i>BBS</i>	azathoth145	524

1. Expliquer pourquoi il n'est pas possible d'utiliser l'attribut **nom** comme clé primaire de la table **fonctions**.

2. Écrire des requêtes SQL permettant de :

- (a) Connaître le nombre d'ordinateurs disponibles et leur quantité moyenne de mémoire vive.

**Indications** : penser à **COUNT** et à **AVG**

- (b) Écrire une première requête où on récupère la liste des ordinateurs ayant utilisé l'algorithme "**rectangles**" pour "**li**".

Écrire une seconde requête où on extrait les noms des PC sur lesquels l'algorithme "**rectangles**" n'a pas été testé pour la fonction nommée "**li**".

**Indications** : Pour la première requête, on utilise dans l'ordre d'écriture les fonctions ou clauses **SELECT FROM JOIN ON WHERE AND**

Pour la seconde requête, on utilise **SELECT FROM** puis on utilisera **EXCEPT** et on réécrit la première requête.

- (c) Pour la fonction nommée *Ei*, trier les résultats des tests du plus lent au plus rapide. Pour chaque test, retenir le nom de l'algorithme utilisé, le nom du PC sur lequel il a été effectué et la puissance du PC.

**Indications** : On utilisera dans l'ordre **SELECT, FROM, JOIN, ON, WHERE, ORDER BY, DESC**