

# TD Informatique TSI2

## GRAPHS : definition and representation

### SOLUTION

#### EXERCICE 01

Parmi les assertions suivantes, lesquelles sont vraies ?

**A.** Un graphe ne peut pas avoir plus de sommets que d'arêtes ?

Un graphe peut avoir des sommets isolés et donc avoir plus de sommets que d'arêtes. Ainsi, **l'assertion A est False**

**B.** Une matrice d'adjacence d'un graphe à  $n$  sommets contient  $2n$  coefficients ?

En fait c'est une matrice carrée d'ordre  $n$  et contient  $n^2$  coefficients. Ainsi, **l'assertion B est False**

**C.** Une matrice d'adjacence d'un graphe orienté est symétrique ?

Ce n'est le cas que si chaque arête a les deux sens d'orientation ce qui n'est pas obligatoire. Par contre la matrice est symétrique pour un graphe non orienté. Ainsi, **l'assertion C est False**

**D.** L'ordre d'un graphe est le nombre d'arcs ou d'arêtes ?

L'ordre est le nombre de sommets. Ainsi, **l'assertion D est False**

**E.** Un graphe est connexe si chaque sommet est adjacent à tous les autres ?

Un graphe est connexe si pour tout couple de sommets, il existe un chemin (c'est-à-dire une séquence  $(s_0, s_1, \dots, s_n)$  où deux sommets consécutifs sont adjacents) reliant ces deux sommets. Cela n'implique pas que chaque sommet doit être adjacent à tous les autres. Ainsi, **l'assertion E est False**

**F.** Un chemin qui passe deux fois par le même sommet contient un cycle ?

Si  $s$  est ce sommet, alors le chemin  $(s, s_1, \dots, s_n, s)$  est un cycle. Ainsi, **l'assertion F est True**

**G.** Un graphe non orienté d'ordre 5 a au maximum 10 arêtes reliant des sommets distincts ?

On peut par exemple remarquer que le nombre d'éléments de la matrice d'adjacence contient alors au plus 20 coefficients non nuls. Ainsi, **l'assertion G est True**

#### EXERCICE 02

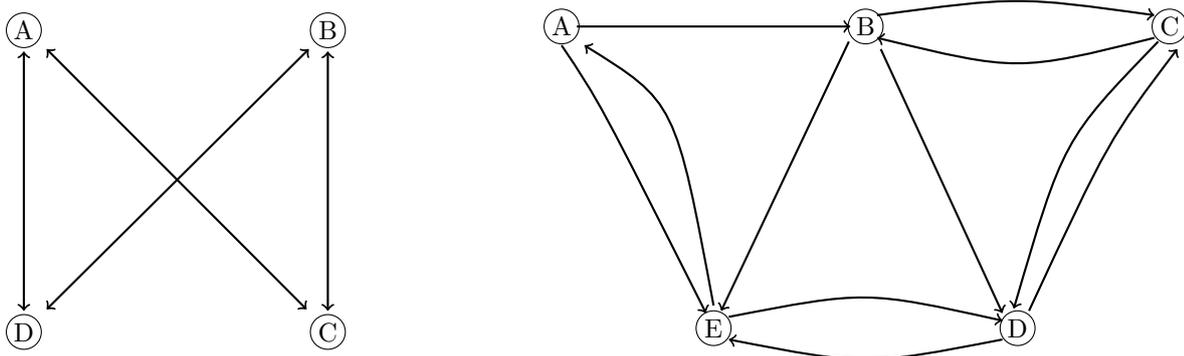
1. On a  $M_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$  et  $M_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

2. Graphe1 = { 'A': ['B', 'D'], 'B': ['A', 'C', 'D'], 'C': ['B', 'D'], 'D': ['A', 'B', 'C'] }  
et

Graphe2 = { 'A': ['D'], 'B': ['A', 'C', 'D'], 'C': ['B', 'D'], 'D': ['B'] }

#### EXERCICE 03

• À gauche, le graphe (qu'on peut prendre non orienté car la matrice est symétrique) associé à la matrice d'adjacence  $M_1$  et à droite le graphe (orienté nécessairement) associé à la matrice d'adjacence  $M_2$  :



## EXERCICE 04

1. On tape la fonction.

```
In [1]: def UNKNOWN(m):
...:     nb = 0
...:     n = len(m)
...:     for i in range(n):
...:         for j in range(i+1,n):
...:             if m[i][j] == 1 :
...:                 nb = nb + 1
...:     return nb
```

Faisons à la main le cas de  $m = [[0,1,0,1], [1,0,1,1], [0,1,0,1], [1,1,1,0]]$  :

On commence  $nb = 0$  et  $n = 4$

D'abord  $i=0$  et `for j in range(1,4)`:

$j=1$  et  $m[0][1] == 1$  est `True` et donc  $nb=1$

$j=2$  et  $m[0][2] == 1$  est `False` et donc  $nb=1$

$j=3$  et  $m[0][3] == 1$  est `True` et donc  $nb=2$

Puis  $i=1$  et `for j in range(2,4)`:

$j=2$  et  $m[1][2] == 1$  est `True` et donc  $nb=3$

$j=3$  et  $m[1][3] == 1$  est `False` et donc  $nb=4$

Enfin  $i=2$  et `for j in range(3,4)`:

$j=3$  et  $m[2][3] == 1$  est `True` et donc  $nb=5$

On arrête et donc on renvoie  $nb = 5$  et la fonction `UNKNOWN` qui prend en paramètre une matrice  $m$  représentant un graphe et renvoie le nombre d'arêtes du graphe. En effet, comme la matrice est symétrique, on ne s'intéresse qu'à  $m[i][j]$  avec  $i < j$  et chaque fois que  $m[i][j] == 1$  est `True` alors cela signifie que les deux points sont rejoints et on a une arête.

```
In [2]: m = [[0,1,0,1], [1,0,1,1], [0,1,0,1], [1,1,1,0]]
In [3]: UNKNOWN(m)
Out[3]: 5
```

2. `Graphe1 = { 'A': ['B', 'D'], 'B': ['A', 'C', 'D'], 'C': ['B', 'D'], 'D': ['A', 'B', 'C'] }`  
C'est le même graphe qu'à l'exercice 02.

3.

```
In [1]: def sommets(s,g):
...:     # on teste si s est une cle de g
...:     if s in g:
...:         return g[s]
In [2]: Graphe1 = { 'A': ['B', 'D'], 'B': ['A', 'C', 'D'], 'C': ['B', 'D'], 'D': ['A',
...: 'B', 'C'] }
In [3]: sommets('A',Graphe1)
Out[3]: ['B', 'D']
```

On peut améliorer la fonction.

```
In [4]: def new_sommets(s,g):
...:     if s in g:
...:         return g[s]
...:     else :
...:         print("cette valeur n'est pas un sommet du graphe")
In [5]: new_sommets('E',Graphe1)
cette valeur n'est pas un sommet du graphe
```

## EXERCICE 05

1.

```
In [7]: def ajoute_sommet1(g,s):
...:     g[s]=[]
...:
In [8]: ajoute_sommet1(Graphe1, 'E')
In [9]: Graphe1
Out[9]:
{'A': ['B', 'D'],
 'B': ['A', 'C', 'D'],
 'C': ['B', 'D'],
 'D': ['A', 'B', 'C'],
 'E': []}
```

2.

```
In [10]: def ajoute_sommet2(g,s):
...:     g.append([s,[]])
...:
In [11]: N_Graphe1 = [['A', ['B', 'D']], ['B', ['A', 'C', 'D']], ['C', ['B', 'D']],
...:                  ['D', ['A', 'B', 'C']]]
...:
In [12]: ajoute_sommet2(N_Graphe1, 'E')
In [13]: N_Graphe1
Out[13]:
[['A', ['B', 'D']],
 ['B', ['A', 'C', 'D']],
 ['C', ['B', 'D']],
 ['D', ['A', 'B', 'C']],
 ['E', []]]
```

3.

```
In [1]: def ajoute_sommet3(g):
...:     # On commence par compléter les lignes avec 0
...:     for ligne in g:
...:         ligne.append(0)
...:     # Puis on ajoute une ligne de 0
...:     new_ligne = [0 for i in range(len(g)+1)]
...:     g.append(new_ligne)

In [2]: M1 = [[0,1,0,1],[1,0,1,1],[0,1,0,1],[1,1,1,0]]

In [3]: ajoute_sommet3(M1)

In [4]: M1
Out[4]:
[[0, 1, 0, 1, 0],
 [1, 0, 1, 1, 0],
 [0, 1, 0, 1, 0],
 [1, 1, 1, 0, 0],
 [0, 0, 0, 0, 0]]
```

**EXERCICE 06**

1.

```
In [37]: for i in range(65,65+26):
...:     print(chr(i))
...:
Out[37]: A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
```

On remarque que l'on obtient les lettres de l'alphabet.  
On peut renvoyer d'autres symboles.

```
In [28]: chr(120), chr(256), chr(400)
Out[28]: 'x' 'Ä' 'Æ'
```

2. Dans la boucle `for j in range(len(m[i]))`: donc on parcourt la ligne `i` et si `m[i][j] == 1` est `True` alors `[i]` et `[j]` sont reliés et dans la clé `sommets[i]`, on ajoute dans la valeur de cette clé qui est une liste l'élément `sommets[j]`

```
In [38]: def conversion(m):
...:     sommets = {}
...:     n = len(m)
...:     for i in range(n):
...:         sommets[i] = chr(65+i)
...:     g = {}
...:     for i in range(n):
...:         g[sommets[i]] = []
...:         for j in range(len(m[i])):
...:             if m[i][j] == 1 :
...:                 g[sommets[i]].append(sommets[j])
...:     return g

In [39]: conversion([[0,1,0,1],[1,0,1,1],[0,1,0,0],[1,1,0,0]])
Out[39]: {'A': ['B', 'D'], 'B': ['A', 'C', 'D'], 'C': ['B'], 'D': ['A', 'B']}
```