

# TD Informatique TSI2

## Chap 5. Machine Learning Part1

### Solution

#### EXERCICE 01

**Trier des points.** On dispose d'un ensemble de points dans l'espace muni d'un repère orthonormé d'origine  $O$ . Un point possède des coordonnées représentées par une liste du type  $[x, y, z]$ . L'objectif est de trier ces points en fonction de leur distance (au carré) à un point donné  $P$ , de la plus petite à la plus grande.

1. Écrivons une fonction `distance` qui prend en argument deux listes représentant les coordonnées de deux points quelconques et renvoie le carré de la distance euclidienne entre ces deux points.

```
def distance(p1, p2):
    return (p2[0]-p1[0])**2+(p2[1]-p1[1])**2+(p2[2]-p1[2])**2
distance([1,1,-1],[2,0,0])
3
```

2. Écrivons une fonction `compare` qui prend en paramètres trois listes  $p, p1, p2$  représentant dans l'ordre le point  $P$  et deux points quelconques  $P_1, P_2$  et qui renvoie  $-1$  si  $P_1$  est plus proche de  $P$  que  $P_2$ ,  $1$  si  $P_2$  est plus proche de  $P$  que  $P_1$  et  $0$  si les deux points sont équidistants de  $P$ .

```
def compare(p, p1, p2):
    d1 = distance(p1, p)
    d2 = distance(p2, p)
    if d1 < d2 :
        return -1
    elif d2 < d1 :
        return 1
    else :
        return 0
```

On pose :

```
liste = [[1, 1, -1], [2, 0, 0], [1, -1, 1], [2, 1, -1]]
P = [0, 0, 0]
```

Calculons `compare(P, liste[i], liste[j])` pour tout  $i$  et  $j$  possibles avec  $i < j$ .

```
P = [0, 0, 0]
compare(P, liste[0], liste[1])
-1
compare(P, liste[0], liste[2])
0
compare(P, liste[0], liste[3])
-1
compare(P, liste[1], liste[2])
1
compare(P, liste[1], liste[3])
-1
compare(P, liste[2], liste[3])
-1
```

Donc si l'on pose :  $d_i = \text{distance}(P, \text{liste}[i])$  alors

$$d_0 < d_1, d_0 = d_2, d_0 < d_3, d_2 < d_1 \text{ et } d_1 < d_3.$$

3. On considère la procédure suivante qui a pour argument un point  $p$  et une liste nommée `new_liste` composée de listes de trois points, qui applique `compare` à  $p$  et à deux points quelconques de `new_liste` et qui renvoie la liste `new_liste` avec les points triés par ordre croissant des distances entre ces points et le point  $p$ .

```
def tri_points(p, new_liste):
    for i in range(len(new_liste)-1) :
        i_mini = i
        mini = new_liste[i]
        for j in range(i+1, len(new_liste)):
            if compare(p, mini, new_liste[j]) == 1:
                i_mini = j
                mini = new_liste[j]
        new_liste[i], new_liste[i_mini] = new_liste[i_mini], new_liste[i]
    return new_liste
```

On l'applique à `tri_points(P, liste)` de la question 2.

```
tri_points(P, liste)
[[1, 1, -1], [1, -1, 1], [2, 0, 0], [2, 1, -1]]
```

C'est logique car  $d_0 < d_2 < d_1 < d_3$ .

## EXERCICE 02

Q1 Tapons les instructions suivantes.

```
In [1]: example_ens=[1,6,3,4,5,0,2,-2,-7,45]
In [2]: d={elt:False for elt in example_ens}
In [3]: d
Out[3]:
{1: False,
 6: False,
 3: False,
 4: False,
 5: False,
 0: False,
 2: False,
 -2: False,
 -7: False,
 45: False}
```

Au début, on a créé un dictionnaire `d` dont les clés sont les éléments de `example_ens` et les valeurs de toutes les clés sont `False`

```

In [4]: d[example_ens[3]]=" BlaBla"
In [5]: d
Out [5]:
{1: False,
 6: False,
 3: False,
 4: 'BlaBla',
 5: False,
 0: False,
 2: False,
-2: False,
-7: False,
45: False}

```

On a mis dans la clé `example_ens[3]` qui est 4 la valeur `BlaBla`

```

In [6]: from random import randrange; i=randrange(4,8)
In [7]: i
Out [7]: 4
In [8]: d[example_ens[i]]=2
In [9]: d
Out [9]:
{1: False,
 6: False,
 3: False,
 4: 'BlaBla',
 5: 2,
 0: False,
 2: False,
-2: False,
-7: False,
45: False}

```

On a pris aléatoirement une valeur entre 4 et 7 compris, ici c'est 4.

Puis dans la clé `example_ens[i]` qui est 5, on a mis la valeur 2 et donc le nouveau dictionnaire est celui affiché.

**2.** On considère maintenant la procédure suivante (j'ai rajouté des `print`)

```

In [14]: def distribute_incomplete(ens,k):
...:     n = len(ens)
...:     d = {elt: False for elt in ens}
...:     d[ens[0]] = 1
...:     for p in range(1,k):
...:         print('p vaut',p); i = randrange(p,n)
...:         print('i vaut',i); d[ens[i]] = p+1
...:         print('d vaut a ce niveau',d)
...:         ens[i],ens[p] = ens[p],ens[i]
...:         print('ens vaut a ce niveau', ens)
...:     return d
...:

```

```

# On obtient alors :
In [16]: distribute_incomplete(example_ens,4)
p vaut 1
i vaut 4
d vaut a ce niveau {1: 1, 6: False, 3: False, 4: False, 5: 2, 0: False, 2:
  False, -2: False, -7: False, 45: False}
ens vaut a ce niveau [1, 5, 3, 4, 6, 0, 2, -2, -7, 45]
p vaut 2
i vaut 2
d vaut a ce niveau {1: 1, 6: False, 3: 3, 4: False, 5: 2, 0: False, 2:
  False, -2: False, -7: False, 45: False}
ens vaut a ce niveau [1, 5, 3, 4, 6, 0, 2, -2, -7, 45]
p vaut 3
i vaut 6
d vaut a ce niveau {1: 1, 6: False, 3: 3, 4: False, 5: 2, 0: False, 2: 4,
  -2: False, -7: False, 45: False}
ens vaut a ce niveau [1, 5, 3, 2, 6, 0, 4, -2, -7, 45]
Out[16]:
{1: 1,
 6: False,
 3: 3,
 4: False,
 5: 2,
 0: False,
 2: 4,
 -2: False,
 -7: False,
 45: False}

```

Expliquons alors à la main ce que la machine a fait presque spontanément !

Au départ, on a `example_ens=[1,6,3,4,5,0,2,-2,-7,45]`

Nommons `ens` cette liste pour simplifier.

Ici `n=10` pour commencer `d` est un ensemble composé de dix `False`

Alors `d[ens[0]]=1` et on commence la boucle avec `k=4` et donc les `p` vont de 1 à 3.

On prend `p=1` et `i=randrange(1,10)` et `d[ens[i]]=2` On voit dans le `d` retourné à la fin que `ens[i]=5` et donc `i=4` a été choisi. Enfin, on permute `ens[4]` et `ens[1]` soit 5 et 6 dans `ens`

On prend ensuite `p=2` et `i=randrange(2,10)` et `d[ens[i]]=3` On voit dans le `d` retourné à la fin que `ens[i]=3` et donc `i=2` a été choisi. Enfin, on permute `ens[2]` et `ens[2]` dans `ens` ce qui ne fait rien.

On prend `p=3` et `i=randrange(3,10)` et `d[ens[i]]=4` On voit dans le `d` retourné à la fin que `ens[i]=2` et donc `i=6` a été choisi. Enfin, on permute `ens[6]` et `ens[3]` soit 2 et 4 dans `ens`

On obtient bien à la fin `[1, 5, 3, 2, 6, 0, 4, -2, -7, 45]`

```

In [12]: example_ens
Out[12]: [1, 5, 3, 2, 6, 0, 4, -2, -7, 45]

```

**Warning** : comme le résultat dépend de `randrange` vous avez dû obtenir autre chose si vous avez tapé le code.

3. Écrivons alors une fonction `distribute` qui prend en paramètres un ensemble donné `ens` sous la forme d'une liste et un nombre entier `k` non nul qui reprend `distribute_incomplete` en y ajoutant une boucle `for elt in ens[k:n]` : dans laquelle on mettra `d[elt] = randrange(1,k+1)` qui règle le problème des éléments de `d` restés `False`

Tapons ensuite `distribute(example_ens,2)` et `distribute(example_ens,5)`.  
Que fait donc `distribute` ?

```
In [17]: example_ens=[1,6,3,4,5,0,2,-2,-7,45]
In [18]: def distribute(ens,k):
...:     n = len(ens)
...:     d = {elt: False for elt in ens}
...:     d[ens[0]] = 1
...:     for p in range(1,k):
...:         i = randrange(p,n)
...:         d[ens[i]] = p+1
...:         ens[i],ens[p] = ens[p],ens[i]
...:     for elt in ens[k:n]:
...:         d[elt] = randrange(1,k+1)
...:     return d
...:
```

```
In [19]: distribute(example_ens,2)
Out[19]: {1: 1, 6: 2, 3: 1, 4: 1, 5: 2, 0: 2, 2: 2, -2: 2, -7: 1, 45: 1}
In [20]: example_ens=[1,6,3,4,5,0,2,-2,-7,45]
In [21]: distribute(example_ens,5)
Out[21]: {1: 1, 6: 4, 3: 3, 4: 2, 5: 5, 0: 4, 2: 3, -2: 3, -7: 3, 45: 5}
```

`distribute` génère aléatoirement une partition en  $k$  parties de l'ensemble contenant au moins  $k$  éléments.

4. Écrivons une fonction `unterteilen` qui prend en arguments un ensemble donné `ens` sous la forme d'une liste et un entier non nul `k` et qui renvoie la partition (nommée `parties` dans la procédure) en  $k$  parties de l'ensemble `ens` (contenant au moins  $k$  éléments) générée aléatoirement à l'aide de la fonction `distribute`.

**Indication** : on commencera par affecter à la variable `d` le dictionnaire `distribute(ens, k)`.

Puis on rentre dans `parties` une liste remplie de  $k$  fois la liste vide `[]`.

Puis on fera une boucle `for elt in d` : et dans cette boucle, on affectera chaque `elt` dans la liste de `parties` qui est en position `d[elt] - 1`.

```
In [23]: def unterteilen(ens,k):
...:     d = distribute(ens,k)
...:     parties = [[] for i in range(k)]
...:     for elt in d :
...:         parties[d[elt]-1].append(elt)
...:     return parties
...:
```

5. Appliquer `unterteilen` à `examples_ens` avec `k=3`, `k=6` et `k=1`.

```
In [24]: example_ens=[1,6,3,4,5,0,2,-2,-7,45]
```

```
In [25]: unterteilen(example_ens,3)
```

```
Out[25]: [[1, 0, -7, 45], [6, 4, -2], [3, 5, 2]]
```

```
In [26]: example_ens=[1,6,3,4,5,0,2,-2,-7,45]
```

```
In [27]: unterteilen(example_ens,6)
```

```
Out[27]: [[1, 2], [4, -2], [3, -7], [0], [45], [6, 5]]
```

```
In [28]: example_ens=[1,6,3,4,5,0,2,-2,-7,45]
```

```
In [29]: unterteilen(example_ens,1)
```

```
Out[29]: [[1, 6, 3, 4, 5, 0, 2, -2, -7, 45]]
```