

CLASSE DE 2TSI
PREPARATION PLANCHES ORAUX PYTHON
CORRECTION

Planche01.CCS2018

1. `>>> def factorielle(n) :`

```

    p = 1
    for k in range(1, n + 1) :
        p = p * k
    return p

```

Remarque : on peut utiliser `mt.factorial` à la place de `factorielle`, à condition d'avoir chargé `math as mt`
Puis on crée la fonction `BINOM(n, k)`

`>>> def BINOM(n, k) :`

```

    if not(0 <= k <= n) :
        return 0
    return factorielle(n) / (factorielle(k) * factorielle(n - k))

```

2.

`>>> import math as mt`

`>>> def rep(t, n, p) :`

```

    u = mt.floor(t)
    if u <= -1 :
        return 0
    elif u >= n :
        return 1
    else :

```

```

        return sum(BINOM(n, k) * (p ** k) * ((1 - p) ** (n - k)) for k in range(0, u + 1))

```

`>>> rep(2, 5, 0.3), rep(6, 5, 0.3), rep(-2, 5, 0.3)`
`(0.836919999, 1, 0)`

3. Traçons la fonction $t \mapsto \text{rep}(t, n, p)$ pour $t \in [-1, n + 1]$ pour $(n, p) = (5, 0.3)$ et $(n, p) = (15, 0.7)$, côte à côte.

`>>> import matplotlib.pyplot as plt ; import numpy as np`

`>>> X = np.arange(-1, 6, 0.001); XX = np.arange(-1, 16, 0.001)`

`>>> Y = [rep(t, 5, 0.3) for t in X]; YY = [rep(t, 15, 0.7) for t in XX]`

`>>> plt.subplot(221); plt.plot(X, Y, color='0'); plt.subplot(222);`
`plt.plot(XX, YY, color='0'); plt.show()`

[width=9cm]figure-planche01.eps

Remarque : On a tapé `Y` et `YY` ainsi car `rep(X, 5, 0.3)` et `rep(XX, 15, 0.7)` envoient un message d'erreur.

```

1. >>> def f1(L) :
    neg = 0; pos = 0
    for k in range(len(L)) :
        if L[k] <= 0 :
            neg += 1
        else :
            pos += 1
    print('nombretermesnegatifsounuls', neg)
    print('nombretermespositifs', pos)

```

On tape par exemple

```

>>> f1([-4, 8, 9, 0, 1])

```

nombre termes negatifs ou nuls 2 nombre termes positifs 3

```

2. >>> def f2(L) :
    Lneg = []; Lpos = []
    for k in range(len(L)) :
        if L[k] <= 0 :
            Lneg.append(L[k])
        else :
            Lpos.append(L[k])
    SomCubNeg = sum((Lneg[k]**3) for k in range(len(Lneg)))
    SomCarPos = sum((Lpos[k]**2) for k in range(len(Lpos)))
    return SomCubNeg, SomCarPos

```

Puis on tape

```

>>> f2([-4, 8, 9, 0, 1])

```

(-64, 146)

```

3. >>> def f3(L) :
    res = []; maxi = max(L)
    for k in range(len(L)) :
        if L[k] == maxi :
            res.append(k)
    return res

```

Puis on tape

```

>>> f3([4, 4, 5, -2, 4, 0]), f3([4, 4, -5, -2, 4, 0])

```

[2], [0, 1, 4]

```

1. >>> import numpy as np
    >>> def Newtrace(A) :
        n = np.size(A, 0)
        return sum(A[i, i] for i in range(n))

```

On tape

```

>>> Newtrace(np.array([[2, 1, 3], [1, 4, 1], [0, 1, 1]]))

```

7

Remarque : on peut utiliser directement `np.trace(A)`

```

2. • Pour  $\phi : M_n() \rightarrow M_n(), M \mapsto \text{Tr}(M) I_n$ 
>>> def phi(M) :
    n = np.size(M, 0)
    return Newtrace(M) * np.eye(n)

```

On tape par exemple

```

>>> phi(np.array([[2, 1, 3], [1, 4, 1], [0, 1, 1]]))

```

array([[7., 0., 0.], [0., 7., 0.], [0., 0., 7.]])

• Pour $\psi : M_n() \rightarrow M_n(), M \mapsto M - \phi(M)$

```

>>> def psi(M) :
    return M - 2 * phi(M)

```

On tape par exemple

```

>>> psi(np.array([[2, 1, 3], [1, 4, 1], [0, 1, 1]]))

```

array([[-12., 1., 3.], [1., -10., 1.], [0., 1., -13.]])

```

1. >>> import scipy.integrate as integr
>>> import numpy as np
>>> def f(t) :
    return t * np.arctan(t)/((1 + t**2)**2)
>>> def G(x) :

```

```

    return integr.quad(f, 1/x, x)[0]
On tape :
>>> G(3)

0.31415926535897865

Cela ressemble à  $\pi/10$ .

2. On va tracer ensemble le graphe de  $G$  (en noir) avec la droite  $y = \frac{\pi}{8}$  (toujours en noir) et le graphe
de la fonction  $y = \frac{\pi}{8} \frac{x^2 - 1}{1 + x^2}$  (en rouge).
>>> import matplotlib.pyplot as plt; import numpy as np

>>> def A(x) :

    return np.pi/8
>>> def h(x) :

    return np.pi/8 * (x**2 - 1)/(x**2 + 1)
>>> X = np.linspace(0.001, 10, 500); Y = [G(x) for x in X]; Z = [A(x) for x in X]
>>> plt.plot(X, Y, color='o'); plt.plot(X, h(X), color='r');
plt.plot(X, Z, color='o'); plt.show()
[width=8cm]figure-planche04.eps
Remarque : On a tapé  $Y$  et  $Z$  ainsi car si l'on tape à la place respectivement  $G(X)$  et  $np.pi/8$ , on a droit
à un message d'erreur.

```

Planche05.CCS2019

1. Posons $f_n(x) = \ln\left(2 \sin \frac{x}{2}\right) \cos(nx)$ pour tout $n \in \mathbb{N}$. La fonction f_n est continue sur $]0, \pi]$ et le seul problème est donc en 0^+ . On utilise un développement limité à l'ordre 3, au voisinage de 0^+ ,

$$\begin{aligned}
 f_n(x) &= \ln\left(2 \left(\frac{x}{2} - \frac{x^3}{48} + o(x^3)\right)\right) \left(1 - \frac{n^2 x^2}{2} + o(x^2)\right) \\
 &= \ln x + \ln\left(1 - \frac{x^2}{24} + o(x^2)\right) \left(1 - \frac{n^2 x^2}{2} + o(x^2)\right) = \ln x + o(x).
 \end{aligned}$$

Comme $x \mapsto \ln x$ est intégrable sur $]0, a]$ avec $a > 0$, on en déduit que I_n existe pour tout n .

2. >>> *import scipy.integrate as integr*
>>> *import numpy as np*
>>> *def fn(t) :*
 *return np.log(2 * np.sin(t/2)) * np.cos(1000 * t)*
>>> *integr.quad(fn, 0, np.pi)[0]* # par la fonction Python *integr.quad*
 IntegrationWarning: The integral is probably divergent, or slowly convergent.
 -0.008269585083549684
>>> *integr.quad(fn, 0.001, np.pi)[0]*
 0.0005559484974756285
>>> *def TRAPEZES(f, a, b, n) :*
 *h = (b - a)/float(n); z = 0.5 * (f(a) + f(b))*
 for i in range(n) :
 *z = z + f(a + i * h)*
 *return h * z*
>>> *TRAPEZES(fn, 0.000001, np.pi, 2000), TRAPEZES(fn, 0.0000001, np.pi, 200000)*
 -0.027665727145126547 -0.0018480965132166626
La convergence vers 0 est en effet lente.
Remarque : On veut une précision de 0.001. Pour cela, on rappelle la majoration de l'erreur de la méthode des Trapèzes. C'est $\frac{(b-a)^3}{12n^2} M_2$, où $M_2 = \sup_{t \in [a, b]} |f''(t)|$. Mais f est alors de classe C^2 sur $[a, b]$, ce n'est pas le cas de la fonction de l'énoncé. Donc on ne peut pas utiliser cette formule. D'ailleurs si l'on calcule la dérivée de $x \mapsto \ln\left(2 \sin \frac{x}{2}\right) \cos(1000x)$, on remarque qu'elle n'est pas bornée en 0^+ .

Planche06.ENSAM2019

```

1. >>> import numpy as np
>>> def typeH(n) :

    if n == 1 :
        return True
    if n <= 0 or n != np.floor(n) :
        return False
    k = 0; l = 0; m = 0; n2 = n; n3 = n; n5 = n
    while n2 % 2 == 0 :

```

```

        n2 /= 2 ; k += 1
    while n3 % 3 == 0 :
        n3 /= 3 ; l += 1
    while n5 % 5 == 0 :
        n5 /= 5 ; m += 1
    if n == (2**k)*(3**l)*(5**m) :
        return True
    else :
        return False
Faisons quelques essais.
>>> typeH(2) , typeH(34) , typeH(1) , typeH(5.7)
      True False True False
Affichons les compt premiers nombres de type H.

>>> def DisplaytypeH(compt) :
    L = [] ; n = 0 ; newcompt = compt
    while newcompt >= 1 :
        n += 1
        if typeH(n) :
            L.append(n) ; newcompt -= 1
    return L
On fait des essais
>>> DisplaytypeH(10)
      [1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12]
>>> DisplaytypeH(100)
      [1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10, 12, 15, 16, 18, ...1440, 1458, 1500, 1536]

```

2. Faisons un programme qui renvoie sous forme d'une liste les puissances de 2, 3 et 5 si n est un nombre de type H.

```

>>> def PowertypeH(n) :
    k = 0 ; l = 0 ; m = 0 ; n2 = n ; n3 = n ; n5 = n
    if n == 1 :
        return [0,0,0]
    if n <= 0 or n != np.floor(n) :
        print('probleme impossible')
    while n2 % 2 == 0 :
        n2 /= 2 ; k += 1
    while n3 % 3 == 0 :
        n3 /= 3 ; l += 1
    while n5 % 5 == 0 :
        n5 /= 5 ; m += 1
    if n == (2**k)*(3**l)*(5**m) :
        return [k,l,m]
    else :
        print('ce nombre non de type H')
On fait des essais.
>>> PowertypeH(5) , PowertypeH(56) , PowertypeH(1500) , PowertypeH(1536)
      [0,0,1] ce nombre non de type [2,1,3] , [9,1,0]
3. >>> def followingTypeH(L) :
    valeur = L[len(L)-1] + 1
    while typeH(valeur) == False :
        valeur += 1
    return valeur
On fait des exemples.
>>> followingTypeH([2,3,5]) , followingTypeH([1500,1536]) , followingTypeH([1600])
      6 1600 1620

```

Ce programme permet donc de donner le successeur de n'importe quel nombre de type H.

Planche07.CCINP

1. Il n'est pas évident avec Python de tracer une surface définie implicitement, c'est-à-dire du type $F(x, y, z) = 0$ mais par contre, on sait mieux faire avec une surface définie par $z = F(x, y)$. Dans l'aide fournie à CCS, il y a d'ailleurs un exemple avec un tel type de surface. Donc on commence par transformer l'équation de notre surface. On suppose x et y fixés et z est l'inconnue. Notre équation devient une classique équation du second degré d'inconnue z .

$$z^2 + 2xyz + x^2 + y^2 - 1 = 0 \Rightarrow z = -xy \pm \sqrt{x^2y^2 - x^2 - y^2 + 1}.$$

On a par ailleurs : $x^2y^2 - x^2 - y^2 + 1 = (1 - x^2)(1 - y^2) = (x^2 - 1)(y^2 - 1)$.

```

>>> import numpy as np ; import matplotlib.pyplot as plt
>>> from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
>>> def f1(x,y) : return - xy + np.sqrt((1 - x**2) * (1 - y**2))

```

```

>>> def f2(x,y) : return - xy - np.sqrt((1-x**2)*(1-y**2))
>>> X = np.arange(-1,1,0.015); Y = np.arange(-1,1,0.015); X, Y = np.meshgrid(X,Y)
>>> ax = Axes3D(plt.figure()); Z1 = f1(X,Y); Z2 = f2(X,Y)
>>> ax.plot_surface(X,Y,Z1); ax.plot_surface(X,Y,Z2); plt.show()
[width=9cm]figure-planche07.eps
2. >>> def appartient(M) :
    return M[0]**2 + M[1]**2 + M[2]**2 + 2*M[0]*M[1]*M[2] - 1 == 0
On fait des exemples.
>>> appartient([0,0,0]), appartient([1,1,1]), appartient([-1,-1,-1])
(False, False, True)

```

Planche08.CCINP

1. L'idée est de définir une fonction égale à f sur $[-\pi, \pi]$ et qui est la fonction nulle ailleurs puis de tracer $t \mapsto f(t+2\pi) + f(t) + f(t-2\pi)$ sur $[-2\pi, 2\pi]$. On obtiendra bien le graphe sur $[-2\pi, 2\pi]$ de la fonction de période 2π de valeur $\pi^2/12 - t^2/4$ sur $[-\pi, \pi]$.

```

>>> import matplotlib.pyplot as plt; import numpy as np
>>> def f(t) :
    if t >= -np.pi and t <= np.pi :
        return (np.pi**2)/12 - t**2/4
    else :
        return 0
>>> def newf(t) :
    return f(t+2*np.pi) + f(t) + f(t-2*np.pi)

```

```

>>> X = np.arange(-2*np.pi, 2*np.pi, 0.001)
>>> plt.plot(X, newf(X), color='0'); plt.show()
[width=9cm]figure-planche01.eps

```

2. On peut remarquer que f est paire et donc pour tout n entier non nul, $b_n = 0$. Il reste à calculer les coefficients a_n .

- $a_0 = \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} f(t) dt = \frac{2}{T} \int_0^{T/2} f(t) dt = \frac{1}{\pi} \int_0^\pi \left(\frac{\pi^2}{12} - \frac{t^2}{4} \right) dt = \frac{1}{\pi} \left[\frac{\pi^2 t}{12} - \frac{t^3}{12} \right]_0^\pi = 0.$
- Pour tout $n \in \mathbb{N}^*$, $a_n = \frac{2}{T} \int_{-T/2}^{T/2} f(t) \cos(nt) dt = \frac{4}{T} \int_0^{T/2} f(t) \cos(nt) dt = \frac{2}{\pi} \int_0^\pi \left(\frac{\pi^2}{12} - \frac{t^2}{4} \right) \cos(nt) dt.$

Ici $\omega = \frac{2\pi}{T} = 1$. Et il reste à faire une double intégration par parties. Posons $I_n = \int_0^\pi \frac{t^2}{4} \cos(nt) dt$ et trouvons I_n par deux intégrations par parties successives.

$$I_n = - \int_0^\pi \frac{t}{2} \frac{\sin(nt)}{n} dt + \left[\frac{t^2}{4} \right]_0^\pi \frac{\sin(nt)}{n}.$$

Le terme entre crochets est nul. On réintègre par parties,

$$I_n = - \int_0^\pi \frac{1}{2} \frac{\cos(nt)}{n^2} dt + \left[-\frac{t}{2} \right]_0^\pi \frac{\cos(nt)}{n^2}.$$

Ce qui donne $I_n = -\frac{1}{2} \left[\frac{\sin(nt)}{n^3} \right]_0^\pi - \frac{\pi(-1)^n}{2n^2} = \frac{\pi(-1)^{n+1}}{2n^2}.$

$$\text{Alors } a_n = \frac{2}{\pi} \int_0^\pi \left(\frac{\pi^2}{12} - \frac{t^2}{4} \right) \cos(nt) dt = \frac{2}{\pi} \left(\left[\frac{\pi^2 \sin(nt)}{12n} \right]_0^\pi + \frac{\pi(-1)^{n+1}}{2n^2} \right) = \frac{(-1)^{n+1}}{n^2}.$$

3. On utilise le théorème de Dirichlet car f est de classe C^1 par morceaux et est continue sur $[-\pi, \pi]$. On a alors immédiatement, pour tout $t \in [-\pi, \pi]$, $\frac{\pi^2}{12} - \frac{t^2}{4} = \sum_{n=1}^{+\infty} (-1)^{n+1} \frac{\cos(nt)}{n^2}.$

Puis on applique cette égalité avec $x = 0$ et : $\sum_{n=1}^{+\infty} \frac{(-1)^{n+1}}{n^2} = \frac{\pi^2}{12}.$

4. Écrivons une fonction *CalculSom* prenant en paramètre un entier N non nul et renvoyant la valeur de la somme partielle $\sum_{k=1}^N \frac{(-1)^{k+1}}{k^2}.$

```

>>> def CalculSom(N) :
    S = 0
    for k in range(1, N+1) :
        S = S + (-1)**(k+1)/(k**2)
    return S
>>> CalculSom(10) , CalculSom(100) , CalculSom(1000)
(0.8179621756109852, 0.8224175333741286, 0.8224665339241114)
>>> import numpy as np; np.pi**2/12

```

0.8224670334241132
Planche09.CCINP

1. On voit pour commencer que x est définie et dérivable sur $\setminus\{-1, 1\}$ et que y est définie et dérivable sur $\setminus\{1\}$.

Puis pour tout $t \in \setminus\{-1, 1\}$, $x'(t) = \frac{-2t^2 + 2t - 2}{(t^2 - 1)^2}$ et pour tout $t \in \setminus\{1\}$, $y'(t) = \frac{t^2 - 2t - 3}{(t - 1)^2}$.

L'équation $-2t^2 + 2t - 2 = 0$ a pour discriminant $\Delta = -12 < 0$ donc n'a pas de solutions réelles et comme le coefficient devant t^2 est négatif, $x'(t) < 0$. Donc x est strictement décroissante sur chacun des intervalles $] -\infty, -1[$, $] -1, 1[$ et $]1, +\infty[$. Puis on a les limites :

$$\lim_{t \rightarrow -\infty} x(t) = 0, \lim_{t \rightarrow -1^-} x(t) = -\infty, \lim_{t \rightarrow -1^+} x(t) = +\infty, \lim_{t \rightarrow 1^-} x(t) = -\infty, \lim_{t \rightarrow 1^+} x(t) = +\infty, \lim_{t \rightarrow +\infty} x(t) = 0$$

L'équation $t^2 - 2t - 3 = 0$ a pour discriminant $\Delta = 16$ et a pour solution $t = -1$ et $t = 3$ et comme le coefficient devant t^2 est positif, $y'(t)$ est négatif pour $t \in [-1, 1[\cup]1, 3]$ et positif pour $t < -1$ ou pour $t > 3$. Puis on a les limites :

$$\lim_{t \rightarrow -\infty} y(t) = -\infty, \lim_{t \rightarrow -1^-} y(t) = -\infty, \lim_{t \rightarrow -1^+} y(t) = +\infty, \lim_{t \rightarrow 1^-} y(t) = +\infty, \lim_{t \rightarrow 1^+} y(t) = -\infty, \lim_{t \rightarrow +\infty} y(t) = -\infty$$

TAFEL in x und y miteinander ?

2. On remarque que $\lim_{t \rightarrow -1^-} x(t) = -\infty$, $\lim_{t \rightarrow -1^+} x(t) = +\infty$ et $y(-1) = -2$ donc la droite $y = -2$ est une asymptote horizontale pour (Γ) . Puis $\lim_{t \rightarrow \pm\infty} x(t) = 0$, $\lim_{t \rightarrow \pm\infty} y(t) = \pm\infty$, donc $x = 0$ est une asymptote verticale pour (Γ) .

3. >>> *def* abscisse(t) :

```
return (2 * t - 1) / (t * 2 - 1)
>>> def ordonnee(t) :
```

```
return (t * 2 + 3) / (t - 1)
```

4. Pour le tracé, on va éviter de prendre $t = 1$ car x et y ne sont pas bornées en cette valeur. On prendra $1 - \alpha$ à la place de 1 pour I_1 et $1 + \alpha$ à la place de 1 pour I_2 . Enfin, α devant être positif et proche de 0, prenons 10^{-5} soit en Python `1E-5`

Tracer avec Python la courbe $t \mapsto \frac{y(t)}{x(t)}$ sur $I_1 = \left[\frac{2}{3}, 1\right[$. Faire de même sur $I_2 = \left]1, \frac{4}{3}\right]$.

Tracer la courbe $t \mapsto y(t) - 8x(t)$ sur I_1 et sur I_2 . Que constate-t-on ? En déduire une asymptote oblique à (Γ) .

Faire le tracé à la main de (Γ) . Illustrer avec Python en tracant l'arc (Γ) et en incluant dans le dessin les diverses asymptotes.

Planche10.CCINP

1. On rappelle que si l'on charge *numpy.random* avec l'alias *rd*, *rd.random()* renvoie un réel entre 0 et 1. Ainsi *rd.random() < p* quantifie la probabilité p et donc si *rd.random() < p* alors la personne ment. L'idée est de partir d'un compteur *compt* qui initialement vaut 1 puis on lance la boucle. À chaque incrémentation de la boucle, si la personne ne ment pas, *compt* ne change pas et si la personne ment 1 devient 0 et 0 devient 1 donc *compt* est remplacé par $1 - \text{compt}$. En sortie de boucle, si *compt* vaut 1, c'est que l'on retrouve le message initial et si par contre *compt* vaut 0, le message final est le contraire du message initial.

```
>>> import numpy.random as rd
>>> def Chaîne(n,p) :
```

```
    compt = 1
    for i in range(1,n+1) :
        if rd.random() < p :
            compt = 1 - compt
    return compt
```

```
>>> Chaîne(5,0.9), Chaîne(15,0.5), Chaîne(3,0.9)
(1, , 0, 0)
```

2. Si un message est transmis correctement, *Chaîne(n,p)* renvoie 1 et sinon 0, donc on somme N fois *chaîne(n,p)*, ce qui renvoie le nombre de messages transmis correctement. Pour avoir la proportion, il suffit de diviser le résultat par N .

```
>>> def simul(N,n,p) :
```

```
    S = 0
    for i in range(1,N+1) :
        S = S + chaîne(n,p)
    return S/N
```

Faisons tourner la bestiole.

```
>>> simul(3000,200,0.2), simul(3000,200,0.8)
(0.5073333333333333, 0.49733333333333335)
```

Il semble que l'on tende vers $1/2$, quelsoit la valeur de p .

3. On note A_n l'événement : la n ème personne transmet le message initial alors $\{A_n, \overline{A_n}\}$ est un système complet d'événements et on a $p_n = P(A_n)$ pour tout n . Avec la convention $p_0 = 1$, on peut démarrer à $n = 0$.

$p_{n+1} = P(A_{n+1}) = P(A_n)P_{A_n}(A_{n+1}) + P(\overline{A_n})P_{\overline{A_n}}(A_{n+1}) = p_n(1-p) + (1-p_n)p$.
 En effet, $P_{A_n}(A_{n+1}) = p$ et $P_{\overline{A_n}}(A_{n+1}) = 1-p$.
 Il reste : $p_{n+1} = (1-2p)p_n + p$. Puis si l'on pose $q_n = p_n - 1/2$,
 $q_{n+1} + 1/2 = (1-2p)(q_n + 1/2) + p \Rightarrow q_{n+1} + 1/2 = q_n + 1/2 - 2pq_n \Rightarrow q_{n+1} = (1-2p)q_n$.
 Ainsi (q_n) est une suite géométrique de raison $1-2p$. Alors pour tout $n \in \mathbb{N}$, $q_n = (1-2p)^n q_0$ et comme
 $q_0 = 1/2$,

$$p_n - \frac{1}{2} = (1-2p)^n \frac{1}{2} \Rightarrow p_n = \frac{1}{2} + (1-2p)^n \frac{1}{2}.$$

 Il reste à remarquer que comme $p \in]0, 1[$, $1-2p \in]-1, 1[$ et $\lim_{n \rightarrow +\infty} (1-2p)^n = 0$ et finalement,

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} p_n = \frac{1}{2}.$$

Planche11.CCINP

1. • Conception de la procédure *monProb(a,b)* qui renvoie le produit scalaire de *a* par *b*.

```
>>> def monProd(a,b) :
```

```
    resul = , 0
    for i in range(0,3) :
        resul = resul + a[i] * b[i]
    return resul
```

Puis on fait un essai en comparant avec *np.vdot*

```
>>> import numpy as np; u = [1, 2, -1]; v = [1, 1, 1]
>>> monProd(u,v), np.vdot(u,v)
(2, 2)
```

2. Attention, si l'on tape :

```
>>> C1 = 1/9 * [8, -4, 1]; C2 = 1/9 * [1, 4, 8]; C3 = 1/9 * [-4, -7, 4]
Python ne sera pas content car on ne peut pas multiplier dans une liste. On préfère taper : >>> C1 =
1/9 * np.array([8, -4, 1]); C2 = 1/9 * np.array([1, 4, 8]); C3 = 1/9 * np.array([-4, -7, 4])
(array([0.88888889, -0.44444444, 0.11111111]), (array([0.11111111, 0.44444444, 0.88888889]), array([-0.44444444, -0.77777778, 0.44444444])),
>>> monProb(C1, C2), monProb(C1, C3), monProb(C2, C3)
(0.0, -5.551115123125783e-17, 5.551115123125783e-17)
>>> monProb(C1, C1), monProb(C2, C2), monProb(C3, C3)
(1.0, 1.0, 0.9999999999999999)
```

Les colonnes forment une base orthonormale de $\mathbb{R}^3$.

3. On commence par rentrer *M*.

```
>>> import numpy as np; M = (1/9) * np.array([[8, 1, -4], [-4, 4, -7], [1, 8, 4]])
>>> np.dot(np.transpose(M), M)
array([[1.00000000e+00, 8.39520497e-18, -4.43746548e-17],
       [8.39520497e-18, 1.00000000e+00, 3.35808199e-17],
       [-4.43746548e-17, 3.35808199e-17, 1.00000000e+00]])
```

On reconnaît la matrice identité car pour Python $8.39520497e-18$ ou $-4.43746548e-17$, c'est 0.

4. Il suffit de vérifier que le déterminant de *M* vaut 1.

```
>>> import numpy.linalg as alg; alg.det(M)
0.9999999999999999
```

No comment !

Planche12.CCS2019.PSI

1. >>> def A(n) :

```
    A = np.zeros((n,n))
    for i in range(n) :
        for j in range(n) :
            A[i,j] = max(i,j)
    return A
```

```
>>> A(3), A(4), A(5)
```

```
(array([[0., 1., 2.], [1., 1., 2.], [2., 2., 2.]]), array([[0., 1., 2., 3.], [1., 1., 2., 3.], [2., 2., 2., 3.], [3., 3., 3., 3.]]),
array([[0., 1., 2., 3., 4.], [1., 1., 2., 3., 4.], [2., 2., 2., 3., 4.], [3., 3., 3., 3., 4.], [4., 4., 4., 4., 4.])))
```

```
2. >>> import numpy as np; import numpy.linalg as alg
>>> alg.inv(A(3)), alg.inv(A(4)), alg.inv(A(5))
```

```
(array([[ -1., 1., 0.], [1., -2., 1.], [0., 1., -0.5]]),
array([[ -1.00000000e+00, 1.00000000e+00, 1.48029737e-16, 2.22044605e-16], [1.00000000e+00, -2.00000000e+00, 1.00000000e+00, -4.44089210e-16], [1.66533454e-16, 1.00000000e+00, -2.00000000e+00, 1.00000000e+00], [-1.11022302e-16, 1.11022302e-16, 1.00000000e+00, -6.66666667e-01]]),
array([[ -1., 1., 0., 0., 0.], [1., -2., 1., 0., 0.], [0., 1., -2., 1., 0.], [0., 0., 1., -2., 1.], [0., 0., 0., 1., -0.75]]))
```

Cela donne plus clairement :

$$(A(3))^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1/2 \end{pmatrix}, (A(4))^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -2/3 \end{pmatrix}, (A(5))^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -3/4 \end{pmatrix}$$

On conjecture que $(A(n))^{-1}$ est une matrice carrée d'ordre n de diagonale $\left(-1, -2, -2, \dots, -2, -\frac{n-2}{n-1}\right)$, la première sur-diagonale et la première sous-diagonale ne sont composées que de 1 et les autres coefficients sont 0. Si l'on note $(a'_{i,j})$ les coefficients de $(A(n))^{-1}$, alors

$$a'_{1,1} = -1, \text{ pour } i \in \llbracket 2, n-1 \rrbracket, a'_{i,i} = -2 \text{ et } a'_{n,n} = -\frac{n-2}{n-1}$$

Pour $i \in \llbracket 1, n-1 \rrbracket, a'_{i+1,i} = a'_{i,i+1} = 1$ et tous les autres coefficients $a'_{i,j} = 0$

3. On peut déjà remarquer que A étant symétrique réelle est diagonalisable dans $_n()$.

>>> $alg.eig(A(3)), alg.eig(A(4)), alg.eig(A(5))$

$((array([4.61185871, -1.27053402, -0.34132469]), array([[-0.43184431, -0.7916823, 0.43214537], [-0.52548211, -0.1685$

$(array([8.99393442, -2.18009438, -0.51909045, -0.29474959]), array([[-0.37688428, -0.71517028, -0.51860583, -0.2784$

$(array([14.76516338, -3.34546096, -0.75606707, -0.38658106, -0.27705429]), array([[-0.33905186, -0.65185149, 0.52612$

On remarque que toutes les valeurs propres sont simples et la dimension de ses sous-espaces propres pour $n \in \{3, 4, 5\}$ est donc 1 puis on conjecture que la dimension des sous-espaces propres dans le cas général est toujours 1.

Planche13.CCS2019.PSI

Soient $h > 0$, suffisamment petit, et la suite (t_i) définie pour tout $i \in \mathbb{N}$ par $t_i = ih$. L'équation différentielle linéaire $(E) : y'' + \omega^2 y = 0$ régit le comportement d'un oscillateur harmonique.

Montrer que l'ensemble des solutions de (E) est en bijection avec l'ensemble des solutions de (E') :

$$X' = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -\omega^2 & 0 \end{pmatrix} X.$$

Justifier que les suites (y_i) et (z_i) définies par :

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + h z_i \\ z_{i+1} = z_i - h \omega^2 y_i \end{cases}$$

fournissent une approximation des solutions de (E') puis de (E) .

Écrire une fonction *Euler* qui affiche la solution obtenue par la méthode d'Euler de (E) . On tracera aussi la solution exacte de (E) . Que remarque t-on après plusieurs périodes ?

On donne $a_0 = u$, $b_0 = v$, $a_{n+1} = \sqrt{a_n b_n}$ et $b_{n+1} = \frac{1}{\frac{1}{a_n} + \frac{1}{b_n}}$.

Définir une fonction *iterer*(p) qui renvoie $[a_{n+1}, b_{n+1}]$ à partir de $p = [a_n, b_n]$. Tester cette fonction pour $p = [3, 2]$.

Définir une fonction *suite* (non récursive) qui prend (a_0, b_0, n) en argument et qui renvoie a_n et b_n . La tester pour $(3, 2, 3)$ et pour $(3, 2, 5)$. Que peut-on dire ?

On admet que (a_n) et (b_n) sont adjacentes, convergentes vers L tel que pour tout $n \in$,

Créer une fonction *moyenne*(a_0, b_0) qui renvoie L à 10^{-10} près. Quel est le n correspondant ? Tester cette fonction pour $(3, 2)$.

Tracer *moyenne*($1, x$) pour x allant de 1 à 10 avec un pas de 0.1.

Écrire une fonction récursive *Recsuite* qui renvoie a_n et b_n . Comparer la vitesse d'exécution de *Recsuite*($3, 2, 10$) et de *suite*($3, 2, 10$).

1. On tape :

```
>>> import numpy.random as rd
>>> LR = rd.random(6); LR < 0.5
array([False, False, True, True, True, False])
>>> 1 * (LR < 0.5)
array([0, 0, 1, 1, 1, 0])
```

2. Définissons la fonction *tirer*(n) réalisant n expériences de Bernoulli de paramètre $1/2$.

3. Écrivons une fonction *temps*(Seq) qui, à partir d'une séquence de 0 et de 1, renvoie le nombre de tirages nécessaires pour que la séquence Seq apparaisse. Par exemple, si $Seq = [1, 0, 1, 1]$, et si les tirages sont $[0, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1]$ alors la fonction renvoie 10.