

Devoir libre 06

CORRECTION EXERCICE 01

Exercice 01 (avec Python)

Inspiré des oraux de CCS Maths II

Partie A

On s'intéresse à l'équation différentielle : $y'(t) = t^2 - y^2(t)$, avec $y(1.5) = a$.

1) Rappel de la méthode d'Euler

On cherche à déterminer une solution approchée de $y'(t) = f(y(t), t)$, valable sur un intervalle donné, c'est-à-dire $t \in [t_0, t_n]$. On suppose la condition initiale $y(t_0) = y_0$. Pour cela, on choisit une subdivision (t_0, t_1, \dots, t_n) de $[t_0, t_n]$ à pas constant $h = (t_n - t_0)/n$. Donc :

$$\forall k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket, t_{k+1} = t_k + h.$$

On définit alors la liste (y_1, \dots, y_n) telle que $\forall k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket, y_{k+1} = hf(y_k, t_k) + y_k$.

La méthode d'Euler consiste à considérer que si h est petit alors $y(t_k + h)$ est proche de $y(t_k) + hy'(t_k)$, c'est-à-dire de $y(t_k) + hf(y(t_k), t_k)$. Ainsi, pour connaître $y(t_k + h) = y(t_{k+1})$, on doit partir de t_k et de $y(t_k)$ et on suppose qu'entre les points $M_k(t_k, y(t_k))$ et $M_{k+1}(t_{k+1}, y(t_{k+1}))$, la courbe représentative de l'unique solution y reste « proche » de sa tangente au point t_k .

Élaboration d'une procédure Python utilisant l'algorithme d'Euler

Écrivons une fonction *Euler* qui prend en argument f , t_0 , t_n , n et y_0 . On créera dans une boucle la liste T des abscisses et celle Y des valeurs prises par la solution y aux points considérés.

On renverra Y .

```
>>> def Euler(f, t0, tn, n, y0) :
    h = (tn - t0)/float(n); t = t0; y = y0
    T = [t0]; Y = [y0]
    for k in range(n) :
        y = y + h * f(y, t); t = t + h; T.append(t); Y.append(y)
    return Y
```

Terminons par un exemple.

Appliquons à $(t+1)y'(t) + y(t) = \cos t$ pour $t \in [0, 10]$ avec $y(0) = 1$ et $n = 10$. On tape alors (*numpy* est importé en prévision de l'apparition de *cos* dans l'exemple) :

```
>>> import numpy as np
>>> def f(x, t) : return (np.cos(t) - x)/(t + 1)
>>> Euler(f, 0, 10, 10, 1)
```

```
array([1. , 1. , 0.77015115, 0.37471849, 0.03354074,
-0.10389613, -0.03930308, 0.10347883, 0.1847176, 0.1480808378, 0.04216238])
```

Procédure affichant les courbes intégrales demandées par la méthode d'Euler

L'idée est d'écrire une fonction *Euler_Affich* de mêmes arguments qu'*Euler* et qui doit renvoyer l'affichage de la courbe reliant les points calculés.

On commence par taper les packages utiles. Puis la fonction *EulerAffich* et enfin on tape f (issue de l'équation différentielle de l'énoncé).

```
>>> import numpy as np; import matplotlib.pyplot as plt
>>> import scipy.integrate as integr
>>> def EulerAffich(f, t0, tn, n, y0) :
    h = (tn - t0)/float(n); t = t0; y = y0
    T = [t0]; Y = [y0]
    for k in range(n) :
        y = y + h * f(y, t); t = t + h
        T.append(t); Y.append(y)
    plt.plot(T, Y, color = '0')
```

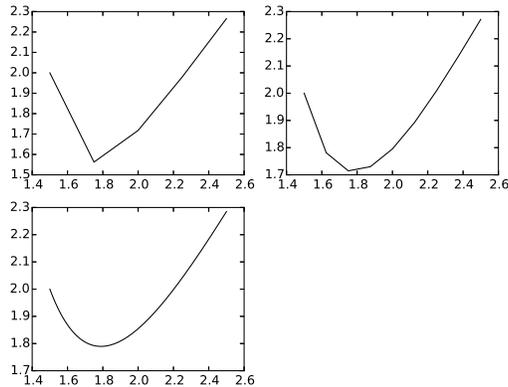
```
>>> def f(x,t) : return(t**2 - x**2)
>>> TT = np.arange(1.5, 2.5, 0.00001); YY = integr.odeint(f, 2, TT)
```

Pour l'utilisation de *odeint*, voir la remarque plus loin.

Par commodité, pour gagner de la place, on utilise *plt.subplot*. Ce n'est pas obligatoire pour vous. Et même, vous n'y avez pas pensé!

```
>>> plt.subplot(221); EulerAffich(f, 1.5, 2.5, 4, 2); plt.subplot(222);
EulerAffich(f, 1.5, 2.5, 8, 2); plt.subplot(223); plt.plot(TT, YY)
```

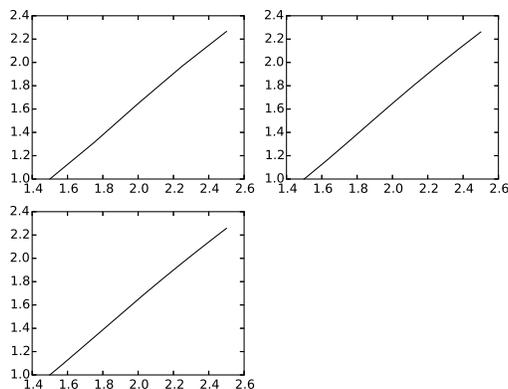
Le premier graphe en haut à gauche est *Euler* avec $h = 1/4$, puis le second en haut à droite est *Euler* avec $h = 1/8$ et celui du bas à gauche est *odeint* avec $h = 0.00001$.



2) Le cas $a = 1$ se fait sans problème car on a déjà fait le code. On remarquera que la courbe semble ici linéaire. Attention, on remplace *YY* par *YYY* (pour changer a dans *odeint*). On tape :

```
>>> TT = np.arange(1.5, 2.5, 0.00001); YYY = integr.odeint(f, 1, TT)
>>> plt.subplot(221); EulerAffich(f, 1.5, 2.5, 4, 1); plt.subplot(222);
EulerAffich(f, 1.5, 2.5, 8, 1); plt.subplot(223); plt.plot(TT, YYY)
```

Le premier graphe en haut à gauche est *Euler* avec $h = 1/4$, puis le second en haut à droite est *Euler* avec $h = 1/8$ et celui du bas à gauche est *odeint* avec $h = 0.00001$.



• Remarque

Il faut se souvenir de la manière d'utiliser la fonction *odeint* du sous-module *scipy.integrate*.

Cette fonction nécessite une liste de valeurs de t , commençant en t_0 et une condition initiale y_0 . La fonction *odeint* renvoie des valeurs approchées (aux points contenus dans la liste des valeurs de t) de la solution y de l'équation différentielle qui vérifie $y(t_0) = y_0$. Plus précisément, si l'on désire les solutions pour $t \in [t_0, t_n]$ avec un pas h , on tape :

```
>>> import scipy.integrate as integr; def f(y,t) : return expression
>>> T = np.arange(t0, tn, h); Y = integr.odeint(f, y0, T)
```

Y renvoyé est un tableau dont chaque ligne correspond à la valeur d'une fonction à un instant donné. Ainsi $Y[0]$ renvoie y_0 et $Y[-1]$ renvoie $y(t_1)$.

On tape alors :

```
>>> plt.plot(T, Y); plt.show()
```

On a le tracé de la courbe intégrale.

Partie B

On considère maintenant pour $n \in \mathbb{N}$, (E_n) : $y''(t) - 11y'(t) + 28y(t) = \sin(nt)$, dont les conditions initiales sont $y(0) = 0$ et $y'(0) = 1$.

1)a) On résout l'équation caractéristique $x^2 - 11x + 28 = 0$. On trouve $\{4, 7\}$.

Donc les solutions de (E_0) sont les fonctions de la forme $t \mapsto ae^{4t} + be^{7t}$.

1)b) On pose : $X(t) = \begin{pmatrix} y(t) \\ y'(t) \end{pmatrix}$ et $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -28 & 11 \end{pmatrix}$.

(Si vous êtes un aficionado de Python, on peut utiliser aussi *alg.eig* de *numpy.linalg* ou mieux ici *A.eigenvecs()* de *numpy* pour trouver les valeurs propres et des vecteurs propres de A .)

L'équation (E_0) est équivalente au système différentiel $X' = AX(t)$.

Le polynôme caractéristique de A est :

$$\chi_A(t) = \text{Det}(tI_2 - A) = t^2 - 11t + 28 = (t - 4)(t - 7).$$

L'espace propre $E_4(A)$ associé à la valeur propre 4 a pour base $(1, 4)$ et l'espace propre $E_7(A)$ associé à la valeur propre 7 a pour base $(1, 7)$.

La matrice de passage de la base canonique à la base de vecteurs propres est $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 7 \end{pmatrix}$.

On a alors : $\begin{pmatrix} y(t) \\ y'(t) \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} ae^{4t} \\ be^{7t} \end{pmatrix}$. On retrouve le cas précédent.

2) On a déjà les solutions de l'équation homogène. Comme in n'est pas solution de l'équation caractéristique, on cherche d'après le cours une solution particulière de la forme $y_p(t) = \lambda \cos(nt) + \mu \sin(nt)$. On a : $y'_p(t) = -\lambda n \sin(nt) + \mu n \cos(nt)$ et $y''_p(t) = -\lambda n^2 \cos(nt) - \mu n^2 \sin(nt)$.

Donc :

$$\begin{aligned} & y''_p(t) - 11y'_p(t) + 28y_p(t) \\ &= (-\lambda n^2 - 11n\mu + 28\lambda) \cos nt + (-n^2\mu - 11n\lambda + 28\mu) \sin nt. \end{aligned}$$

Cela donne le système et sa résolution :

$$\begin{cases} (28 - n^2)\lambda - 11n\mu &= 0 \\ -11n\lambda + (28 - n^2)\mu &= 1 \end{cases} \Rightarrow \lambda = \frac{11n}{n^4 + 65n^2 + 784} \text{ et } \mu = \frac{28 - n^2}{n^4 + 65n^2 + 784}.$$

$$\text{Puis : } \begin{cases} a + b + \lambda &= 0 \\ 4a + 7b + n\mu &= 1 \end{cases} \Rightarrow a = -\frac{1}{3} - \frac{7}{3}\lambda + \frac{n}{3}\mu \text{ et } b = \frac{1}{3} + \frac{4}{3}\lambda - \frac{n}{3}\mu.$$

Et, toujours après calculs :

$$a = \frac{-n^4 - n^3 - 65n^2 - 49n - 784}{3(n^4 + 65n^2 + 784)} \text{ et } b = \frac{n^4 + n^3 + 65n^2 + 16n + 784}{3(n^4 + 65n^2 + 784)}.$$

On peut laisser comme cela mais la version Python montre que ces coefficients se simplifient. En effet, $n^4 + 65n^2 + 784 = (n^2 + 16)(n^2 + 49)$ et le numérateur de a est $-(n^2 + n + 16)(n^2 + 49)$ et celui de b est $(n^2 + n + 49)(n^2 + 16)$.

$$\text{Donc, après simplifications : } a = \frac{n^2 + n + 16}{-3(n^2 + 16)} \text{ et } b = \frac{n^2 + n + 49}{3(n^2 + 49)}.$$

Il reste à sommer cette solution particulière et la solution générale de (E_0) puis à déterminer les constantes a et b avec les conditions initiales.

3) On tape :

```
>>> from sympy import *
>>> y = Function('y'); t = symbols('t'); n = symbols('n')
>>> eq = dsolve(Derivative(y(t), t, t) - 11 * Derivative(y(t), t) + 28 * y(t) - sin(n * t), y(t))
>>> eq
y(t) == C1 * exp(4 * t) + C2 * exp(7 * t) + 11 * n * cos(n * t) / (n ** 4 + 65 * n ** 2 + 784)
+ (-n ** 2 / (n ** 4 + 65 * n ** 2 + 784) + 28 / (n ** 4 + 65 * n ** 2 + 784)) * sin(n * t)
>>> t0 = 0; y0 = 0; y1 = 1
>>> eq1 = (eq.rhs).subs(t, t0) - y0; eq2 = diff(eq.rhs, t).subs(t, t0) - y1
>>> C1 = symbols('C1'); C2 = symbols('C2')
```

```
>>> Sol = solve([eq1, eq2], [C1, C2]); eq.subs(Sol)
y(t) == 11 * n * cos(n * t) / (n ** 4 + 65 * n ** 2 + 784)
+ (-n ** 2 / (n ** 4 + 65 * n ** 2 + 784) + 28 / (n ** 4 + 65 * n ** 2 + 784)) * sin(n * t)
+ (n ** 2 + n + 49) * exp(7 * t) / (3 * (n ** 2 + 49)) - (n ** 2 + n + 16)
* exp(4 * t) / (3 * n ** 2 + 48)
```

4) On tape successivement :

```
>>> import numpy as np; import matplotlib.pyplot as plt
>>> import scipy.integrate as integr
>>> def F(x, t, n) :
    return(np.array([x[1], -28 * x[0] + 11 * x[1] + np.sin(n * t)]))

>>> T = np.linspace(0, 0.5, 200)
>>> for n in range(11) :
    X = integr.odeint(F, np.array([0, 1]), T, (n,))
    plt.plot(T, X[:, 0], color = '0')

>>> plt.show()
```

