

TD φ 10 – Dynamique du point

Relier cours et exercices

Capacités et compétences du cours ...

- ▶ Établir un bilan des actions mécaniques s'exerçant sur un système ou sur plusieurs systèmes en interaction et en rendre compte en représentant les forces associées sur une figure.
- ▶ Déterminer et résoudre l'équation différentielle du mouvement avec ou sans frottement.
- ▶ Exploiter les lois de Coulomb fournies dans les trois situations : équilibre, mise en mouvement, freinage. Formuler une hypothèse (quant au glissement ou non) et la valider.
- ▶ Déterminer et résoudre l'équation différentielle du mouvement d'un oscillateur harmonique. Déterminer les expressions de la pulsation et de la période propres du mouvement.

... à appliquer dans ...

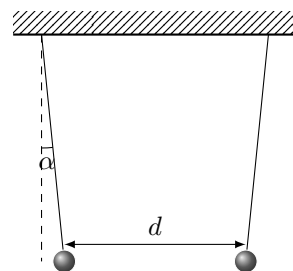
- ▶ Tous les exercices !
- ▶ Exercices n° 3, 5, 6, 7, 9 et 10
- ▶ Exercices n° 4 et 8
- ▶ Exercices n° 6, 7 et 9

Savoir appliquer son cours

Exercice n° 1 : Charges et équilibre ☹️ ★

Deux boules métalliques chacune de masse $m = 15$ g, assimilées à des points matériels, sont électrisées et portent des charges opposées q et $-q$ ($q > 0$). Elles sont suspendues à des fils de même longueur, et on mesure alors la distance $d = 15$ cm. L'angle des fils par rapport à la verticale est de $\alpha = 10^\circ$.

1. Calculer la charge q ($\epsilon_0 = 8,9 \times 10^{-12}$ F · m⁻¹).
2. Calculer la tension $\|\vec{T}\|$ d'un des deux fils.



Exercice n° 2 : Masse en équilibre ☹️ ★

Un objet ponctuel de masse m est relié à deux ressorts de constantes de raideur respectives k_1 et k_2 et de longueurs à vide respectives $\ell_{0,1}$ et $\ell_{0,2}$. Les deux ressorts sont fixés sur deux supports éloignés d'une distance L , le tout faisant un angle α avec l'horizontale (l'objet repose sans frottement sur le support).

Déterminer la position de l'objet à l'équilibre.

Proposer plusieurs analyses de cas particuliers permettant de penser que le résultat que vous avez trouvé est correct.

Exercice n° 3 : Sédimentation d'une particule ☹️ ★

Établir l'équation du mouvement d'une particule, de rayon r et de masse volumique ρ , lancée verticalement vers le bas avec la vitesse $v_0 > 0$ depuis l'origine d'un repère cartésien. La particule évolue dans l'eau, de masse volumique ρ_{eau} , et est supposée subir une force de frottement de Stokes opposée au mouvement et de norme $6\pi\eta r v$ avec la viscosité $\eta > 0$. Le vecteur vitesse atteint-il une limite ?

Exercice n° 4 : Solide en équilibre sur un plan incliné ☹️ ★

Un objet de masse m est immobile sur un plan incliné faisant un angle α par rapport à l'horizontale.

1. Représenter son vecteur poids, et donner ses coordonnées dans la base (\vec{u}_x, \vec{u}_y) dont le vecteur \vec{u}_x est le long du plan incliné.
2. Représenter la force de liaison \vec{R} avec le support, et déterminer sa décomposition normale \vec{N} et tangentielle \vec{T} dans la base (\vec{u}_x, \vec{u}_y) .
3. Le solide se met à glisser lorsque $\|\vec{T}\| = f\|\vec{N}\|$, avec $f = 0,35$. Pour quelle valeur de α l'objet se met-il en mouvement ?

Exercice n° 5 : Un peu de balistique ☹️ ★

Un canon est placé au sommet d'une falaise dont l'altitude par rapport à la mer est notée h . Il se situe à la distance ℓ du bord de la falaise. Il peut propulser un boulet de masse m avec une vitesse initiale v_0 , et en faisant un angle α par rapport à l'horizontale. L'accélération de la pesanteur est notée g . Un bateau circule à une distance D du bord de la falaise. Comment l'artificier doit-il choisir l'angle α pour atteindre le bateau lorsque ces deux points sont sur une droite orthogonale à la falaise ?

Données : $g = 10$ m · s⁻², $D = 100$ m, $\ell = 100$ m, $v_0 = 50$ m · s⁻¹, $h = 100$ m.

Exercice n° 6 : Le ressort horizontal 🕒 ★

Un ressort de longueur à vide ℓ_0 et de constante de raideur k est posé sur un plan horizontal et peut glisser sans frottement. On note une extrémité O, fixée à un support. À l'autre extrémité est placé un objet M de masse m . Initialement, la longueur du ressort est ℓ_0 et on lance l'objet avec une vitesse v_0 de manière à comprimer le ressort.

- Déterminer l'amplitude des oscillations $\ell_{\max} - \ell_0$.
- Le ressort devient inélastique et se déforme si sa longueur devient plus petite que $\ell_0/2$. En déduire la vitesse initiale maximale $v_{0,\max}$ que l'on peut donner à l'objet.

Données : $g = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$, $v_0 = 1,0 \text{ cm} \cdot \text{s}^{-1}$, $\ell_0 = 20 \text{ cm}$ et $k = 10 \text{ N} \cdot \text{m}^{-1}$.

Exercice n° 7 : Le ressort sur un plan incliné 🕒 ★

Un ressort de longueur à vide ℓ_0 et de constante de raideur k est posé sur un plan incliné faisant un angle α avec l'horizontale et peut glisser sans frottement. On note l'extrémité supérieure O, fixée à un support. À l'autre extrémité est placé un objet M de masse m . Initialement, la longueur du ressort est $\ell_0/2$ et on lâche l'objet sans vitesse initiale. Déterminer le mouvement de l'objet. Calculer la période propre des oscillations.

Données : $g = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-2}$, $\alpha = \frac{\pi}{3} \text{ rad}$, $\ell_0 = 20 \text{ cm}$, $m = 10 \text{ g}$ et $k = 10 \text{ N} \cdot \text{m}^{-1}$.

S'entraîner**Exercice n° 8** : Cube sur un plateau 🕒 ★★

Un cube posé sur un plateau horizontal subit une réaction $\vec{R} = \vec{T} + \vec{N}$ (composantes tangentielle et normale). Tant que $\|\vec{T}\| < f \|\vec{N}\|$ où f est le coefficient de frottement (positif), le cube ne peut pas glisser sur le plateau.

- Le plateau est animé d'un mouvement vertical sinusoïdal tel que $z_p(t) = a \cos(\omega t)$ et $x_p(t) = 0$. Le cube est immobile sur le plateau. Déterminer \vec{R} et les conditions sur ω pour que le cube ne décolle pas du plateau.
- Le plateau se déplace maintenant horizontalement : $z_p(t) = 0$ et $x_p(t) = a \cos(\omega t)$. Déterminer \vec{R} et les conditions sur ω pour que le cube ne glisse pas sur le plateau.

Exercice n° 9 : Densimètre à tube vibrant 🕒 ★★★

De manière simplifiée, un densimètre à tube vibrant est constitué d'un corps creux de volume intérieur V_0 et de masse m_0 , rempli d'un fluide homogène de masse volumique inconnue ρ à déterminer. L'ensemble corps creux et liquide constitue le système étudié. Ce système \mathcal{S} , est suspendu à l'extrémité d'un ressort de coefficient de raideur k et de longueur au repos ℓ_0 , lui-même suspendu à une paroi fixe du référentiel du laboratoire, supposé galiléen ; le repère cartésien choisi est (O, \vec{u}_z) .

Quand le système accroché au ressort est au repos, la longueur du ressort est alors égale à $\ell_{\text{éq}}$. La distance entre l'extrémité du ressort au centre d'inertie G du système est constante et notée D et on pose $z(t)$ la position de G.

- Déterminer l'expression de la position $z_{\text{éq}}$ de G quand le système est à l'équilibre.
- À $t = 0$, le ressort est écarté de sa position d'équilibre, sans vitesse initiale, soit $z_0 > z_{\text{éq}}$ la position initiale du centre d'inertie G. En posant $Z = z - z_{\text{éq}}$, déterminer l'équation différentielle satisfaite par la variable Z et en déduire la pulsation propre du mouvement ω_0 .
- Résoudre cette équation différentielle satisfaite par la variable $Z(t)$ et en déduire l'équation horaire du mouvement du centre d'inertie G en fonction de ω_0 , $z_{\text{éq}}$ et z_0 .
- Montrer que la masse volumique ρ peut s'écrire :

$$\rho = \frac{1}{A}(T_0^2 - B)$$

où T_0 est la période d'oscillation du système telle que

$$T_0 = 2\pi \sqrt{\frac{m_0 + \rho V_0}{k}}$$

et A et B , des constantes fonction de V_0 , k et m_0 .

Lors de l'étalonnage de l'appareil à une température de 288 K, on détermine la période d'oscillations du ressort T_0 dans le cas où le fluide est l'air puis l'eau : on obtient pour l'eau $\rho_{\text{air}} = 1,225 \text{ kg} \cdot \text{m}^{-3}$ avec $T_{0,\text{air}} = 708,2 \mu\text{s}$ et pour l'eau $\rho_{\text{eau}} = 999,1 \text{ kg} \cdot \text{m}^{-3}$ avec $T_{0,\text{eau}} = 975,6 \mu\text{s}$.

- Déterminer les expressions et les valeurs des constantes A et B .
- Pour un liquide inconnu, on obtient $T_0 = 926,0 \mu\text{s}$; quelle est sa masse volumique ?

Un sujet de concours

Exercice n° 10 : Jeux aquatiques ¹⁰ 🌀 ★★★

Un baigneur (masse $m = 80$ kg) saute d'un plongoir situé à une hauteur $h = 10$ m au-dessus de la surface de l'eau. On considère qu'il se laisse chuter sans vitesse initiale et qu'il est uniquement soumis à la force de pesanteur (on prendra $g = 10 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$) durant la chute. On note (Oz) , l'axe vertical descendant, O étant le point de saut.

- Déterminer la vitesse v_e d'entrée dans l'eau ainsi que le temps de chute t_c .
- Lorsqu'il est dans l'eau, le baigneur ne fait aucun mouvement. Il subit, en plus de la pesanteur :
 - une force de frottement $\vec{f}_f = -k\vec{v}$ (\vec{v} étant la vitesse et $k = 250 \text{ kg} \cdot \text{s}^{-1}$);
 - la poussée d'Archimède $\vec{\Pi} = -\frac{m}{d_h}\vec{g}$ ($d_h = 0,9$ est la densité du corps humain).
 - Établir l'équation différentielle à laquelle obéit la vitesse en projection sur (Oz) , notée v_z . On posera $\tau = m/k$.
 - Intégrer cette équation en prenant comme nouvelle origine des temps $t = t_c$.
 - Déterminer la vitesse limite $v_L (< 0)$ en fonction de m, k, g et d_h .
 - Exprimer la vitesse v_z en fonction de $v_e, |v_L|$ et t . Déterminer à quel instant t_1 le baigneur commence à remonter.
 - En prenant la surface de l'eau comme nouvelle origine de l'axe (Oz) , exprimer $z(t)$. En déduire la profondeur maximale pouvant être atteinte.
 - En fait, il suffit que le baigneur arrive au fond de la piscine avec une vitesse de l'ordre de $v_2 = 1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$ pour qu'il puisse se repousser avec ses pieds sans risque : à quel instant t_2 atteint-il cette vitesse et quelle est la profondeur minimale du bassin ?
- Le même baigneur décide maintenant d'effectuer un plongeon. On suppose qu'il entre dans l'eau avec un angle $\alpha = 60^\circ$ par rapport à l'horizontale et une vitesse $v_0 = 8 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$. Les forces qui s'exercent sur lui sont les mêmes que précédemment mais le coefficient k est divisé par deux en raison d'une meilleure pénétration dans l'eau. On repère le mouvement par les axes (Ox) (axe horizontal de même sens que \vec{v}_0) et (Oz) (vertical descendant comme précédemment); le point O est le point de pénétration dans l'eau.
- Déterminer les projections des équations du mouvement sur Ox et Oz .
- En déduire les composantes de la vitesse dans l'eau en fonction du temps. Existe-t-il une vitesse limite ?
- Le plongeur peut-il atteindre le fond de la piscine situé à 4 m ?

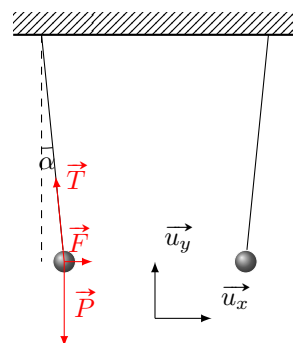
10.
 1. Pour $z = h$, on trouve $t_c = \sqrt{2h/g} = 1,4 \text{ s}$ et $v_e = \sqrt{2gh} = 14,1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$,
 2c. $v_L = g\tau \left(1 - \frac{1}{d_h}\right) = -0,356 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$,
 2d. $t_1 = \tau \ln \left(1 + \frac{v_e}{|v_L|}\right) = 1,19 \text{ s}$ et $z_{\max} = 4,1 \text{ m}$
 2f. $t_2 = \tau \ln \left(\frac{v_e + |v_L|}{v_2 + |v_L|}\right) = 0,76 \text{ s}$ et $z_2 = 3,94 \text{ m}$.
 3c. $t_3 = \tau \ln \left(1 + \frac{v_0 \sin \alpha}{|v_L|}\right) = 1,52 \text{ s}$ et $z_3 = 3,35 \text{ m}$.

Corrections



Correction de l'exercice n° 1 « Charges et équilibre » :

- Syst. : {bille}
- Réf. : terrestre supposé galiléen
- BDF :
 - ▶ son poids : $\vec{P} = m\vec{g} = -mg\vec{u}_y$
 - ▶ la force électrostatique : $\vec{F} = \vec{F}_{2/1} = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q^2}{d^2} \vec{u}_x$
 - ▶ la tension du fil : $\vec{T} = -\|\vec{T}\| \sin \alpha \vec{u}_x + \|\vec{T}\| \cos \alpha \vec{u}_y$
- P.I. : $\vec{P} + \vec{F} + \vec{T} = \vec{0}$



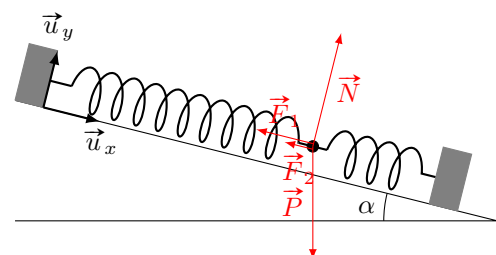
En projetant sur les axes, on obtient :

$$\begin{cases} \text{selon } \vec{u}_x : \frac{1}{4\pi\epsilon_0} \frac{q^2}{d^2} - \|\vec{T}\| \sin \alpha = 0 \\ \text{selon } \vec{u}_y : -mg + \|\vec{T}\| \cos \alpha = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} q = 2d\sqrt{\pi\epsilon_0 \|\vec{T}\| \sin \alpha} = 2d\sqrt{\pi\epsilon_0 mg \tan \alpha} \\ \|\vec{T}\| = \frac{mg}{\cos \alpha} \end{cases}$$



Correction de l'exercice n° 2 « Masse en équilibre » :

- Syst. : {masse}
- Réf. : terrestre supposé galiléen
- BDF :
 - ▶ son poids : $\vec{P} = m\vec{g} = mg \sin \alpha \vec{u}_x - mg \cos \alpha \vec{u}_y$
 - ▶ la force de rappel du ressort 1 : $\vec{F}_1 = -k_1(\ell_1 - \ell_{0,1})\vec{u}_x$
 - ▶ la force de rappel du ressort 2 : $\vec{F}_2 = +k_2(\ell_2 - \ell_{0,2})\vec{u}_x$
 - ▶ la réaction normale du support : $\vec{N} = \|\vec{N}\|\vec{u}_y$
- P.I. : $\vec{P} + \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{N} = \vec{0}$



En projetant sur les axes, on obtient :

$$\begin{cases} \text{selon } \vec{u}_x : mg \sin \alpha - k_1(\ell_{1,e} - \ell_{0,1}) + k_2(\ell_{2,e} - \ell_{0,2}) = 0 \\ \text{selon } \vec{u}_y : -mg \cos \alpha + \|\vec{N}\| = 0 \end{cases}$$

En posant O , l'origine du repère au point d'accroche du ressort 1, on a donc $x_e = \ell_{1,e} = L - \ell_{2,e}$:

$$mg \sin \alpha - k_1(x_e - \ell_{0,1}) + k_2((L - x_e) - \ell_{0,2}) = 0 \Rightarrow x_e = \frac{mg \sin \alpha + k_1\ell_{0,1} + k_2(L - \ell_{0,2})}{k_1 + k_2}$$



Correction de l'exercice n° 3 « Sédimentation d'une particule » :

Considérons le système {particule} de masse m , de volume $V = \frac{4}{3}\pi r^3$ et de masse volumique $\rho = m/V$, évoluant dans le référentiel terrestre \mathcal{R} supposé galiléen et muni d'un repère cartésien avec \vec{u}_z le vecteur unitaire de l'axe vertical ascendant.

Le système est soumis à 3 forces :

- ▶ son poids $m\vec{g} = -\frac{4}{3}\rho\pi r^3 g\vec{u}_z$;
- ▶ la poussée d'Archimède $-\rho_{\text{eau}}V\vec{g} = \frac{4}{3}\rho_{\text{eau}}\pi r^3 g\vec{u}_z$;
- ▶ la force de frottement de l'eau $\vec{f} = -6\pi\eta r\vec{v} = 6\pi\eta r v\vec{u}_z$.

Le principe fondamental de la dynamique appliqué au système dans \mathcal{R} galiléen s'écrit :

$$\frac{4}{3}\rho\pi r^3 \frac{d\vec{v}}{dt} = -6\pi\eta r\vec{v} + \frac{4}{3}\rho\pi r^3 \vec{g} - \frac{4}{3}\rho_{\text{eau}}\pi r^3 \vec{g} \Leftrightarrow \frac{d\vec{v}}{dt} + \frac{9\eta}{2\rho r^2} \vec{v} = \vec{g} \left(1 - \frac{\rho_{\text{eau}}}{\rho}\right)$$

Intégrons cette équation différentielle :

$$\vec{v} = \vec{A}e^{-9\eta t/2\rho r^2} + \frac{2(\rho - \rho_{\text{eau}})}{9\eta} r^2 \vec{g}$$

À l'aide des conditions initiales, $\vec{v}(t = 0) = \vec{v}_0 = \vec{A} + \frac{2}{9} \frac{(\rho - \rho_{\text{eau}})}{\eta} r^2 \vec{g}$, on en déduit l'expression de la constante d'intégration vectorielle $\vec{A} = \vec{v}_0 - \frac{2}{9} \frac{(\rho - \rho_{\text{eau}})}{\eta} r^2 \vec{g}$, d'où $\vec{v} = \left[\vec{v}_0 - \frac{2}{9} \frac{(\rho - \rho_{\text{eau}})}{\eta} r^2 \vec{g} \right] e^{-9\eta t/2\rho r^2} + \frac{2}{9} \frac{(\rho - \rho_{\text{eau}})}{\eta} r^2 \vec{g}$.
Après un régime transitoire de durée $5 \times \frac{2\rho r^2}{9\eta}$, le système atteint une vitesse limite constante $\vec{v}_\infty = \frac{2}{9} \frac{(\rho - \rho_{\text{eau}})}{\eta} r^2 \vec{g}$.

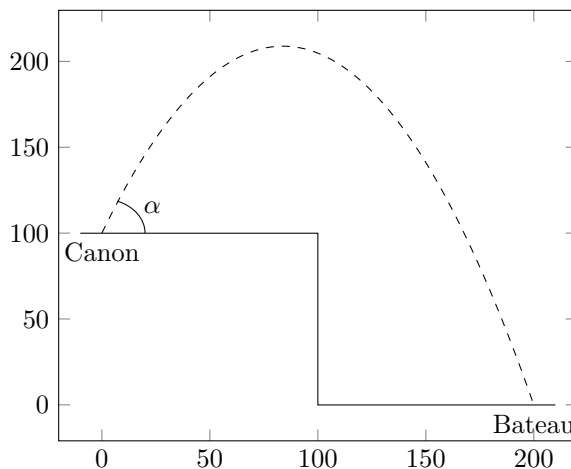


Correction de l'exercice n° 5 « Un peu de balistique » :

- Syst. : {boulet}
- Réf. : terrestre supposé galiléen
- BDF :
 - ▶ son poids : $\vec{P} = m\vec{g} = -mg\vec{u}_y$
- PFD : $\vec{P} = m\vec{a}$
- Projections :

$$\begin{cases} \ddot{x} = 0 \\ \ddot{y} = -g \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \dot{x} = v_0 \cos \alpha \\ \dot{y} = -gt + v_0 \sin \alpha \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x(t) = v_0 \cos \alpha t \\ y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \alpha t + h \end{cases}$$



Pour obtenir la trajectoire, il suffit de remplacer t par son expression en fonction de x :

$$\begin{cases} t = \frac{x}{v_0 \cos \alpha} \\ y(x) = -\frac{1}{2}g \left(\frac{x}{v_0 \cos \alpha} \right)^2 + v_0 \sin \alpha \frac{x}{v_0 \cos \alpha} + h \end{cases}$$

À noter que $\frac{1}{\cos^2 \alpha} = 1 + \tan^2 \alpha$, soit :

$$y(x) = -\frac{1}{2}g \left(\frac{x}{v_0} \right)^2 (1 + \tan^2 \alpha) + x \tan \alpha + h$$

On cherche alors l'angle α tel que $y(D + \ell) = 0$ et on obtient un polynôme du second degré en $\tan \alpha$:

$$0 = -\frac{1}{2}g \left(\frac{D + \ell}{v_0} \right)^2 (\tan^2 \alpha) + (D + \ell) \tan \alpha + h - \frac{1}{2}g \left(\frac{D + \ell}{v_0} \right)^2$$

Par résolution à la calculatrice, on trouve $\alpha = 68,93^\circ$



Correction de l'exercice n° 8 « Cube sur un plateau » :

- Syst. : {cube}
- Réf. : terrestre supposé galiléen
- BDF :
 - ▶ son poids : $\vec{P} = m\vec{g} = -mg\vec{u}_y$
 - ▶ la réaction du support : $\vec{R} = -\|\vec{T}\|\vec{u}_x + \|\vec{N}\|\vec{u}_y$
- PFD : $\vec{P} + \vec{N} + \vec{T} = m\vec{a}$

1. Le cube est sur le plateau, ainsi en l'assimilant à un point matériel, $z_p = z_c$ avec z_c la cote du cube. La condition de contact du cube sur le plateau est : $\vec{N} \neq \vec{0}$. En projetant le PFD sur l'axe vertical (ascendant) :

$$\|\vec{N}\| - mg = m\ddot{z}_p \Rightarrow \|\vec{N}\| = m(g + \ddot{z}_p)$$

La condition de contact s'écrit alors :

$$\forall t, \|\vec{N}\| = m(g + \ddot{z}_p) > 0$$

Donc :

$$g + \ddot{z}_p > 0 \Leftrightarrow g - a\omega^2 \cos(\omega t) > 0$$

Or $g > 0$ et $-1 \leq \cos(\omega t) \leq 1$ donc pour que l'équation précédente soit vérifiée pour tout t , il faut que :

$$g - a\omega^2 > 0 \Leftrightarrow \omega < \sqrt{\frac{g}{a}}$$

2. Le cube ne glisse pas sur le plateau, donc $\forall t, x_c = x_p$ avec x_c la position du cube. Ainsi l'accélération du plateau est égale à celle du cube. En projetant le PFD sur les axes :

$$\begin{cases} \|\vec{T}\| = m\ddot{x}_p \\ \|\vec{N}\| - mg = 0 \end{cases}$$

La condition de non-glissement est la suivante : $\|\vec{T}\| < f\|\vec{N}\| = fmg$. Ainsi :

$$m\ddot{x}_p < fmg \Leftrightarrow -a\omega^2 \cos(\omega t) < fg$$

Cette relation est vraie pour tout t à condition que :

$$a\omega^2 < fg \Rightarrow \omega < \sqrt{\frac{fg}{a}}$$



Correction de l'exercice n° 9 « Densimètre à tube vibrant » :

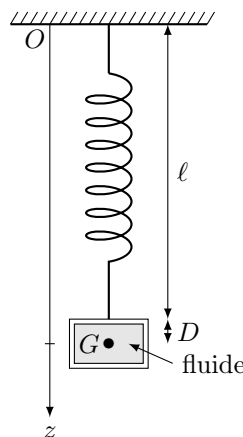
En prenant l'axe descendant, $z = \ell + D$:

- Système : {corps creux + fluide}
- Référentiel : terrestre supposé galiléen
- BDF :
 - ▶ son poids : $\vec{P} = m\vec{g} = (m_0 + \rho V_0)g\vec{u}_z$
 - ▶ la force de rappel : $\vec{F} = -k(\ell - \ell_0)\vec{u}_z$

1. À l'équilibre :

$$mg - k(z_{\text{éq}} - D - \ell_0) = 0$$

$$\Rightarrow z_{\text{éq}} = \ell_0 + D + \frac{mg}{k}$$



2. Appliquons le principe fondamental de la dynamique projeté sur l'axe z avec $m = m_0 + \rho V_0$:

$$mg - k(z - D - \ell_0) = m\ddot{z} \Leftrightarrow \ddot{z} + \frac{k}{m}z = g + \frac{k}{m}D + \ell_0 = \frac{k}{m}z_{\text{éq}}$$

En posant $\omega_0 = \frac{2\pi}{T_0} = \sqrt{\frac{k}{m}}$ et $Z = z - z_{\text{éq}}$, on obtient l'équation d'un oscillateur harmonique unidirectionnel :

$$\ddot{Z} + \omega_0^2 Z = 0$$

3. La solution générale de l'équation différentielle précédente :

$$Z(t) = A \cos(\omega_0 t) + B \sin(\omega_0 t)$$

Donc :

$$\begin{cases} z(t) = A \cos(\omega_0 t) + B \sin(\omega_0 t) + z_{\text{éq}} \\ \dot{z}(t) = -A\omega_0 \sin(\omega_0 t) + B\omega_0 \cos(\omega_0 t) \end{cases}$$

Or $z(t=0) = z_0$ et $\dot{z}(t=0) = 0$, donc :

$$\begin{cases} z(t=0) = z_0 = A + z_{\text{éq}} \\ \dot{z}(t=0) = 0 = B\omega_0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A = z_0 - z_{\text{éq}} \\ B = 0 \end{cases}$$

Finalement : $z(t) = (z_0 - z_{\text{éq}}) \cos(\omega_0 t) + z_{\text{éq}}$

4. D'après la question 2. :

$$\frac{2\pi}{T_0} = \sqrt{\frac{k}{m}} = \sqrt{\frac{k}{m_0 + \rho V_0}}$$

Donc :

$$\rho = \frac{k}{4V_0\pi^2} \left(T_0^2 - \frac{4\pi^2 m_0}{k} \right)$$

On retrouve l'expression donnée en posant $A = \frac{4V_0\pi^2}{k}$ et $B = \frac{4\pi^2 m_0}{k}$.

5. Il s'agit de résoudre le système :

$$\begin{cases} \rho_{\text{eau}} = \frac{1}{A}(T_{0,\text{eau}}^2 - B) \\ \rho_{\text{air}} = \frac{1}{A}(T_{0,\text{air}}^2 - B) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} A = \frac{T_{0,\text{air}}^2 - T_{0,\text{eau}}^2}{\rho_{\text{air}} - \rho_{\text{eau}}} = 4,51 \text{ m}^3 \cdot \text{s}^{-2} \cdot \text{kg}^{-1} \\ B = \frac{\rho_{\text{air}}T_{0,\text{eau}}^2 - \rho_{\text{eau}}T_{0,\text{air}}^2}{\rho_{\text{air}} - \rho_{\text{eau}}} = 5,01 \times 10^{-7} \text{ s}^{-2} \end{cases}$$

6. Application numérique :

$$\rho_{\text{inconnue}} = 790 \text{ kg} \cdot \text{m}^{-3}$$

Il s'agit de l'éthanol.

 Correction de l'exercice n° 10 « Jeux aquatiques » :

On considère :

- Système : {le plongeur} assimilé à son centre de gravité M de masse m
- Référentiel : terrestre supposé galiléen sur toute la durée de l'expérience

1. La première partie du mouvement correspond à une chute libre :

— BDF :

— son poids $\vec{P} = m\vec{g} = mg\vec{u}_z$

— PFD : l'application du principe fondamental de la dynamique donne :

$$m\vec{a} = m\vec{g} \xrightarrow{\text{proj. } \vec{u}_z} \ddot{z} = g$$

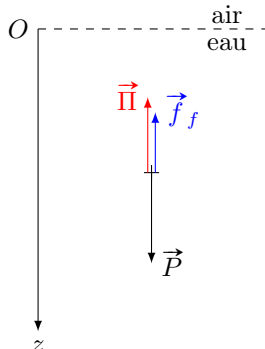
— Intégration avec $\dot{z}(t=0) = 0$ et $z(t=0) = 0$:

$$\dot{z}(t) = gt \text{ et } z(t) = \frac{gt^2}{2}$$

Pour $z = h$, on trouve $t_c = \sqrt{\frac{2h}{g}} \stackrel{\text{A.N.}}{=} 1,4 \text{ s}$ et $v_e = \sqrt{2gh} \stackrel{\text{A.N.}}{=} 14,1 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$.

2. Désormais le plongeur est dans l'eau :

(a) Schéma de la situation :



— PFD : l'application du principe fondamental de la dynamique donne :

$$m\vec{a} = m\vec{g} + \vec{\Pi} + \vec{f}_f$$

— Projection sur (Oz) : en posant $v_z = \dot{z}$:

$$m\dot{v}_z = mg \left(1 - \frac{1}{d_h}\right) - kv_z \Rightarrow \dot{v}_z + \frac{v_z}{\tau} = g \left(1 - \frac{1}{d_h}\right)$$

avec $\tau = m/k$

(b) La solution générale de l'équation différentielle précédente à laquelle obéit la vitesse en projection sur (Oz) :

$$v_z = A \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right) + g\tau \left(1 - \frac{1}{d_h}\right)$$

En prenant $v(t=0) = v_e$ (en prenant t_c comme nouvelle origine des temps) :

$$v_z(t) = g\tau \left(1 - \frac{1}{d_h}\right) + \left(v_e - g\tau \left(1 - \frac{1}{d_h}\right)\right) \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right)$$

(c) Lorsque t tend vers ∞ , on trouve la vitesse limite, soit :

$$v_L = g\tau \left(1 - \frac{1}{d_h}\right) \Rightarrow v_L \stackrel{\text{A.N.}}{=} -0,356 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

$v_L < 0$ car le plongeur finit par remonter (la résultante des forces est vers le haut).

(d) On obtient directement :

$$v_z(t) = (v_e + |v_L|) \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right) - |v_L|$$

Le plongeur commence à remonter lorsque la vitesse v_z devient nulle, puisque la résultante des forces est vers le haut :

$$v_z(t_1) = 0 \Leftrightarrow (v_e + |v_L|) \exp\left(-\frac{t_1}{\tau}\right) = |v_L| \Rightarrow t_1 = \tau \ln\left(1 + \frac{v_e}{|v_L|}\right) \stackrel{\text{A.N.}}{=} 1,19 \text{ s}$$

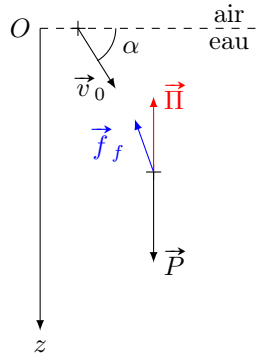
(e) En intégrant la vitesse, avec $z(t=0) = 0$ (prenant la surface de l'eau comme nouvelle origine de l'axe (Oz)), on trouve :

$$z(t) = \tau(v_e + |v_L|) \left(1 - \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right)\right) - |v_L|t$$

La profondeur maximale est atteinte à $t = t_1$:

$$z_{\max} = z(t_1) \stackrel{\text{A.N.}}{=} 4,1 \text{ m}$$

3. Les forces sont le même que précédemment, seules les conditions initiales changent :



4. Les projections des forces sont les suivantes :

— BDF :

— son poids $\vec{P} = m\vec{g} = mg\vec{u}_z$

— une force de frottement $\vec{f}_f = -\frac{k}{2}\vec{v} = -\frac{k}{2}\dot{x}\vec{u}_x - \frac{k}{2}\dot{z}\vec{u}_z$

— la poussée d'Archimède $\vec{\Pi} = -\frac{m}{d_h}\vec{g} = -\frac{m}{d_h}g\vec{u}_z$

— PFD : l'application du principe fondamental de la dynamique donne :

$$m\vec{a} = \vec{P} + \vec{f}_f + \vec{\Pi} \xrightarrow{\text{proj.}} \begin{cases} m\ddot{x} = -\frac{k}{2}\dot{x} \\ m\ddot{z} = mg\left(1 - \frac{1}{d_h}\right) - \frac{k}{2}\dot{z} \end{cases}$$

5. Par intégration :

— Intégration :

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = A \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right) \\ \dot{z}(t) = B \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right) + g\tau\left(1 - \frac{1}{d_h}\right) \end{cases}$$

avec $\tau = \frac{2m}{k}$

— Conditions initiales : avec $\dot{x}(t=0) = v_0 \cos \alpha$ et $\dot{z}(t=0) = v_0 \sin \alpha$:

$$\begin{cases} \dot{x}(t) = v_0 \cos \alpha \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right) \\ \dot{z}(t) = \left(v_0 \sin \alpha - g\tau\left(1 - \frac{1}{d_h}\right)\right) \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right) + g\tau\left(1 - \frac{1}{d_h}\right) \end{cases}$$

La vitesse limite est obtenue en regardant la limite à l'infini. On trouve une vitesse verticale limite d'expression semblable à la précédente. On peut réécrire v_z comme précédemment en substituant v_e par $v_0 \sin \alpha$. On obtient :

$$v_L = g\tau\left(1 - \frac{1}{d_h}\right) \stackrel{\text{A.N.}}{=} -0,71 \text{ m} \cdot \text{s}^{-1}$$

6. Les expressions obtenues précédemment sont utilisables en remplaçant v_e par $v_0 \sin \alpha$, la vitesse s'annule donc à l'instant :

$$t_3 = \tau \ln\left(1 + \frac{v_0 \sin \alpha}{|v_L|}\right) \stackrel{\text{A.N.}}{=} 1,52 \text{ s}$$

à la profondeur :

$$z(t_3) = \tau(v_0 \sin \alpha + |v_L|)\left(1 - \exp\left(-\frac{t_3}{\tau}\right)\right) - |v_L|t_3 \stackrel{\text{A.N.}}{=} 3,35 \text{ m}$$

Le plongeur n'atteint pas le fond.