

Exercice 9 : Une application linéaire de \mathbf{R}^3 dans \mathbf{R}^2

1) Matrice de f dans les bases canoniques $A = \text{Mat}_{\mathcal{C}_3, \mathcal{C}_2}(f) = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

où \mathcal{C}_3 et \mathcal{C}_2 désignent les bases canoniques respectivement de \mathbf{R}^3 et de \mathbf{R}^2 .

2) Expression de f dans de nouvelles bases

On étudie $P = \text{Mat}_{\mathcal{C}_3}(\mathcal{B}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$: elle est de rang 3 donc \mathcal{B} est une base de \mathbf{R}^3 .

On étudie $Q = \text{Mat}_{\mathcal{C}_2}(\mathcal{C}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$: elle est de rang 2 donc \mathcal{C} est une base de \mathbf{R}^2 .

Relativement aux bases \mathcal{B} et \mathcal{C} , on a : $A' = \text{Mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{C}}(f) = Q^{-1}AP$.

On peut calculer, avec $Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, on trouve $A' = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Autre méthode :

A' est la matrice obtenue en écrivant en colonnes les coordonnées dans la base \mathcal{C} des images par f des vecteurs de la base \mathcal{B} .

On a : $f(u_1) = f(1, 0, 1) = (0, 0) = 0.v_1 + 0.v_2$ (première colonne)
 $f(u_2) = f(1, 1, 0) = (3, 0) = 3.v_1 + 0.v_2$ (deuxième colonne)
 $f(u_3) = f(1, 1, 1) = (2, 1) = 1.v_1 + 1.v_2$ (troisième colonne)

Exercice 10 : Un endomorphisme de \mathbf{R}^3 .

1) $\mathcal{B}' = (u, v, w)$ est une base de \mathbf{R}^3

Nommons $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$. Soit P la matrice de la famille \mathcal{B}' dans la base \mathcal{B} . Alors : $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

Cherchons si P est inversible :

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \\ \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & | & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

donc P est inversible, d'inverse $P^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$. Ceci montre que \mathcal{B}' est une base de \mathbf{R}^3 .

2) Changement de bases

$\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f) = A' = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \text{Diag}(1, 1, -1)$, après calculs.

Autre méthode : $f(u) = f(e_3) = e_3 = u$

$f(v) = f(e_1 - e_2) = f(e_1) - f(e_2) = -e_2 - (-e_1) = e_1 - e_2 = v$

$f(w) = f(e_1 + e_2) = f(e_1) + f(e_2) = -e_2 + (-e_1) = -(e_1 + e_2) = -w$

$f(u) = 1.u + 0.v + 0.w$

$f(v) = 0.u + 1.v + 0.w$

$f(w) = 0.u + 0.v + (-1).w$

3) Matrice de la composée $n^{\text{ème}}$ f^n

Pour tout $n \in \mathbf{N}$, on a : $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f^n) = (A')^n$ donc $\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(f^n) = \text{Diag}(1, 1, (-1)^n)$.

4) Retour à la base \mathcal{B} : $A' = P^{-1}AP$ donc $A = PA'P^{-1}$ et par récurrence immédiate, on obtient :

$A^n = P (A')^n P^{-1} = P \text{Diag}(1, 1, (-1)^n) P^{-1}$.

Après calculs : $\text{Mat}_{\mathcal{B}}(f^n) = A^n = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 + (-1)^n & -1 + (-1)^n & 0 \\ -1 + (-1)^n & 1 + (-1)^n & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

Remarque : Pour $n = 0$, on doit trouver I_3 , et pour $n = 1$, on doit retrouver la matrice A .

Remarque 2 : La matrice A est ici très simple. On peut calculer à la main A^2, A^3 et deviner la formule pour A^n , qu'on démontre ensuite par récurrence.

Exercice 11 : Un endomorphisme de \mathbf{R}^4 .

1) f est bijectif : $A = \begin{pmatrix} 2 & \boxed{-1} & 1 & -3 \\ \boxed{1} & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & -2 \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{-1} \end{pmatrix}$ est une matrice carrée de rang 4, donc inversible.

2) Ensemble des vecteurs invariants par f :

$F = \{u \in \mathbf{R}^4, f(u) = u\}$ est le noyau de l'endomorphisme $f - \text{Id}_{\mathbf{R}^4}$, c'est donc un s-ev de \mathbf{R}^4 .

$$u = xb_1 + yb_2 + zb_3 + tb_4 \in F \Leftrightarrow \begin{cases} 2x - y + z - 3t = x \\ x + z - 3t = y \\ z - 2t = z \\ -t = t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - y + z = 0 \\ x - y + z = 0 \\ 0 = 0 \\ t = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y = x + z \\ t = 0 \end{cases}$$

donc $F = \{xb_1 + (x+z)b_2 + zb_3 \in \mathbf{R}^4, x, z \in \mathbf{R}\} = \{x(b_1 + b_2) + z(b_2 + b_3), x, z \in \mathbf{R}\}$

On pose $u_1 = b_1 + b_2$ et $u_2 = b_2 + b_3$. On vient d'écrire : $F = \text{Vect}(u_1, u_2)$.

Puisque u_1, u_2 ne sont pas colinéaires, ils forment une base de F , donc $\dim(F) = 2$.

3) $G = \{u \in \mathbf{R}^4, f(u) = -u\}$

G est le noyau de l'endomorphisme $f + \text{Id}_{\mathbf{R}^4}$ donc c'est un s-ev de \mathbf{R}^4 .

$$u = xb_1 + yb_2 + zb_3 + tb_4 \in G \Leftrightarrow \begin{cases} 2x - y + z - 3t = -x \\ x + z - 3t = -y \\ z - 2t = -z \\ -t = -t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 3x - y = 2t \\ x + y = 2t \\ z = t \\ 0 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = t \end{cases}$$

On pose $v = b_1 + b_2 + b_3 + b_4$ et on a : $u \in G \Leftrightarrow u = tv, t \in \mathbf{R}$ donc $G = \text{Vect}(v)$ et $\dim(G) = 1$.

4) Une nouvelle base de \mathbf{R}^4 , adaptée à f

On pose $\mathcal{B}_1 = (u_1, u_2, v, b_1)$. La matrice de la famille \mathcal{B}_1 dans la base \mathcal{B} est : $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & \boxed{1} \\ \boxed{1} & 1 & 1 & 0 \\ 0 & \boxed{1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{1} & 0 \end{pmatrix}$

C'est une matrice carrée de rang 4, donc inversible : \mathcal{B}_1 est une base de \mathbf{R}^4 .

P est donc la matrice de passage de la base \mathcal{B} à la base \mathcal{B}_1 .

5) Matrice de f dans \mathcal{B}_1

$u_1, u_2 \in F$ donc $f(u_1) = u_1$ et $f(u_2) = u_2$.

$v \in G$ donc $f(v) = -v$.

Reste à calculer $f(b_1) = 2b_1 + b_2$, et à l'exprimer en fonction de u_1, u_2, v, b_1 .

On peut remarquer que $u_1 + b_1 = 2b_1 + b_2 = f(b_1)$.

Si on ne le voit pas, on résout un système : $2b_1 + b_2 = \alpha u_1 + \beta u_2 + \gamma v + \delta b_1$.

Conclusion : $\text{Mat}_{\mathcal{B}_1}(f) = A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

6) Matrice de la bijection réciproque f^{-1} : il s'agit d'inverser la matrice A_1 , et on trouve :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}_1}(f^{-1}) = (A_1)^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$