

---

## TP informatique

---

### THÈME : ALGÈBRE BILINÉAIRE

#### Exercice 1. ♦♦ Méthode de la puissance

Dans la suite,  $A$  désigne une matrice de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  non nulle et diagonalisable. On pose  $\lambda$ , la plus grande valeur propre de  $A$  en valeur absolue.

Le but de cet exercice est de déterminer une approximation d'un vecteur propre de  $A$  associé à la valeur propre  $\lambda$ . Pour cela, on définit la suite de vecteurs  $(X_k)_{k \in \mathbb{N}}$  par

$$X_0 \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R}) \quad \text{et} \quad \forall k \in \mathbb{N}, \quad X_{k+1} = \frac{AX_k}{\|AX_k\|}$$

où  $\|\cdot\|$  désigne la norme associée au produit scalaire canonique sur  $\mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$ . On admet que la suite  $(X_k)_{k \in \mathbb{N}}$  converge vers un vecteur propre associé à  $\lambda$ , c'est-à-dire que, pour tout indice  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$ , la suite de la  $i$ -ème coordonnée de  $X_k$  converge.

1. Écrire une fonction **norme** qui prend en argument une matrice colonne  $X$  et renvoie sa norme  $\|X\|$ .
2. Écrire une fonction **puissance**( $A$ ,  $X_0$ ,  $k$ ) qui renvoie le terme  $X_k$ .
3. *Test.* On pose

$$A = \begin{bmatrix} 0.5 & 0.5 \\ 0.2 & 0.8 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad X_0 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Calculer (sans Python) les valeurs propres de  $A$  et donner un vecteur propre de norme 1 associé à la plus grande valeur propre. Comparer les résultats obtenus avec les résultats obtenus avec la fonction **puissance**.

4. Modifier le programme précédent pour construire une nouvelle fonction qui prend en arguments  $A$ ,  $X_0$ ,  $\lambda$  et affiche la plus petite valeur  $k$  telle que  $\|AX_k - \lambda X_k\| \leq 10^{-6}$ .
5. On suppose maintenant la matrice  $A$  inversible. Comment obtenir une approximation d'un vecteur propre d'une matrice associé à  $\mu$ , la plus petite valeur propre de  $A$  en valeur absolue ?

#### Exercice 2. ♦♦ Construction d'une famille orthonormée avec deux vecteurs

1. Soient  $u, v \in \mathbb{R}^n$ . Comment construire deux vecteurs  $e_1, e_2 \in \mathbb{R}^n$  tels que

$$\|e_1\| = 1, \quad \|e_2\| = 1 \quad \text{et} \quad \text{Vect}(u, v) = \text{Vect}(e_1, e_2) ?$$

2. En déduire un programme qui prend en arguments deux vecteurs de  $\mathbb{R}^3$  puis teste si les deux vecteurs sont non colinéaires et, dans le cas où ils ne sont pas colinéaires, renvoie une base orthonormée du sous-espace vectoriel engendré par ces deux vecteurs.

*On pourra identifier un vecteur de  $\mathbb{R}^3$  avec une matrice de  $\mathcal{M}_{3,1}(\mathbb{R})$ .*

## Éléments de solutions

### Exercice 1

Avant de commencer, on importe :

```
import numpy as np
```

1. Si les coefficients de  $U$  sont donnés par  $u_i$ , on sait que

$$\|U\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n u_i^2}.$$

On en déduit le programme :

```
def norme(U):
    n=len(U)
    s=0
    for i in range(n):
        s+=U[i]**2
    return s**(1/2)
```

```
# Un petit test
U=np.array([3,0,4])
print(norme(U))
5.0
```

- 2.

```
def puissance(X0,A,k):
    X=X0
    for i in range(k):
        X=np.dot(A,X)
        X=X/norme(X)
    return X
```

3. Dans un premier temps, on vérifie que la matrice  $A$  est diagonalisable avec deux valeurs propres 1 et 0.3. De plus,

$$E_1(A) = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \quad \text{et} \quad E_{0.3}(A) = \text{Vect} \left( \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \end{bmatrix} \right).$$

On teste :

```
X0=np.array([1,0])
A=np.array([[1/2,1/2],[1/5,4/5]])

print(puissance(X0,A,10))
[0.70711409 0.70709947]
```

- 4.

```
def puissance2(X0,A,lbda):
    X=X0
    Y=np.dot(A,X)
    c=0
    while norme(Y-lbda*X)>10**(-6):
        Y=np.dot(A,X)
        X=Y/norme(Y)
        c+=1
    return c
```

5. Si  $A$  est inversible alors 0 n'est pas valeur propre et l'équation  $AX = \lambda X$  est équivalente à  $\lambda^{-1}X = A^{-1}X$ . On en déduit que la plus petite valeur propre de  $A$  en valeur absolue est donc la plus grande valeur propre en valeur absolue de  $A^{-1}$  et surtout les espaces propres restent identiques. On peut donc appliquer la méthode de la puissance à  $A^{-1}$ . CE qui donne

```
Ainv=np.linalg.inv(A)
puissance(X0,Ainv,k)
```

Optimisons un peu le code en rajoutant le cas où la matrice n'est pas inversible. Dans ce cas, on sait que 0 est la plus petite valeur propre en valeur absolue.

```
def puissance3(X0,A,k):
    [n,p]=np.shape(A)
    if np.linalg.matrix_rank(A)!=n or n!=p:
        return 0
    else:
        Ainv=np.linalg.inv(A)
        return puissance(X0,Ainv,k)
```

Et le test :

```
>>> puissance3(X0,A,10)
[0.92847669 -0.37139068]

>> X=np.array([5,-2])
>>> X/norme(X)
array([ 0.92847669, -0.37139068])
```

### Exercice 2

1. En reprenant le procédé de Schmidt, on peut poser

$$e_1 = \frac{u}{\|u\|}, \quad w = v - \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\|^2} u, \quad e_2 = \frac{w}{\|w\|}.$$

2. Les vecteurs  $u$  et  $v$  sont liées si  $u = 0_E$  ou  $w = 0_E$ . On en déduit le code :

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
def scal(u,v):
    n=len(u)
    s=0
    for i in range(n):
        s+=u[i]*v[i]
    return s

def orth(u,v):

    if scal(u,u)==0:
        return 'u est nul'
```

```
e1=u/scal(u,u)**(1/2)
w=v-scal(e1,v)*e1
if scal(w,w)==0:
    return 'les vecteurs sont liés'
else : return e1, w/scal(w,w)**(1/2)
```

```
# et le test
```

```
u=np.array([3,0,4])
v=np.array([0,4,3])
[e1,e2]=orth(u,v)
```

```
>>> e1
```

```
array([0.6, 0. , 0.8])
```

```
>>> e2
array([-0.32829174,  0.91192151,
        0.24621881])
```

```
>>> scal(e1,e2)
-8.326672684688674e-17
```

```
>>> scal(e1,e1)
1.0
```

```
>>> scal(e2,e2)
1.0000000000000002
```