

I Espaces préhilbertiens réels

1. Espaces euclidiens

- a) Bases orthonormée, procédé d'orthonormalisation de Gram-Schmidt, base adaptée à une somme directe orthogonale, expression du produit scalaire et de la norme dans une base orthonormée.
- b) Formes linéaires et hyperplans : représentation d'une forme linéaire ($a \in E \mapsto (a|\cdot)$) est un isomorphisme de E sur $\mathcal{L}(E, \mathbb{R})$, vecteur normal à un hyperplan, équation cartésienne dans une base orthonormale d'un hyperplan.
- c) Projecteurs orthogonaux : supplémentaire orthogonal d'un sev de dimension finie dans un espace préhilbertien, dimension du supplémentaire orthogonal dans un espace euclidien, expression de la projection orthogonale sur F de dimension finie à l'aide d'une base orthonormée de F , distance à un sev de dimension finie (atteinte en un point unique), cas des droites et des hyperplans (dont on connaît un vecteur normal).

II Intégration sur un intervalle de \mathbb{R}

1. Rappels de première année : relations de comparaison, DL, existence de primitives pour une fonction continue, formule de Taylor avec reste intégral et inégalité de Taylor-Lagrange.
2. Fonctions continues par morceaux :
 - a) Fonctions continues par morceaux sur un segment : définition et propriétés.
 - b) Intégration des fonctions continues par morceaux sur un segment et propriétés de l'intégrale.
 - c) Fonctions continues par morceaux sur un intervalle quelconque.
3. Intégration sur un intervalle quelconque
 - a) Intégrales convergentes et divergentes sur $[a, +\infty[$: définitions, exemples (Riemann, exponentielles) et cas des fonctions à valeurs positives (utilisation de majorations pour prouver la convergence).
 - b) Intégrales convergentes et divergentes sur un intervalle quelconque : définitions, exemples (Riemann, ln), cas des fonctions à valeurs positives.
 - c) Propriétés des intégrales convergentes : linéarité, relation de Chasles, positivité, IPP et changement de variable.

À suivre : la fin de l'intégration puis de nouveaux rappels d'algèbre linéaire